

Gennaro Cinquegrana

IL ROMANZO DI NUKE E DONKEY

Manuale romanzato
(o romanzo *manualizzato?*) su PHP-Nuke



www.phpnukefordonkeys.com

Dicembre 2003 - Seconda edizione

Ai miei Genitori

Indice generale

1.0 Incontro fatale

1.1 Prefazione	pag. 5
1.2 Donkey incontra l'amore	pag. 5
1.3 PHP-Nuke:ma tu chi sei?	pag. 6
1.4 Struttura del programma	pag. 7
1.5 Utenti ed Amministratori	pag. 9

2.0 Installazione in locale su Windows

2.1 Easy PHP	pag. 10
2.2 Database: mistero e terrore!	pag. 11
2.3 Installazione in locale con Easy PHP su Windows	pag. 12

3.0 Installazione su server remoto

3.1 Installazione su server Lycos	pag. 19
3.2 Installazione su server Aruba	pag. 28

4.0 Amministrazione di Nuke

4.1 Preferenze	pag. 34
4.1.1 Informazioni generali sito	pag. 34
4.1.2 Opzioni multilingua	pag. 38
4.1.3 Opzioni Banners	pag. 38
4.1.4 Messaggi Piè di pagina	pag. 39
4.1.5 Configurazione del Backend	pag. 39
4.1.6 Notifica Nuovi Articoli all'Amministratore	pag. 40
4.1.7 Moderazione dei Commenti	pag. 41
4.1.8 Opzioni dei Commenti	pag. 41
4.1.9 Opzioni grafica	pag. 42
4.1.10 Opzioni varie	pag. 43
4.1.11 Opzioni Utenti	pag. 44
4.1.12 Opzioni di Censura	pag. 44
4.1.13 Opzioni del servizio Email	pag. 45
4.2 Gestione Blocchi	pag. 48
4.3 Gestione Downloads	pag. 59
4.4 Editare Amministratori	pag. 63
4.5 Editare Utenti	pag. 66
4.6 Gestione Enciclopedie	pag. 69
4.7 Gestione Eventi storici	pag. 73
4.8 Gestione FAQ	pag. 75
4.9 Gestione Forum	pag. 78
4.9.1 Forum Splatt	pag. 78
4.9.2 Forum phpBB	pag. 86
4.10 Riferimenti HTTP	pag. 91
4.11 Gestione Messaggi	pag. 92
4.12 Gestione Moduli	pag. 95
4.13 Aggiungi Articolo	pag. 96

4.14	Gestione Newsletter	pag. 102
4.15	Ottimizza DB	pag. 104
4.16	Recensioni	pag. 105
4.17	Manager Sezioni	pag. 111
4.18	Sondaggio	pag. 123
4.19	Argomenti	pag. 126
4.20	Web Links	pag. 130
4.21	Backup DB	pag. 136
4.22	Gestione Banners	pag. 138
4.23	Gestione Contenuto	pag. 144
4.24	Articoli	pag. 149
4.25	Logout/Exit	pag. 151
5.0	HTML per donkeys	
5.1	Cosa è HTML	pag. 152
5.2	Prima strada: imparare i tag che ci occorrono	pag. 152
5.3	Seconda strada: usare gli editor visuali	pag. 170
6.0	Aggiornamento e manutenzione di PHP-Nuke	
6.1	Installare patch e correggere errori	pag. 171
7.0	Conclusioni o... Inizio	pag. 173

1.0 Incontro fatale

1.1 Prefazione

Fino a quel giorno Donkey aveva vissuto abbastanza bene in compagnia di HTML, Flash, Front Page, Fireworks e un po' di Java. Certo ci furono dei problemi iniziali, come in tutte le convivenze del resto, in particolare con HTML non fu facile capire il suo linguaggio ma dopo qualche tempo tutto fu superato. L'allegria compagnia viaggiava ormai da cinque anni allegramente sulle onde del web creando portali di vasto contenuto, grazie al contributo di ASP, un tipo un po' sulle sue che comunque, quando richiesto ed opportunamente retribuito, si rendeva sempre disponibile. Ma un giorno accadde qualcosa che cambiò radicalmente la vita di Donkey. Non ricordo neanche come quel giorno Donkey scoprì un nome che lo attrasse fortemente: Nuke, e fu amore a prima vista! Ma forse è meglio lasciare la parola, pardon, la tastiera a Donkey che ci narrerà tutta la storia.

1.2 Donkey incontra l'amore

Non ricordo più come l'incontrai, forse la cercai perchè mi aveva accennato qualcosa un amico, fatto sta che, gironzolando in rete, la scoprii. Era bellissima anche se un po' enigmatica anzi togliete pure il po': era veramente ermetica, tutta da scoprire e fu proprio ciò che mi attrasse. Iniziai a chiedere in giro e scoprii che non ero stato il primo (sigh) ad interessarmi a lei, eravamo in tanti - forse troppi - centomila e passa in tutto il mondo... Ma ciò non attenuò il mio interesse anzi pensai che se era così ricercata dovevano esserci validi motivi vi pare?

Quella notte navigai per diverse ore e la scoprii sotto mille aspetti: in Thailandia, per esempio, mi apparve vestita con un elegante abito grigio chiaro, in Sud America spiccava in un primaverile celestino e giallo ed in Indonesia in un rilassante verdino.



1.3 PHP-Nuke: ma tu chi sei?

Pensai: "E adesso? Che faccio? Da dove comincio?" Provai a toccarla in qualche punto notoriamente sensibile: sì, cliccai su index.php un nome che non lascia dubbi ed avvia sempre qualcosa ma, accidenti qui non funziona sarà per quello strano suffisso php boh? ma dov'è il punto html? Alla fine rinunciai e le rivolsi a bruciapelo un adomanda, anzi una raffica di domande: "Ma tu chi sei? Da qualche parte ho letto che sei open source, content management? Mi aiuti a capire chi sei veramente e cosa fai nella vita?"

Mi rispose con voce calma e profonda: "Mi chiamo PHP-Nuke, Nuke per gli amici. Sono stata disegnata in modo tale da permettere una organizzazione flessibile dei siti web includendo la gestione degli utenti, notizie, forum, recensioni, e molte altre caratteristiche, tutto organizzato ed amministrato attraverso un sistema di amministrazione centralizzato. Attualmente sono disponibile sotto licenza GNU/GPL con libero download, ma ci sono progetti per una licenza commerciale senza il copyright, disponibile nel prossimo futuro. Sono un sistema di gestione di contenuti scritto in PHP, in parole povere sono un sito nel quale la struttura è già pronta e tu devi inserire solo i contenuti, poi a gestirli ci penso io."

Chiesi ancora: "Cosa intendi esattamente per gestire i contenuti?"

"Ti risponderò con un esempio. Se decidi di aprire una comunità sul tuo sito cosa fai? Prima di tutto devi cercare gli utenti, quindi li devi iscrivere, assegnare loro una password che permetta l'accesso alle pagine del sito ed inviare loro questa password. Tutte queste operazioni sul tuo sito realizzato col classico HTML le svolgi tu personalmente con grande dispendio di tempo e fatica, giusto? Se invece usi me, beh tutto il lavoro lo faccio io per te nel senso che, quando un utente chiede di iscriversi, io gli rispondo ringraziandolo, io preparo la password da assegnargli, io gliela invio, io lo registro nella lista degli utenti e sempre io informo te del nuovo arrivo. Poi se decidi di inviare una newsletter a tutti gli iscritti, tu devi solo preparare il contenuto del bollettino perché all'invio ci penso io scegliendo anche a chi inviarla in HTML e a chi in formato testo, rispettando così la richiesta che mi avevano espresso al momento dell'iscrizione. Tutto ciò che ti ho detto finora è solo una piccolissima parte di tutte le funzioni che sono in grado di svolgere. Per iniziare a conoscermi un po' ti consiglio di farmi girare in locale, ma mi ascolti?"

Il suo modo di parlare mi faceva sognare ed invece di seguire la sua presentazione mi inebriavo della musicalità della sua voce ma quella sua domanda improvvisa mi risvegliò e cercai di scusarmi farfugliando "Ehm, sì certo, perdonami, mi sono distratto". Mi guardò con aria di biasimo e riprese: "Dunque dicevo che per iniziare a conoscermi un po' devi farmi girare in locale. In tal modo potrai scoprire tutte le possibilità operative che posso offrirti".

"Ben! – risposi quasi gridando – allora cominciamo subito, dove debbo cliccare?"

"Cliccare?" disse sorridendo Nuke. "Hai qualcosina ancora da imparare... prima di cliccare" aggiunse con aria maliziosa.

Mentre ero lì che riflettevo cercando di fare il punto su ciò che avevo appreso ecco apparire uno strano soggetto, un tale Beppe detto il Grillo, per via dei buoni consigli che andava distribuendo. La bella Nuke così me lo presentò: "Bene Donkey ora voglio presentarti il mio amico Beppe, lui ti aiuterà a fare chiarezza su alcuni punti un po' ostici e lo farà quando tu lo chiederai, in modo semplice ed aiutandosi con molti esempi pratici.

"Bene, ecco proprio ciò che mi occorre!" Esclamai stringendo la mano, pardon la gamba, ehm cioè si insomma la zampa del Beppe.

"Tanto per cominciare – riprese Nuke – ora Beppe ti parlerà di un argomento che sarà importantissimo conoscere per potermi utilizzare meglio in seguito e cioè: la mia struttura.



Ciao Donkey! In questo mio primo intervento ti parlerò della struttura di Nuke. Vedremo come sono organizzate le varie cartelle ed i files, dove salvare i vari elementi aggiuntivi chiamati addon, moduli e blocchi grazie ai quali potrai arricchire, aggiornare e personalizzare la tua versione.

1.4 Struttura del programma

Per struttura intendiamo gli archivi ed i files che compongono tutto ciò che chiamiamo Nuke. Prima di tutto distinguiamo quello che è l'aspetto grafico cioè quello che noi vediamo normalmente e quello che invece è la struttura di Nuke per quanto concerne gli archivi. Prima di tutto occorre dire che ci sono differenze tra le diverse cartelle che configurano Nuke, andiamo a vedere le tre più importanti che sono:

- **Moduli**

Sono l'anima di Nuke e, fin dal principio, ne conoscete uno che predomina su tutta la homepage, quello delle **News**. Possono essere associati ai blocchi o no. Solitamente si mostrano nella parte centrale della pagina e indipendenti dai contenuti presenti nelle colonne (blocchi) di sinistra e destra. Come già detto sono la parte fondamentale in quanto è grazie a loro che si dà design e contenuto alle pagine.

- **Blocchi**

Possono essere vincolati ad un modulo o essere indipendenti. Quando decidiamo che è parte di un modulo stiamo dicendo che il blocco mostra informazioni che amministrano il modulo. Ci sono quattro zone dove il blocco può apparire e la scelta viene fatta nel Menu Amministrazione, tali zone sono: **Sinistra, Destra, Centro su, Centro giù**.

- **Temi**

Sono ciò che compone realmente l'aspetto grafico della nostra pagina. La verità è che i siti creati con Nuke hanno un aspetto simile in quanto i temi hanno un layout di base comune salvo alcuni che presentano variazioni come, per esempio, quello che mostra le News su due colonne o quello in cui, delle due colonne laterali, ne viene visualizzata una sola. A parte questa eccezione l'aspetto è ripetitivo e cioè a dire: **due colonne laterali** ed **una centrale** molto larga situata tra la **testata** e la **base della pagina**. Queste due ultime parti sono comuni a tutte le pagine del nostro sito al contrario dei blocchi che possono apparire o meno a secondo dell'opzione prescelta, mentre la testata **header** e il piede **footer** sono presenti in tutte le pagine.

Gli archivi hanno una struttura ben organizzata e differenziata in modo tale da semplificare l'inserimento di nuovi dati. La struttura varia un poco in funzione delle versioni di Nuke che andiamo ad utilizzare. Attualmente possiamo dividere le versioni Nuke in due gruppi: **NuKe 6.0** e **Nuke 6.x (6.5- 6.6 -6.7- 6.8- 6.9)**

Struttura Nuke 6.0

Si compone delle seguenti directory:



Ha le seguenti caratteristiche e funzioni:

admin: qui si trovano tutte le funzioni che poi incontreremo nel pannello Menu Amministrazione

blocks: qui si trovano i blocchi che possiamo incorporare nelle nostre pagine

images: abitualmente qui si trovano tutte le immagini che vediamo nelle nostre pagine ad eccezione di alcune che fanno parte di qualche modulo che le ingloba nella sua stessa directory

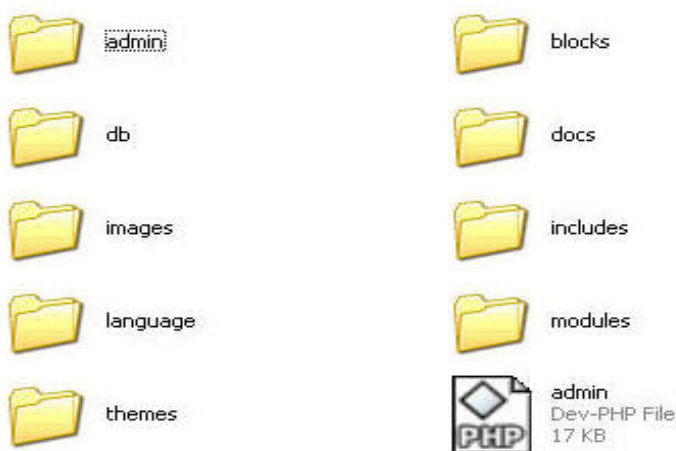
includes: in questa directory si trovano alcuni degli archivi di configurazione delle nostre pagine:

- **counter.php.....** è un **contatore di visite**
- **javascript.php....** archivio per includere **javascripts**
- **meta.php.....** qui si trovano i **metatag** o le **parole chiave** che utilizzano i motori di ricerca per indicizzare le pagine
- **my_header.php..** archivio di inclusione del codice da caricare al posto di **header.php**
- **language.....** qui ci sono gli archivi dei **linguaggi** che possiamo incorporare nel nostro sito, possono essere diversi o solo quello della nostra nazione
- **modules.....** contiene i **moduli base** del Nuke ed i nuovi che man mano andremo a caricare gestibili dal Menu Amministrazione
- **themes.....** qui ci sono i **temi** che possiamo caricare sul nostro sito

Oltre a queste directory ci sono una serie di files in quella che si chiama **directory radice** o **root** del nostro sito. Questi files sono principalmente **archivi di gestione** delle nostre pagine e, ad eccezione del **config.php** alla installazione, non richiederanno nessuna modifica da nostra parte a meno che non aggiungiamo qualche nuovo elemento (modulo, blocco) che il Nuke originale non incorpora.

Struttura Nuke 6.x (6.5- 6.6 -6.7- 6.8-6.9)

Invece di ripetere tutte le funzioni spiegheremo le differenze con la versione precedente.



db: è differente dalla versione 6.0 in quanto la funzione che ha questa directory è quella di permettere la connessione con differenti db. Questo lavoro viene svolto dall'archivio **sql_layer.php** che contiene un archivio per ogni tipo di db e il suo rispettivo **archivio di connessione**.

docs: contiene un manuale in htm che spiega un po' le parti e le funzioni di Nuke (purtroppo in inglese).

Come abbiamo visto le differenze tra le versioni sono poche in quanto la struttura di base viene mantenuta e si suppone che tale struttura, essendo valida, non sarà abbandonata neanche nelle successive versioni: questo è confermato dalle varie release che si sono succedute dalla 6.5 alla 6.9.

Ora prima di salutarti e lasciarti nelle mani di Nuke voglio evitarti dei dubbi su due termini.

1.5 Utenti e Amministratori

Spesso sentirai usare due termini in Nuke: utenti e amministratori, ma ti sarai già domandato chi sono costoro, vero? Annuii con il capo e lui continuò. Molto semplicemente devi pensare a Nuke come un programma con **due faccie** di cui una ha il volto del **gestore del sito (Amministratore)** e l'altra quella del **visitatore (Utente)**. L'amministratore ha i poteri per tutto il sito viene infatti chiamato, in modo un po' blasfemo, **God** o **Admin** o **Super Admin** a secondo dei poteri assegnatigli. L'utente ha poteri più limitati quali, per esempio, può scrivere articoli, può postare sul forum ecc...

Per farsi riconoscere da Nuke l'amministratore ha due password: una gli serve per farsi riconoscere da Nuke come Amministratore e l'altra come semplice utente del sito.



Nuke: un mostro a due teste? Beh dipende dai punti di vista...

2.0 Installazione in locale su Windows

- E allora Donkey come è andata con Beppe?- disse Nuke
 - Bene anzi benissimo risposi, ma non dimenticare che ci eravamo lasciati con un discorso...
 - Certo certo, non temere, lo riprendiamo subito! Il primo passo che farai sarà quello di prendere un po' di pratica lavorando in locale.
- In locale? pensai tra di me...ma di quale locale parla? Lei si accorse dei miei mal celati dubbi e mi rincuorò.
- Anche se sono sicura che tu conosci il significato di **Locale** e **Remoto** vorrei dirti ugualmente due parole su queste due situazioni.
- Meno male pensai e mi misi ad ascoltarla con grande attenzione.
- Dunque - riprese - per **Locale** si intende semplicemente il **tuo pc**. Quindi far girare Nuke in locale significa che lo fai funzionare sul tuo pc. Rimasi un po' deluso per questa semplicistica spiegazione ed esclamai:
- Beh allora Nuke è un programma come tutti gli altri, che so' come Photoshop o Dreamweaver?
 - Beh non proprio. Vedi per funzionare io ho bisogno essenzialmente di due cose: un **Server** ed un **Database**. Il server non è altro che l'insieme di apparecchiature (pc un po' più elaborati del tuo) che il provider che ospita il tuo sito mette a disposizione.
 - E il database?
 - Il database è un particolare software che ti permette di gestire tutto ciò che appare sul sito come iscrizioni, articoli, forums, ecc... Questo software fa parte di un pacchetto aggiuntivo che il provider ti vende e può girare su server Windows o Linux. Per motivi che ora non ti dirò, ti sconsiglio vivamente di scegliere il primo e **richiedere esclusivamente Linux** nel momento in cui acquisterai il tuo spazio web..
 - Ora ho capito ma ho un altro dubbio: se debbo installare Nuke in locale, io ho solo il pc ed allora dove prendo il server e dove prendo il database?
 - Ottima domanda e semplice risposta: una parte di server lo hai già, è l'hard disk del tuo pc, infatti è lì che depositerai sia il mio programma (Nuke) e sia il database. Però occorre fare una piccola magia: creare un software che ti permetta di interfacciare il mio programma con il database e farli comunicare tra loro!
 - Ma come fai? Hai una bacchetta magica?
 - Beh' ci sei andato vicino: la mia bacchetta magica si chiama **EasyPHP**.
 - Aghia, pronunciai sommessamente, qui diventa sempre più difficile... ma per fortuna vidi che Beppe si stava avvicinando, evidentemente aveva un sesto senso e captava anche i ragli sommessi a distanza. Nuke ne approfittò per riposarsi e lo invitò a farmi chiarezza su questo nuovo elemento: **EasyPHP**, almeno il nome prometteva bene...



- Bene Donkey, la preoccupazione che ti leggo negli occhi tra una decina di minuti si sarà volatilizzata, in un modo o nell'altro non solo ti farò conoscere **EasyPHP** meglio di te stesso ma ti condurrò per mano fino alla installazione completa di Nuke sul tuo pc.
 - Intendi dire che potrò vedere Nuke sul mio pc quando voglio?
 - Certo e vedrai che divertimento quando inizierai a scoprirla negli angoli più nascosti...
- Le parole di Beppe mi dettero una motivazione ed una marcia in più e lo pregai di iniziare.

2.1 EasyPHP

- EasyPHP è un pacchetto software completo che permette di sfruttare tutto il potere e la flessibilità offerti dal linguaggio dinamico PHP integrandolo efficacemente con l'uso di un database. Il pacchetto include **Apache server** (trasforma il tuo pc in un server, **PhpMyadmin** (un'interfaccia amichevole con la quale sarai in grado di "parlare" col tuo database anche senza conoscere un'acca di linguaggio php) e il supporto completo di PHP come strumento di sviluppo semplice per i tuoi siti web o le tue applicazioni.
- Ehi Beppe frena un momento!
- Forse stai correndo troppo! Mi stai bombardando di termini e concetti tecnici e francamente mi sono già perso... per esempio hai detto che **Easy PHP** contiene **Apache server** che ho capito non essere un indiano ma un server e poi quello col nome lungo ah si **PhpMyadmin**. E fin qui mi pare di aver capito, ma sul database casca l'asino ehm volevo dire ho ancora qualche dubbio.
- Nessun problema - riprese Beppe - ti farò un esempio. Dunque, tu sei abituato a frequentare i tuoi amici per esempio **HTML** e, quando lavori con lui, tutte le informazioni inerenti il sito che costruisci (testo, immagini, suoni) vengono uppati cioè trasferiti e depositati sullo spazio del server del provider che ti ospita. Per quanto riguarda Nuke, la signora è molto più sofisticata e tale modo di fare non la soddisfa

completamente: anche su di lei potrai caricare testi, immagini e suoni e questi finiranno ugualmente nello stesso spazio di prima (il server) ma lei, per funzionare in maniera completa, ha bisogno anche di un altro spazio e tale spazio si chiama database. Nel database andranno a depositarsi una serie di dati che tu, giorno dopo giorno, aggiungerai nel sito.

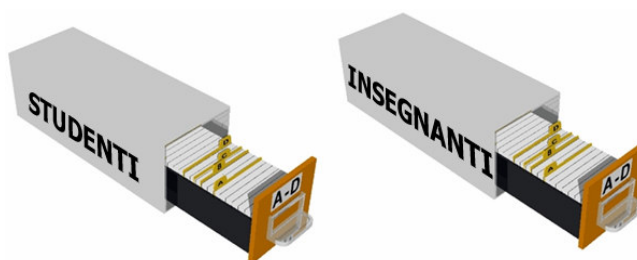
- Quindi questo database è una specie di cartella dove vanno a finire dei files? Ma allora perchè non usa una cartella normale?

La mia domanda era apertamente provocatoria ed infatti la risposta fu adeguata.

- In parte hai detto una cosa giusta però c'è qualcosa che cambia radicalmente il concetto. Se tu metti delle informazioni in una cartella le privi di una possibilità che in Nuke è fondamentale: quella cioè di **poterne manipolare i contenuti**. Inoltre devi sapere che una volta depositati, questi dati non rimangono inattivi (come ad es. un file.gif o .htm depositati in cartelle normali) ma, al contrario, sono in continuo movimento perchè interagiscono tra loro. Per chiarirti meglio il significato di database ti farò ancora un esempio.

2.2 Database: mistero e terrore

Innanzitutto ti dico che un database è un contenitore di dati in forma ordinata e organizzata. Ora ti faccio l'esempio dell' **Ufficio di una segreteria scolastica**. In questo locale ci sono due cassette che contengono dei fogli. Su un cassetto c'è scritto **Studenti** e su l'altro **Insegnanti**.



Per capirci meglio possiamo fare uno schema:

UFFICIO SEGRETERIA SCOLASTICA

CASSETTO STUDENTI <i>Studente 1</i> Nome Cognome Età Classe	CASSETTO INSEGNANTI <i>Insegnante 1</i> Materia Orario Classe Riceve il
CASSETTO STUDENTI <i>Studente 2</i> Nome Cognome Età Classe	CASSETTO INSEGNANTI <i>Insegnante 2</i> Materia Orario Classe Riceve il
CASSETTO STUDENTI <i>Studente 3</i> Nome Cognome Età Classe	CASSETTO INSEGNANTI <i>Insegnante 3</i> Materia Orario Classe Riceve il

Dunque abbiamo:

- **Ufficio Segreteria Scolastica**
- **Cassetto Studenti**
- **Cassetto Insegnanti**

- Ci sei fin qui? Annui e Beppe continuò
- Ora ognuno di questi cassettetti contiene dei fogli:

- **Ufficio Segreteria Scolastica**
- **Cassetto Studenti > Fogli**
- **Cassetto Insegnanti > Fogli**

Se guardi bene ti accorgi che nei fogli degli Studenti sono inseriti dei Campi come "**Nome**", "**Cognome**", "**Età**", "**Classe**" e nei fogli degli Insegnanti "**Materia**", "**Orario**", "**Classe**" e "**Riceve il**"

Per cui la nostra lista più precisamente sarà:

- **Ufficio Segreteria Scolastica**
- **Cassetto Studenti > Fogli con dei campi**
- **Cassetto Insegnanti > Fogli con dei campi**


E siamo alla fine, **tutto questo è un database!** Ricapitolando abbiamo che:

- **L' Ufficio Segreteria Scolastica è il DATABASE**
- **i cassettetti sono le TABELLE**
- **i fogli sono i DATI**
- **i campi sono i CAMPI**

- Spero che ora tu sia meno confuso - mi chiese sorridendo -
- Si debbo dire che ora tutto è più chiaro, ma dai andiamo avanti, voglio vedere Nuke sul mio monitor..."
- Ok ok andiamo avanti. Dunque ricapitoliamo: ora dobbiamo installare il server e il database sul tuo computer, in tal modo il tuo pc diventa un server, praticamente come quello che usano Lycos, Aruba e tutti gli altri che vendono il proprio spazio web e sui quali, in un secondo tempo, anche tu approderai. Allora ecco qui passo-passo tutte le operazioni che devi fare per installare Nuke in locale.

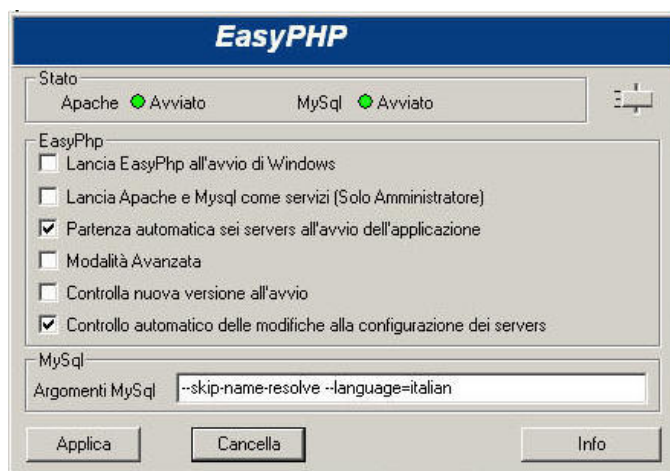
2.3 Installazione in locale con Easy PHP su Windows

- Iniziamo quindi la nostra impresa e per prima cosa procurati proprio **EasyPHP**, ti consiglio la versione 1.6.0.0 in quanto l'ho testata personalmente e va perfettamente: puoi scaricarla dal sito ufficiale. Dopo averla scompattata con Winzip installala sul tuo hard disk nella directory **C:/Programmi/EasyPHP** (questa directory devi crearla tu).

Ora prova a lanciarlo cliccando sull'icona che si è creata, vedrai apparire questa icona  vicino all'orologio della barra inferiore di Windows, il punto rosso lampeggiante indica che il server è attivo e quindi che tutto funziona perfettamente.



Ora clicca col tasto destro su  e ti apparirà:



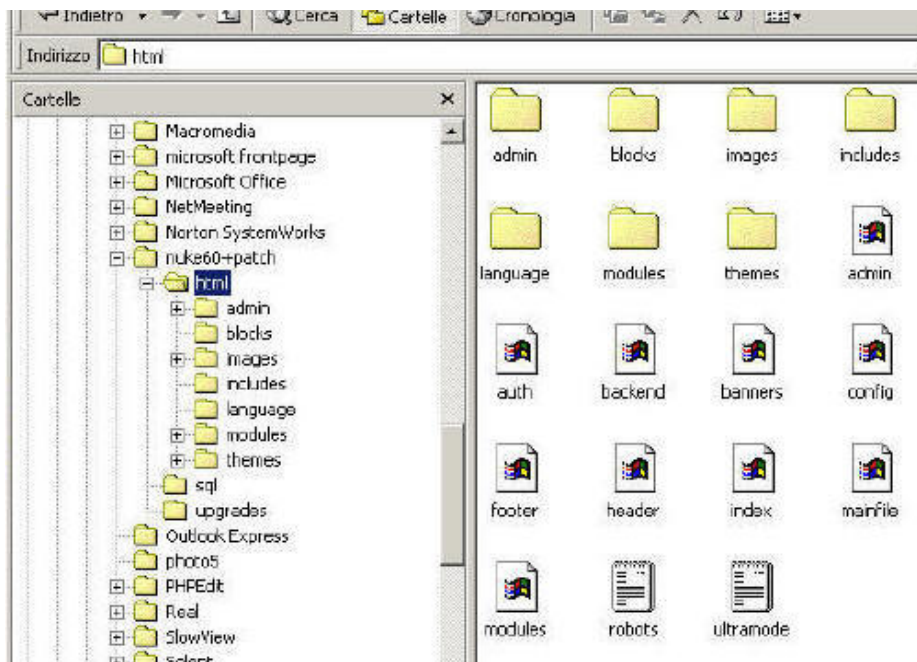
Devi spuntare "**Partenza automatica dei servers all'avvio dell'applicazione**" e "**Controllo automatico delle modifiche alla configurazione dei servers**". Nella finestra in basso "**Argomenti MySql**" cancella "**french**" e scrivi "**italian**" (stai attento a scrivere esattamente **italian** altrimenti il programma si blocca).

Verifica che "**Apache**" e "**MySql**" si siano avviati (**led verde acceso**), praticamente devi configurare tutto come nella figura qui sopra.

Ora vai nella cartella **www** della directory **C://Programmi/Easy php/www** e crea una cartella che chiamerai **nuke**: in questa cartella metterai tutto il contenuto della cartella **html**, questa cartella si è generata quando hai scompattato Nuke e la troverai quindi nel programma Nuke.

ATTENZIONE: NON DEVI COPIARE LA CARTELLA HTML E NEMMENO I SINGOLI FILE!

Ciò che devi fare è : Aprire la cartella **Html**, prendere tutte le cartelle ed i file che contiene (vedi figura sotto)



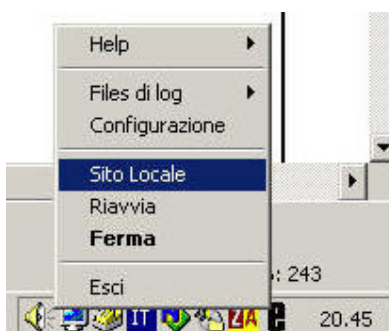
e copiarli nella cartella **C://Programmi/Easy php/www/nuke**

Configuriamo il file config.php

Ora eseguiamo questa semplice operazione di fondamentale importanza: ogni volta che ti capiterà di installare Nuke è obbligatorio aggiornare questo file. In pratica si tratta di fornire al programma una serie di dati che ti autorizzano ad usarlo. Più avanti vedremo in dettaglio il significato delle varie voci, per il momento assicurati che in questo file ci siano gli stessi termini che vedi in questa tabella. Effettuato l'aggiornamento e le eventuali correzioni ricordati di salvare.

```
$dbhost = "localhost";  
  
$dbuname = "root";  
  
$dbpass = "";  
  
$dbname = "nuke";  
  
$prefix = "nuke";  
  
$user_prefix = "nuke";  
  
$dbtype = "MySQL";
```

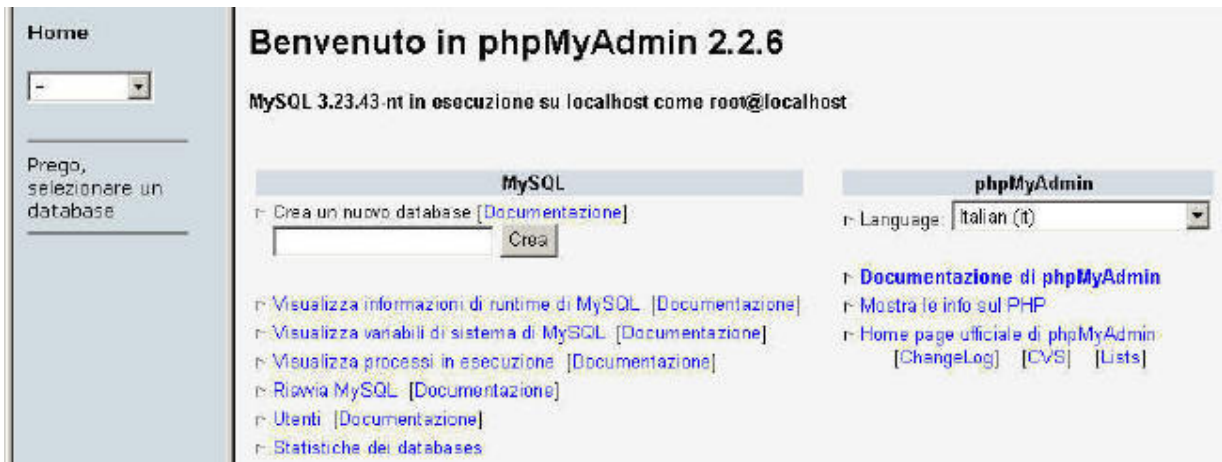
Ora se clicchi col tasto destro sulla  si aprirà un menù, clicca su **Sito locale**



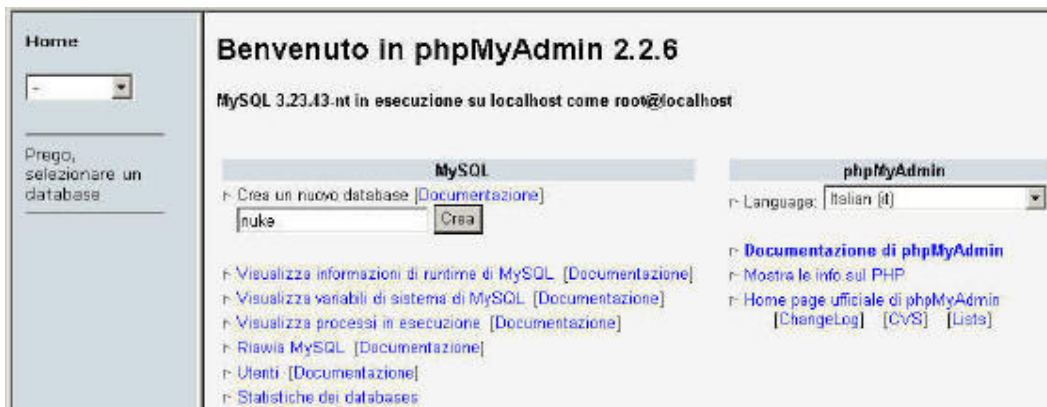
e ti apparirà la seguente tabella:



se guardi attentamente vedrai la cartella che hai creato poco fa chiamata **nuke**. Ora devi **creare il database** e **caricare le tabelle di Nuke al suo interno**. Per fare questo scrivi nella barra del browser **http://localhost/mysql/index.php** e dai **Invio**, apparirà:



Se guardi nel frame di sinistra noterai che nella casella del menù a discesa non appare ancora alcun database. Guarda nel frame destro e nel campo "**Crea un nuovo database**" scrivi il nome del tuo nuovo database che sarà proprio "**nuke**" quindi clicca su **Crea**



Ti apparirà la tabella sottostante con la quale vieni informato che il **database è stato creato** e infatti lo vediamo anche nel campo del menu a discesa con un segno (-) indicante che non ha nessuna tabella al suo interno (condizione ribadita chiaramente più sotto).

Home

nuke (-)

nuke

Non ci sono tabelle nel database.

Database *nuke* in esecuzione su *localhost*

Database *nuke* è stato creato.

Non ci sono tabelle nel database.

- Esegui la/e query SQL sul database nuke [\[Documentazione\]](#) :

☒ Mostra questa query di nuovo

Oppure Percorso del file :

Sfoglia...

Esegui
- Crea una nuova tabella nel database nuke :

Nome :

Campi :

Esegui
- [Elimina database nuke](#) [\[Documentazione\]](#)

Ricapitolando: fin qui hai creato il database però ancora non hai caricato le tabelle. Per farlo, scendi in basso nella pagina del **Database nuke** fino a trovare il form che vedi qui sotto e, nel frame destro, clicca sul bottone "**Sfoglia**":

Home

nuke (-)

nuke

Non ci sono tabelle nel database.

Database *nuke* in esecuzione su *localhost*

Database *nuke* è stato creato.

Non ci sono tabelle nel database.

- Esegui la/e query SQL sul database nuke [\[Documentazione\]](#) :

☒ Mostra questa query di nuovo

Oppure Percorso del file :

Sfoglia...

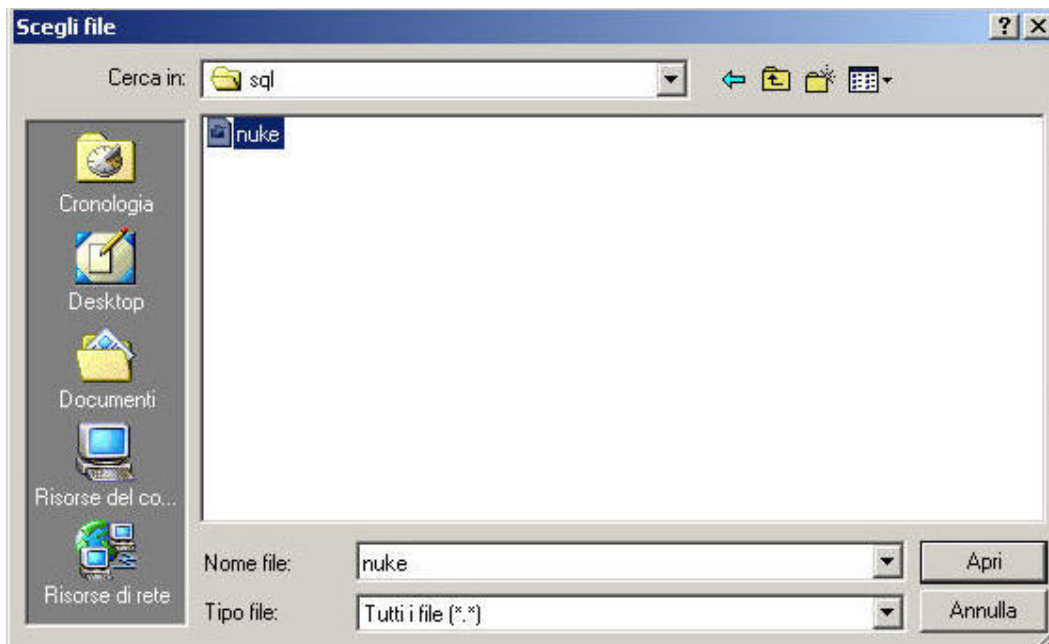
Esegui
- Crea una nuova tabella nel database nuke :

Nome :

Campi :

Esegui
- [Elimina database nuke](#) [\[Documentazione\]](#)

si aprirà questa finestra



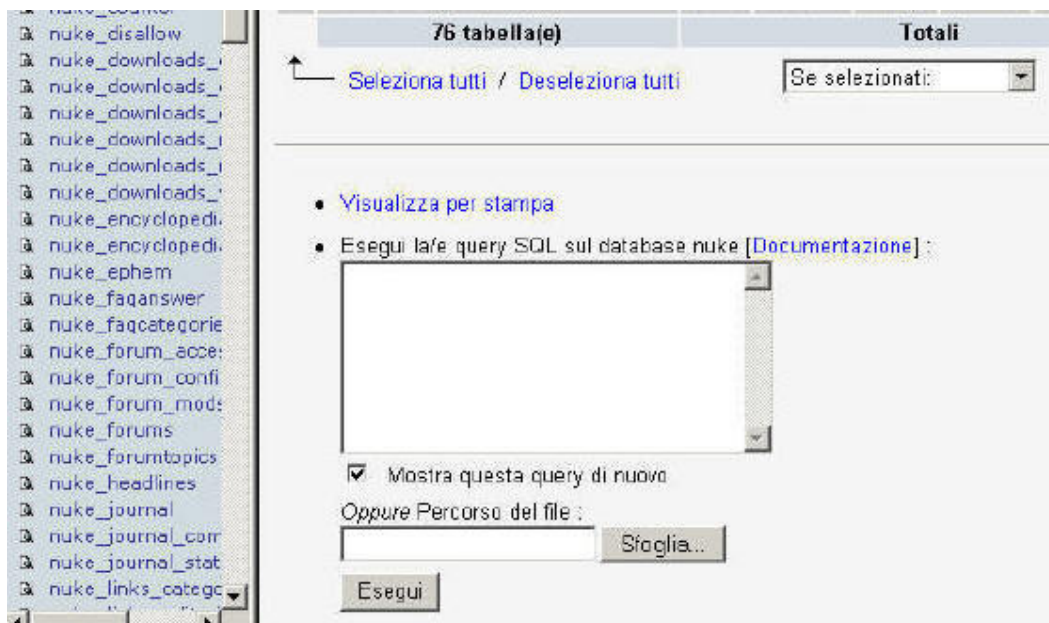
Ora devi cercare il file **nuke.sql** che è presente sempre nel programma Nuke, ci sei?

- Eh no! Aspetta un attimo sto cercando dappertutto ma questo file non lo trovo mica...

- Niente paura, capita quasi a tutti, in effetti è un po' nascosto, comunque sono qui io ad aiutarti! Dunque **nuke.sql** lo trovi nella cartella **C://nuke/sql/nuke.sql** Trovato?


- Sì trovato!

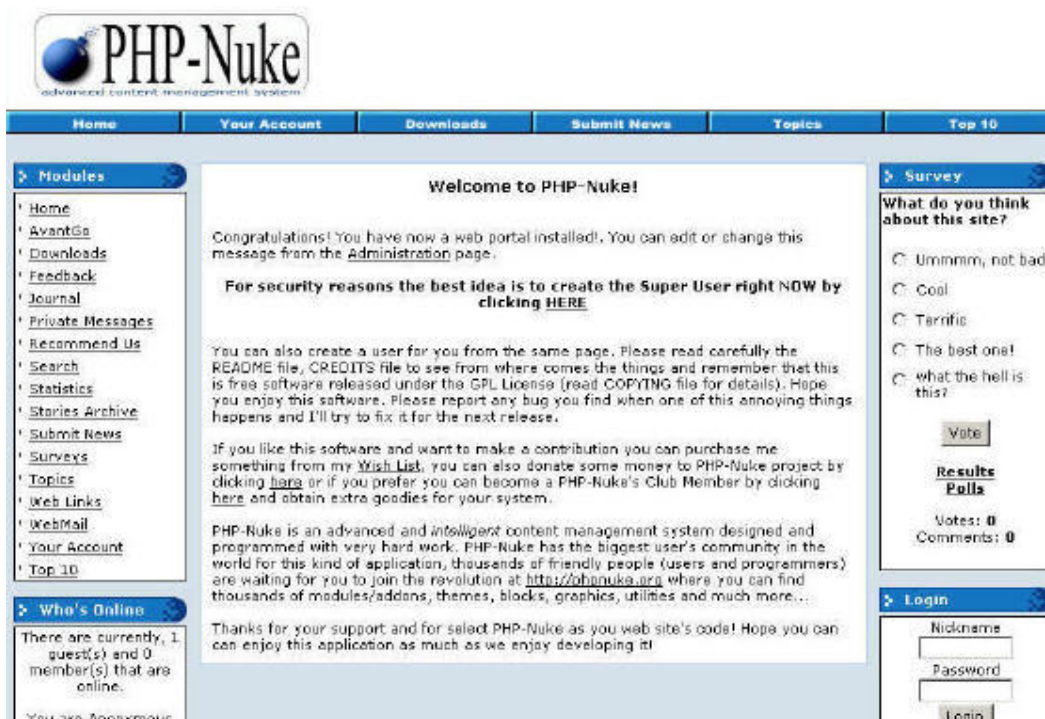
- Bene, ora clicca su **Apri** e vedrai il nome del file apparire nella casella a sinistra di **Sfoglia** nel **Database nuke**. Clicca su **Esegui** e in pochi secondi verranno create le tabelle nel **Database nuke** (le vedrai apparire nel frame di sinistra come qui sotto).



Con questa operazione abbiamo terminato l'installazione del tuo portale.

- Oh finalmente! - esclamai - ma io ancora non vedo niente! Perché? Dove debbo cliccare dai dimmi dove? Calma, ora ti dirò come far apparire la homepage. Prova a scrivere nella barra degli indirizzi del tuo browser

http://localhost oppure **clicca col tasto destro sulla  e scegli Sito Locale** si aprirà la pagina di EasyPHP che hai già visto prima con la differenza che, **se ora clicchi sulla cartella nuke, lancerai PHP NUKE che ti apparirà nel suo splendore** sotto questa forma:



Ora, se vuoi procedere con l'installazione in locale, salta la paragrafo 4.0 altrimenti continua la lettura del prossimo capitolo dove scoprirai come installare Nuke sul server remoto.

3.0 Installazione su server remoto

Il passo successivo all'installazione in locale è naturalmente la pubblicazione sulla rete. Per far ciò occorre avere lo spazio web ed eventualmente un proprio dominio. Le offerte in tal senso sono pressochè infinite ma io credo che, almeno per un periodo di prova, non sarebbe sbagliato pensare ad una soluzione free hosting. Certo il servizio non è proprio da "cinque stelle" ma, considerando l'investimento economico pari a zero può rappresentare la soluzione ideale almeno per un primo periodo di prova del sistema. Prenderemo in esame due hosting che rappresentano le due categorie: **Lycos** per i free hosting e **Aruba** per quelli a pagamento.

3.1 Installazione su server Lycos

In questo tutorial analizzeremo con il solito stile del passo-passo un progetto che prevede l'installazione del tuo sito chiamato "**Tuttnuke**" sullo spazio che viene offerto gratuitamente da Lycos. Iniziamo pertanto le nostre operazioni.

Il primo passo da compiere consiste nell' andare su <http://www.tripod.lycos.it/> per poter ottenere lo spazio gratuito.

Sulla sinistra della homepage che ci apparirà troveremo questa tabella:



clicca su **Registrazione** e ti appariranno le **Condizioni generali del servizio**. Leggi con attenzione e, se sei d'accordo, clicca su **Accetto**



Dopo alcuni secondi viene presentato un formulario che devi compilare con tutti i dati richiesti. **Scegli il nome utente e la password, FAI MOLTA ATTENZIONE NELLA SCELTA DEL NOME UTENTE PERCHE' QUESTO NOME SARA' SIA LA PRIMA PARTE DEL TUO INDIRIZZO EMAIL SU LYCOS E SIA, COSA IMPORTANTISSIMA, IL NOME DEL TUO SITO ED APPARIRA' NELL'URL IN QUESTO MODO:**

<http://utenti.lycos.it/nomeutente/>

Per essere più chiari il nome utente che ho scelto per questo tutorial è **tuttonuke** e quindi l'indirizzo del mio sito sarà:

<http://utenti.lycos.it/tuttonuke/>

ATTENZIONE!!! IMPORTANTISSIMO!!!
LYCOS NON PERMETTE DI CAMBIARE IL NOME UTENTE CHE RICORDO CORRISPONDE AL NOME DEL SITO UNA VOLTA SCELTO.
QUINDI RIPETO DI PORRE LA MASSIMA ATTENZIONE NEL MOMENTO DELL'INSERIMENTO DI QUESTO DATO ALL'INTERNO DEL MODULO

The screenshot shows the 'Registrati gratis al Lycos Europe Network' form. At the top, it says 'Stai già usando uno dei servizi Lycos Europe (Mail, Chat, Love@Lycos, etc.)? Puoi accedere alla procedura di registrazione veloce da [cliccando qui](#)'. The main heading is 'Registrati gratis al Lycos Europe Network'. Below it, a note says '(*) Questa informazione è necessaria.' The form is divided into two steps. Step 1 is 'Scegli un Nome Utente e una Password'. It includes a text box for 'Nome Utente (*)' with 'tuttonuke' entered, followed by '@lycos.it'. There are two password fields: 'Password (*)' and 'Riscrivi la Password (*)', both with 'modneyv' entered. A small note on the left says 'Il tuo Nome Utente sarà la prima parte del tuo indirizzo email su Lycos. [Aiuto](#).' Step 2 is 'Scegli una domanda di sicurezza'. It has a dropdown menu for 'La tua domanda (*)' with 'Qual è il cognome da nubile di tua madre?' selected. There are two text boxes for 'Risposta (*)' and 'Riscrivi la risposta (*)'. A small note on the left says 'Se dimentichi la password, ti sarà posta la domanda che avrai selezionato. Per tua sicurezza, ti consigliamo di sceglierne una di cui solo tu conosci la risposta. [Aiuto](#)'.

Dopo aver compilato tutti i campi del modulo clicca su **Entra** (in fondo al formulario). Ti apparirà una pagina con la quale vieni informato che ti è stata spedita una Email di conferma della tua iscrizione e che riceverai dopo qualche secondo.



Se apri la tua posta troverai una email come quella che vedi qui sotto. Ora devi cliccare sul link (cerchiato in rosso) al fine di convalidare la tua registrazione.

Ciao ivan
Adesso fai parte del Lycos Europe Network!

Per scegliere il nome del sito e attivare la tua registrazione, clicca su questo link (se dovessi incontrare problemi con il codice di sicurezza, copia il link direttamente nel tuo browser ed aggiorna la pagina):

http://www.tripod.lycos.it/signup/mail/activate.phtml?activate_id=41164076fe9c051f6ed9bd68374546a0&login=nukeschool

Dopo la tua conferma, riceverai una e-mail con tutte le informazioni per utilizzare il servizio di costruzione del tuo sito.

Con il tuo Nome Utente e la tua Password puoi utilizzare questi prodotti:

Attiva il tuo indirizzo e-mail personale gratuito nukeschool@lycos.it con Lycos Mail.
Love@Lycos: il posto migliore per divertirsi, conoscersi, flirtare...
<http://love.lycos.it>

Saluti,
Il team di Lycos Tripod

Ti apparirà un modulo come questo qui sotto. Qui scriverai **il nome del tuo sito** e la **password** che userai **per accedere al tuo sito via FTP**.

Conferma la tua registrazione a Lycos Tripod

Nome Utente	tuttonuke
nome del sito	<input type="text" value="tuttonuke"/>
password FTP (*):	<input type="text" value="2mtr429"/>
Riscrivi la password FTP (*):	<input type="text" value="2mtr429"/>
Codice di sicurezza	<input type="text" value="2075"/>
Copia il codice (*):	<input type="text" value="2075"/>

[Entra !](#)

Clicca su **Entra** e vedrai subito un nuovo messaggio tipo questo:



Ed ecco puntuale arrivare, in pochi secondi, la Email di cui sopra. Ci vengono riepilogati tutti i dati che ci servono per gestire il sito e quindi come accedere al server via FTP, come accedere al nostro account, ecc...

Caro tuttonuke,
Siamo felici di darti il benvenuto come nuovo utente di Lycos Tripod Website
Building! Puoi accedere con questi Nome Utente e Password:
Nome Utente: tuttonuke
Password: modneyv
Nome del sito (FTP login): tuttonuke
FTP password: 2mtr429
L'indirizzo del tuo sito è: http://utenti.lycos.it/tuttonuke/
Il server FTP è: ftp.utenti.lycos.it
IMPORTANTE: Imposta il client FTP nel "modo passivo" (PASV)
Per accedere e gestire il tuo account e le tue informazioni personali, vai in questa pagina:
http://www.tripod.lycos.it/myaccount/

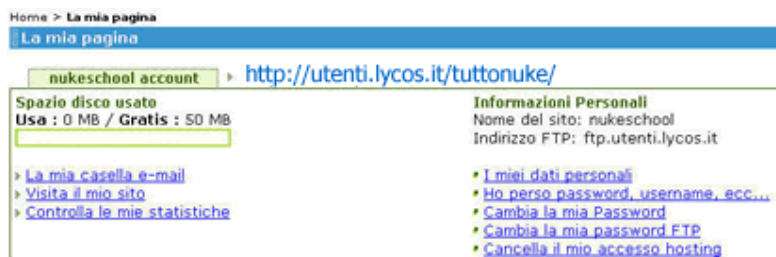
A questo punto devi verificare se effettivamente la tua iscrizione ha reso operativi i vari servizi offerti.
Per fare ciò scrivi questo url nel tuo browser

<http://www.tripod.lycos.it/myaccount/>

ti apparirà una finestra grazie alla quale potrai identificarti inserendo il **nome utente** e la **password** che ricordo deve essere quella della registrazione e non l'ultima che abbiamo inserito e valida solo per i trasferimenti via FTP.

A screenshot of the Lycos Tripod login page. At the top is a blue bar with the word "Autenticazione". Below it is a green bar with the word "Entra". The main area has a light green background. It contains two input fields: "Nome Utente" with the value "tuttonuke" and "Password" with the value "modneyv". Below these is a checkbox labeled "Logon Automatico". At the bottom, there is a link "Ho dimenticato il mio nome utente e/o la mia password" and a green button labeled "Invio".

Dai **Invio** e, se ti sei loggato correttamente ti apparirà una pagina con una serie di informazioni sul tuo account con possibilità di effettuare numerose operazioni quali: cambiare password, accedere al database, ecc...



E' giunto anche il momento di verificare se la nostra home page è stata attivata e per farlo devi inserire questo url nel browser:

<http://utenti.lycos.it/nomedelsito>

Se tutto è ok ti apparirà questa pagina:



Passiamo ora alla verifica dell'attivazione del servizio FTP. Qui c'è da dire che Lycos offre un sistema proprio per effettuare il trasferimento dati via FTP, personalmente preferisco usare un programma esterno in quanto più professionale e con maggiori funzioni. Io utilizzo Ace FTP3 nella versione freeware e lo consiglio a tutti in quanto di semplice utilizzo ma al contempo ricco di molteplici funzioni.

Qualsiasi programma FTP userai dovrai configurarlo inserendo l'indirizzo del server <ftp.utenti.lycos.it>, l'User ID (**nome utente**) e l'immaneabile **password**.

Puoi verificare il buon funzionamento dello spazio collegandoti via FTP al sito: se tutto è ok devi trovare il file **index.html** nella root principale del sito.

A questo punto puoi iniziare il caricamento del tuo PHP-Nuke dal tuo pc al server Lycos. Per far ciò:

- apri la cartella **html** presente nel programma PHP-Nuke

Nome ▾	Dimensione	Tipo	Modificato
html		Cartella di file	10/07/03 11.27
sql		Cartella di file	10/07/03 11.27
upgrades		Cartella di file	10/07/03 11.27
ADDONS-MODULES	9.849	File	06/06/03 4.35
Blocks	4.441	File	06/06/03 4.35
Changes	62.000	File	06/06/03 4.35
Copying	15.515	File	06/06/03 4.35
Credits	2.112	File	06/06/03 4.35
Install	8.267	File	06/06/03 4.35
PHP-Nuke-6.7.tar	4.422.056	WinZip File	18/06/03 19.00
Readme	2.664	File	06/06/03 4.35
Support	2.180	File	06/06/03 4.35
Todo	847	File	06/06/03 4.35
Upgrade	319	File	06/06/03 4.35

- trasferisci sul remoto **tutte le cartelle ed i file** che contiene (vedi figura sotto)

Nome ▾	Dimensione	Tipo	Modificato
admin		Cartella di file	10/07/03 11.27
blocks		Cartella di file	10/07/03 11.27
db		Cartella di file	10/07/03 11.27
docs		Cartella di file	10/07/03 11.27
images		Cartella di file	10/07/03 11.27
includes		Cartella di file	10/07/03 11.27
language		Cartella di file	10/07/03 11.27
modules		Cartella di file	10/07/03 11.27
themes		Cartella di file	10/07/03 11.27
admin	17.057	PHPEdit File	06/06/03 4.35
auth	2.623	PHPEdit File	06/06/03 4.35
backend	2.320	PHPEdit File	06/06/03 4.35
banners	16.386	PHPEdit File	06/06/03 4.35
config	3.348	PHPEdit File	06/06/03 4.35
footer	2.201	PHPEdit File	06/06/03 4.35
header	2.274	PHPEdit File	06/06/03 4.35
index	2.762	PHPEdit File	06/06/03 4.35
mainfile	37.172	PHPEdit File	06/06/03 4.35
modules	3.262	PHPEdit File	06/06/03 4.35
robots	178	Documento di testo	06/06/03 4.35
ultramode	179	Documento di testo	06/06/03 4.35

Una volta caricato PHPNuke occorre editare il file **config.php**

Questo è un passaggio importantissimo in quanto se non ben realizzato causerà il **non funzionamento** del tuo Nuke.

Cambia solo i dati che ti indico qui sotto! Tutto il resto non devi toccarlo!

Nota: in alcune versioni di Nuke c'è un piccolo bug che causa il mancato funzionamento del programma, si tratta della scritta MySQL in \$dbtype. Deve essere scritto esattamente come vedete qui sotto: controllate che le maiuscole e le minuscole stiano al posto giusto.

Questo è il config.php del mio sito: sostituisci i tuoi dati ai miei, salva e caricalo di nuovo sul server.

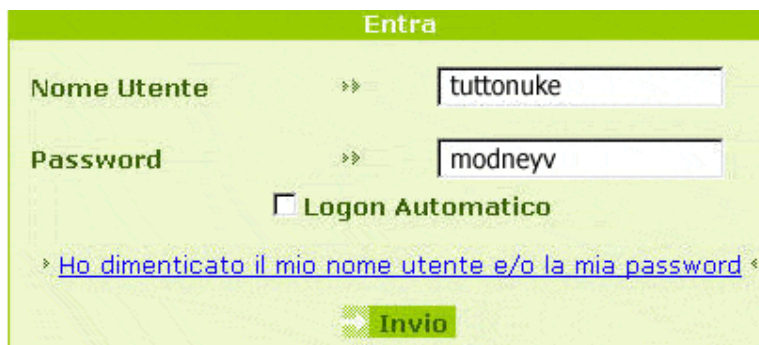
```
34 $dbhost = "http://utenti.lycos.it/tuttonuke";
35 $dbuname = "tuttonuke";
36 $dbpass = "modneyv";
37 $dbname = "tuttonuke_it_db";
38 $prefix = "nuke";
39 $user_prefix = "nuke";
40 $dbtype = "MySQL";
41 $sitekey = "SdFk*fa28367-dm56w69.3a2fDS+e9";
```

\$dbhost	"http:utenti.lycos.it/tuttonuke";	Questo è l'indirizzo del vostro sito, ricopiate esattamente e sostituite la scritta rossa col vostro Nome Sito
\$dbuname	"tuttonuke";	Qui inserite semplicemente il vostro Nome Utente
\$dbpass	"modneyv";	Qui inserite la password che avete scelto per amministrare il database
\$dbname	"tuttonuke_it_db"	Questo è il nome del database

Ora dobbiamo caricare le tabelle nel nostro database. Per accedere al database iniziamo a scrivere questo url nel tuo browser, lo ricordi? Lo hai già usato poco fa e lo userai spesso per accedere ai servizi.

<http://www.tripod.lycos.it/myaccount/>

Come prima, apparirà un modulo: compila con i tuoi dati e clicca su **Invio**



apparirà la pagina del tuo account. Scorrila e verso il basso troverai un link che ti permette l'attivazione del supporto PHP e il MySQL Database. Clicca su **attiva** per entrambi i servizi.

• PHP4U

PHP 4: [attiva](#)

MySQL Database: [attiva](#)

Facile [Imparare il PHP](#)



apparirà

PHP4U

PHP4U ti consente di creare pagine web dinamiche con due mezzi professionali: PHP 4 e MySQL.

PHP (Hypertext Processor) è un linguaggio di programmazione che ti consente di creare pagine dinamiche. Queste pagine sono generate in base alle variabili richieste dai dati e dai modelli delle pagine.

MySQL è un database server. Ti consente di immagazzinare diversi tipi di dati. Alcuni comandi in SQL (Structured Query Language) saranno sufficienti ad aggiungere, modificare, creare e cancellare nuove informazioni.

► [Attiva il mio PHP4U account e setta il my SQL database](#)

clicca sul link che vedi qui sopra e vedrai aprirsi una nuova pagina. Cerca il link che vedi qui sotto

PHP4U



[Database Manager](#)

PhpMyAdmin è uno strumento on-line per gestire il tuo Database MySQL.

clicca su Database Manager e finalmente vedrai l'interfaccia (PhpMyAdmin) che ti permette di gestire il Database. Però non sempre è così! Potresti avere l'amara visione di una pagina bianca con una triste scritta...

 **Lycos Tripod Sito Web Gratis - Hosting gratuito - PHP4U / My**

Accesso negato

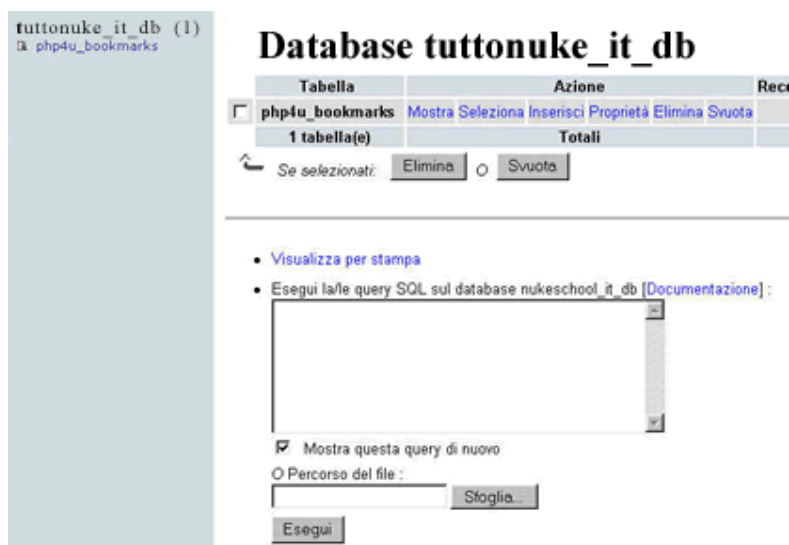
Accesso negato: perchè? Cosa significa? E cosa faccio adesso? Niente paura. Se ti accadesse di imbatterti in una tale situazione esegui questi semplici passaggi:

G.Cinquegrana - Il romanzo di Nuke e Donkey – (www.phpnukefordonkeys.com)

1. torna indietro e **disattiva MySQL Database**
2. subito dopo **riattivalo**
3. riprova a cliccare su **Database Manager**, prima però fai un **Aggiorna** sul tuo browser

Questo è un problema di Lycos che purtroppo di tanto in tanto si manifesta e per il quale ad oggi (luglio 2003) ancora non è stata trovata una soluzione se non quella che ti ho suggerito.

Dunque se adesso tutto è ok cliccando su **Database Manager** ti apparirà l'interfaccia di **PhpMyAdmin** cioè questa:



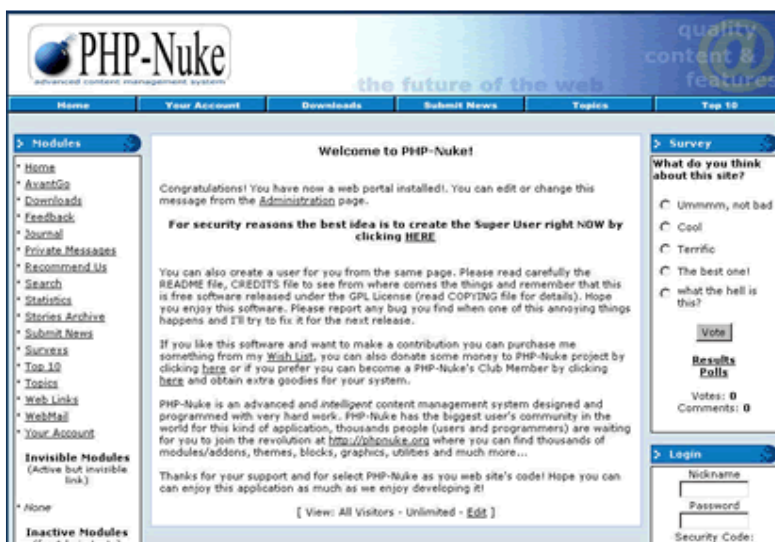
Elimina la tabella bookmarks che hai trovato già inserita nel Database poi clicca su **Sfoglia** e cerca nel tuo pc il file **nuke.sql** (si trova nella cartella sql del tuo Nuke). Cliccaci sopra in modo che si vada a posizionare nella finestra quindi clicca su **Esegui**. Attendi qualche secondo perchè si carichino tutte le tabelle. Attenzione, in questa fase può sembrare che il pc sia inattivo ma non è così, attendi con pazienza e non toccare nulla. Alla fine appariranno tutte le tabelle così come puoi vedere qui sotto:



E con questo abbiamo terminato tutte le operazioni. Non resta che scrivere l'indirizzo del nostro sito nel browser

<http://utenti.lycos.it/nome utente>

ed assaporare il piacere di vedere la homepage di Nuke in tutto il suo splendore.



Bene per quanto riguarda Lycos abbiamo terminato possiamo quindi senza indugio su un altro provider, stavolta a pagamento, Aruba.

3.2 Installazione su server Aruba

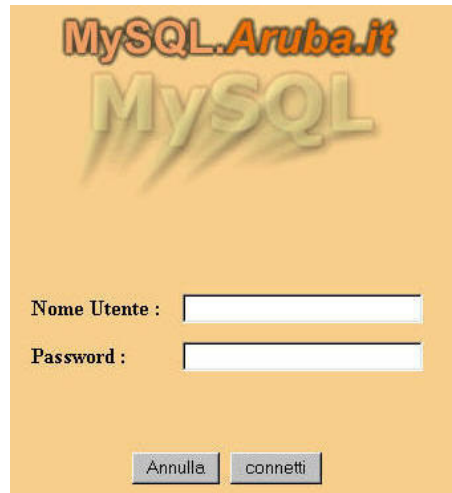
Per acquistare lo spazio sul provider basta andare su www.aruba.it e seguire i vari link per la sottoscrizione. Cosa importante: insieme allo spazio ed all'eventuale dominio se già non lo possedete dovete acquistare un servizio supplementare per utilizzare SQL. Vengono offerte due opzioni: Windows e Linux, dovete optare per Linux che assicura un'efficienza molto superiore a Windows.

Caricare PHP-Nuke sul server

Connettetevi in FTP con il server utilizzando i dati che vi sono stati forniti nella Email di conferma. Iniziate a trasferire PHP-Nuke nello stesso modo descritto per Lycos. Anche qui dovete impostare config.php con i dati forniti con la Email.

Caricare il Database

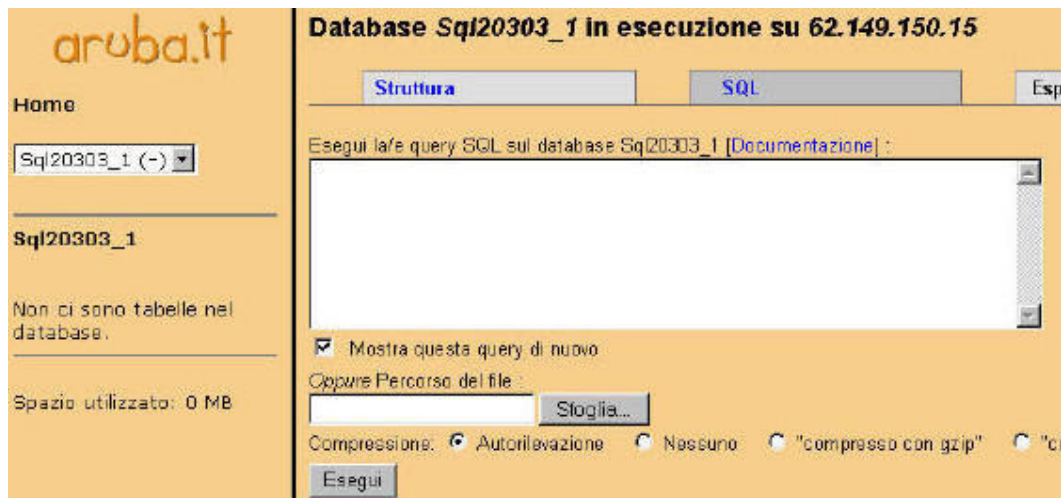
Per raggiungere il vostro database dovete scrivere questo URL nella barra del browser **mysql.aruba.it**. Inserite i dati richiesti (sempre contenuti nella Email) e cliccate su **Connetti**.



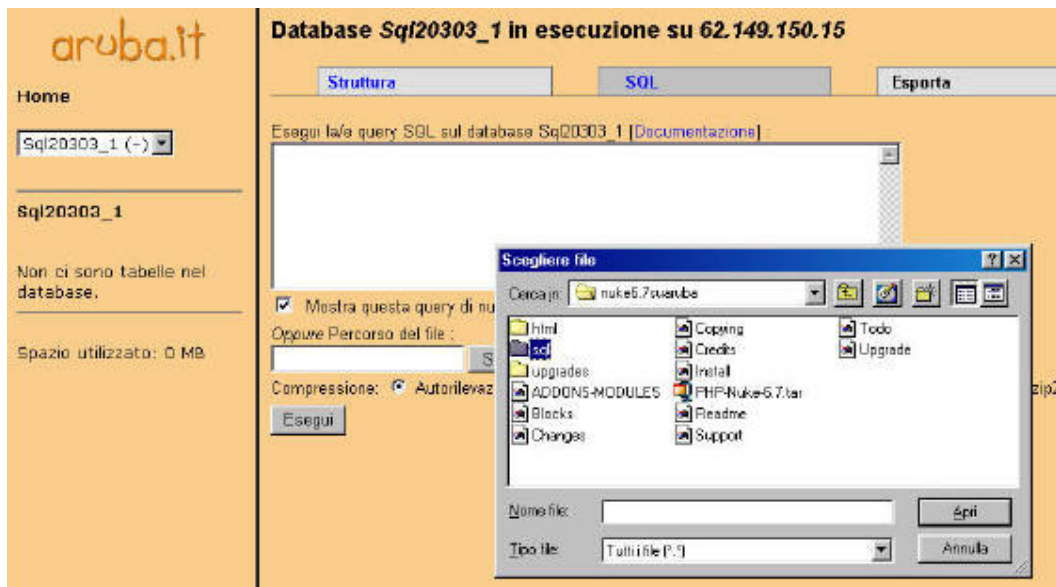
Si aprirà la homepage di phpMyAdmin un po' diversa da quella di Lycos (qui si usa un'altra versione)



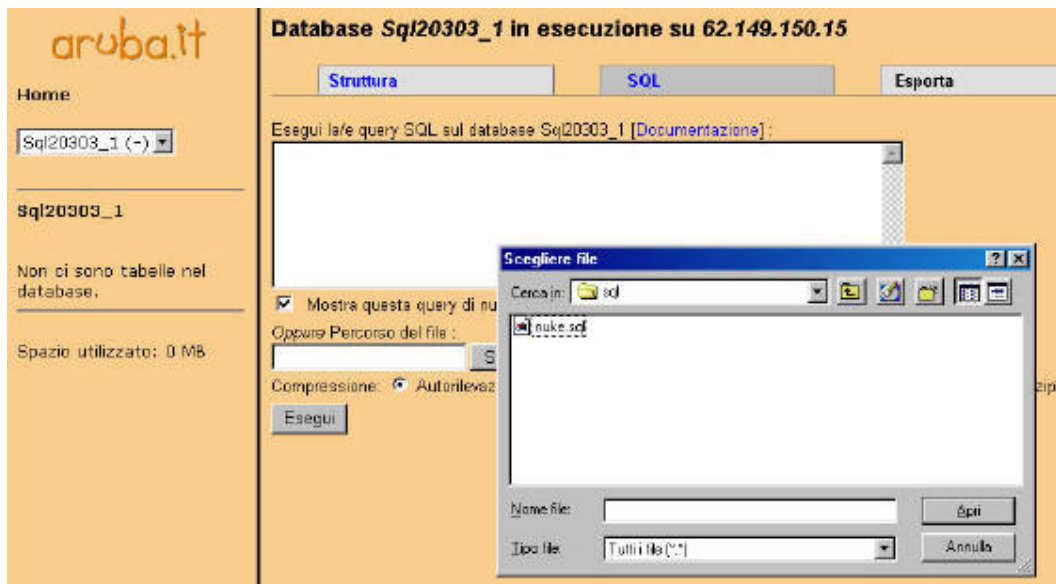
nel menu a discesa Database ci sono 5 database: dovete scegliere quello che avete inserito nella riga **nomedatabase** in **config.php** (per non sbagliare opta per il primo). Ora devi caricare il file **nuke.sql** presente nella **cartella sql di PHP-Nuke** pertanto clicca sul bottone **SQL**



ora clicca su **Sfoggia** e cerca il programma **PHP-Nuke** sulla cartella del tuo pc ed **apri la cartella sql**



evidenzia il file **nake.sql**



clicca su **Apri**

aruba.it

Home

Sql20303_1 (-)

Sql20303_1

Non ci sono tabelle nel database.

Spazio utilizzato: 0 MB

Database **Sql20303_1** in esecuzione su 62.149.150.15

Struttura SQL Espo

Esegui la/e query SQL sul database Sql20303_1 [Documentazione]:

☒ Mostra questa query di nuovo

Oggetto Percorso del file:

E:\phpnuke-risorse\nuke6.

Compressione: ☒ Autorilavazione ☐ Nessuno ☐ "compresso con gzip" ☐ "com

clicca su **Esegui** e dopo alcuni secondi ti verrà confermata la creazione delle tabelle.
Ora lancia nel browser <http://www.tuodominio.com/phpnuke/admin.php> ed ecco il tuo Nuke on line!

PHP-Nuke
advanced content management system

the future of the web

quality content & features

Home Your Account Downloads Submit News Topics Top 10

> Modules

- Home
- AvantGo
- Downloads
- Feedback
- Journal
- Private Messages
- Recommend Us
- Search
- Statistics
- Stories Archive
- Submit News
- Surveys
- Top 10
- Topics
- Web Links
- WebMail
- Your Account

Invisible Modules
(Active but invisible link)

- None

Inactive Modules

Welcome to PHP-Nuke!

Congratulations! You have now a web portal installed! You can edit or change this message from the [Administration](#) page.

For security reasons the best idea is to create the Super User right NOW by clicking [HERE](#)

You can also create a user for you from the same page. Please read carefully the README file, CREDITS file to see from where comes the things and remember that this is free software released under the GPL license (read COPYING file for details). Hope you enjoy this software. Please report any bug you find when one of this annoying things happens and I'll try to fix it for the next release.

If you like this software and want to make a contribution you can purchase me something from my [Wish List](#), you can also donate some money to PHP-Nuke project by clicking [here](#) or if you prefer you can become a PHP-Nuke's Club Member by clicking [here](#) and obtain extra goodies for your system.

PHP-Nuke is an advanced and intelligent content management system designed and programmed with very hard work. PHP-Nuke has the biggest user's community in the world for this kind of application, thousands people (users and programmers) are waiting for you to join the revolution at <http://phpnuke.org> where you can find thousands of modules/addons, themes, blocks, graphics, utilities and much more...

Thanks for your support and for select PHP-Nuke as your web site's code! Hope you can can enjoy this application as much as we enjoy developing it!

[View: All Visitors - Unlimited - [Edit](#)]

> Survey

What do you think about this site?

☐ Ummmm, not bad

☐ Cool

☐ Terrific

☐ The best one!

☐ what the hell is this?

Results Polls

Votes: 0
Comments: 0

> Login

Nickname

Password

Security Code:

4.0 Amministrazione di Nuke

Sia che tu provenga dall'installazione in locale che da quella su remoto, ci eravamo lasciati che, finalmente, avevi aperto la homepage, però non sempre tutto fila liscio, senti cosa deve dirti Beppe a riguardo...



Hey aspetta! Se ciò non dovesse accadere (come è successo a qualcuno) niente paura. Vai nella cartella C://EasyPHP/www/nuke/config.php e controlla che la configurazione presente (quella che hai aggiornato prima sia esattamente uguale a quella della tabella che ti ho mostrato prima. In particolare verifica di aver rispettato le lettere maiuscole e minuscole: ripeto deve essere tutto esattamente uguale a quello della tabella.

In alcune versioni di Nuke si trova un config.php dove al posto di **MySQL** c'è scritto **mysql** e di conseguenza anziché apparire la homepage appare la triste pagina bianca con segnalazione di errore (ricorda sempre che **php è case sensitive** e quindi ogni parola devi scriverla esattamente a come è stata programmata, con le stesse lettere maiuscole e minuscole).

Sono stato chiaro? Hai qualche dubbio? Vuoi provare a fare tutte le operazioni?

- Non gli risposi nemmeno, le operazioni le avevo già fatte, una per una man mano che me le aveva descritte ed ora finalmente assaporavo quel piacere che per tanto tempo avevo solo immaginato: sul mio 17 pollici LCD contemplavo la meravigliosa homepage di Nuke: favolosa! E pian piano iniziavo a scoprirne gli angoli più nascosti assaporando già il piacere che avrei tratto dall'esplorare la miriade di link che mi proponeva il blocco di sinistra **Modules**, e cominciavo a sognare...

Ed ora: chiamatemi God!

Ero scatenato al massimo come un bambino col nuovo giocattolo... Scorrevo il menu **Modules** scoprendo ad ogni piè sospinto una novità, una nuova funzione e mille curiosità: ma come si fa a fare questo? E quello? E così, immerso in quel magico mondo, fui riportato brutalmente alla realtà dalla voce di Nuke.

- Ora basta giocare Donkey! Ora iniziamo a fare sul serio - esclamò con autorità. Iniziamo con una operazione fondamentale con la quale potrai delineare i tratti che desideri di me.

- Accidenti ragazzi, pensai, qui le cose si fanno serie, speriamo bene.

- La prima azione da fare, dopo essere entrati per la prima volta in Nuke, è quella di **nominare l'Amministratore** cioè chi gestisce il sito.

- E questo sarei io? - Chiesi un po' impacciato

- Certo **l'Amministratore del tuo sito sei tu** e chi altri sennò?

Mi sentii al tempo stesso soddisfatto ma molto preoccupato, dove metto le mani qui...

- Hai letto il messaggio che ti mando appena mi lanci per la prima volta? E' un invito a fare proprio ciò.

Welcome to PHP-Nuke!

Congratulations! You have now a web portal installed!. You can edit or change this message from the [Administration](#) page.

For security reasons the best idea is to create the Super User right NOW by clicking [HERE](#)

Allora clicca subito sul link e nel form che apparirà scrivi: il tuo **Nickname** e la tua **Password** Mi raccomando sceglili bene perchè saranno il tuo lasciapassare per l'Amministrazione del sito. Ora che ti sei nominato **Super User** con poteri illimitati puoi iniziare a fare una serie di operazioni con le quali il tuo sito verrà personalizzato rispetto ad altri siti Nuke. Per far ciò inseriremo una serie di dati in una interfaccia chiamata **Preferenze**.

Ora segui le mie istruzioni e se hai qualche dubbio durante l'esposizione interrompimi senza timore, ok?
- Annuì con la certezza che di lì a poco l'avrei interrotta, e non una sola volta...

- Per prima cosa ti devi **loggar**e al sito **come Amministratore**, in pratica devi fare in modo che io ti riconosca e ti faccia entrare concedendoti i permessi necessari per gestire il sito. Dunque per **loggarti** devi scrivere nella barra del browser

<http://www.nomedelsito/admin.php>

scrivi quindi **nickname** e **password** e vedrai aprirsi una pagina chiamata **Menu Amministrazione**.



E' una pagina importantissima, la stanza dei bottoni di tutto il programma. Qui passerai intere giornate (e qualche nottata) per inserire, editare, cancellare: informazioni, moduli, blocchi preinstallati come pure quelli che installerai in seguito. I moduli più importanti inseriscono automaticamente un'icona in questa pagina e cliccandoci sopra si accede al pannello di gestione di quel modulo. Ora inizieremo a conoscere le icone presenti ed a scoprire quali funzioni si celano dietro di loro.

4.1 Preferenze



Questa funzione permette di configurare numerose funzioni che riguardano gli aspetti generali del programma.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona si aprirà una pagina con diversi form ai quali rispondere, andiamo ad iniziare.

4.1.1 Informazioni generali sito

Nome del sito

Qui devi indicare il nome del tuo sito. Nei siti realizzati in HTML corrisponde al tag <title> ed è il testo che appare tra <TITLE> e </TITLE>

Nome Sito:	<input type="text" value="PHP-Nuke for donkeys"/>
------------	---

E' un'operazione che riveste grande importanza in quanto il nome viene rilevato dai robots dei motori di ricerca e quindi la sua presenza e correttezza ti permettaranno di essere presente anche sui motori di ricerca.

Come effetto di questo inserimento vedrai apparire ciò che scriverai nella parte alta del tuo browser in questo modo:



URL del sito

Qui devi scrivere l'indirizzo del tuo sito. Scriverlo qui ti sarà molto utile quando inizierai a sviluppare il sito inserendo immagini e pagine in quanto PHP-Nuke lo anteporrà automaticamente ad ogni indirizzamento che farai semplificandoti notevolmente il lavoro. Per spiegarvi meglio ti faccio un esempio:

Se lasci la casella vuota ecco cosa dovresti scrivere in html per indirizzare l'immagine panic.jpg

src="http://www.phpnukefordonkeys.com/images/panic.jpg"

Se invece nella casella avrai scritto il tuo indirizzo URL, sarebbe stato sufficiente:

src="../images/panic.jpg"

L'indirizzo nella casella va scritto senza aggiungere lo slash (/) alla fine.

URL Sito:

Logo per AvantGo

Qui devi indicare il logo che verrà utilizzato dal modulo Avant Go. Di default si chiama logo.gif ma puoi sostituirlo purchè lasci immutato il nome e la route.

Logo: [deve essere nella directory /images/. Valido soltanto per il modulo AvantGo]

Ti informo che, essendo tale modulo destinato ad utenti che impiegano pc palmari, è opportuno mantenersi leggeri, in termini di peso del file, utilizzando una grafica in bianco e nero. Qui sotto vedete il logo che PHP-Nuke propone di default.



Attenzione: non confondete questo logo con quello del vostro sito che, di solito, appare in alto a sinistra della pagina e che viene salvato in themes/nomedeltema/images
Qui sotto vedete, per esempio, il logo del sito qualora usaste il tema di default Deep Blue



Slogan del sito

Qui puoi inserire una frase per promuovere il tuo sito. Alcuni temi visualizzano lo slogan appena sotto la testata del sito. Anche questo inserimento è importante in quanto viene rilevato dai robots dei motori di ricerca. Corrisponde a ciò che in HTML è il tag <description>

Slogan:

Data di inizio del sito

E' la data che verrà mostrata agli utenti quando cliccheranno sul Modulo Statistiche in questa forma:

<p align="center">PHP-Nuke for donkeys Accessi Statistiche</p> <p align="center">PHP-Nuke for donkeys Accessi Statistiche</p> <p align="center">743 pagine viste dal 20 Agosto 2003</p> <p align="center">[View Detailed Statistics]</p>
--

Data Inizio Sito:

Email dell'Amministratore

E' l'indirizzo email dell'Amministratore del sito.

Email Amministratore:

A questo indirizzo arriveranno le email che PHP-Nuke invierà automaticamente ogni qualvolta che un utente scriverà un articolo che dovrà essere approvato dall'Amministratore.

Ecco un esempio di email inviata da PHP-Nuke con la quale l'Amministratore viene informato che l'utente Anonimo ha inviato un nuovo articolo da pubblicare sul sito.



C'è da aggiungere che, sempre a questo indirizzo, arriveranno le email generate automaticamente da particolari moduli che prevedono appunto l'invio automatico all'Amministratore per avvisarlo circa interventi da parte degli utenti in contesti diversi da quello degli Articoli. A titolo di esempio ti cito il modulo My_eGallery che invia la Email quando un utente inserisce una foto o un commento ad una foto, per contattarlo.

Questo servizio è molto importante perchè permette all'amministratore di tenere sotto controllo gli interventi collaborativi degli utenti senza connettersi necessariamente al sito ma scaricando semplicemente la posta.

Numero di articoli nella pagina Top

Qui scegli il numero max degli articoli che dovranno apparire nella pagina delle migliori notizie del sito (top). I valori possibili sono 5, 10, 15, 20, 25 e 30.

Articoli in Top Page:

Numero di articoli in homepage

Qui scegli il numero max degli articoli che dovranno apparire nella homepage del sito. I valori possibili sono 5, 10, 15, 20, 25 e 30.

Articoli in Home:

Articoli nel box Articoli vecchi

Qui scegli il numero max degli articoli che dovranno apparire nel Box Articoli Vecchi. I valori possibili sono 10, 20, 30, 40 e 50.

Articoli nel Box Articoli Vecchi:

Attivare Ultramode?

Devi scegliere se mettere a disposizione di altri siti le tue news.

Ultramode è un archivio in puro testo che si utilizza per distribuire le News presenti sul tuo sito su altri siti Nuke. Questo archivio si trova in <http://ultramode.txt> (nella route di Nuke) ed occorre dare permessi di lettura e scrittura per tutti gli utenti cioè CHMOD666 (per il chmod vedi il capitolo?????)

Articoli nel Box Articoli Vecchi:

Abilita Anonimi a postare?

Qui scegli se permettere anche agli utenti non iscritti di postare sul sito, quindi, per es. inserire News in homepage. Pensa bene alla tua scelta in quanto se da un lato è piacevole offrire il massimo della libertà dall'altro può essere causa di problemi.

Abilita Anonimi a Postare? ☒ Sì ☐ No

Tema di default

Qui decidi quello che sarà il tema grafico utilizzato dal tuo Nuke.

Tema di Default:

Un gruppo di temi viene fornito di default ma, di solito, non vengono usati in quanto troppo scontati, sono comunque ottimi per le prove iniziali. In seguito, quando sarai pronto per il salto sulla rete, ti converrà cercare tra le numerose raccolte quello che più ti piace ed inserirlo nella cartella Themes. Un aspetto importante è quello di creare un proprio tema partendo da zero oppure apportando modifiche ad uno esistente ma questo te lo dico solo per informazione: non è ancora il momento per affrontare questo genere di problemi.

Seleziona la lingua del sito

Qui selezioni la lingua che verrà usata nel sito. Quando un utente non registrato accede per la prima volta al tuo sito troverà impostata, di default, questa lingua che comunque una volta registratosi potrà cambiare scegliendo tra una lista infinita, in pratica tutte le lingue del mondo. Gli archivi delle varie lingue si trovano nella directory /language.

Occorre chiarire che la possibilità di cambiare la lingua non significa che tutto il sito viene tradotto completamente infatti verranno tradotte solo alcune parti, per es. la struttura dei moduli e dei blocchi ma non il loro contenuto, per es. per il blocco News verranno tradotti i termini della struttura ma non il testo nel senso che se avete scritto un articolo in italiano questo resterà in italiano.

Seleziona la Lingua:

Formato del tempo locale

Qui scegli il formato col quale verrà mostrata la data. Per l'Italia devi scrivere it_IT

Formato Ora Locale:

4.1.2 Opzioni multilingua

Attivare le caratteristiche multilingua?

Questa opzione è utile quando si gestisce un sito internazionale in cui hanno accesso utenti di varie lingue. In tal caso ogni notizia può essere pubblicata in una lingua diversa ed allo stesso modo quando un utente desidera leggere solo le notizie scritte nella sua lingua può farlo.

Mostrare le bandierine al posto della lista?

Al posto della lista formato testo puoi scegliere di far apparire le bandierine dei Paesi.

Opzioni Multilingua	
Attivare le caratteristiche multilingua?	<input type="radio"/> Sì <input checked="" type="radio"/> No
Mostrare le bandierine al posto della lista?	<input type="radio"/> Sì <input checked="" type="radio"/> No

4.1.3 Opzioni Banners

Attivare banners?

Qui scegli se far apparire o meno i banners sul tuo sito. I banners rappresentano una parte importante della testata delle tue pagine e, specie se pensi di mantenere in vita il sito grazie a qualche introito pubblicitario, la loro presenza diventa indispensabile.

Opzioni Banners	
Attivare Banners?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No

4.1.4 Messaggi Piè di pagina

Nella parte bassa di tutte le pagine del sito è possibile inserire una informazione fissa costituita da testo ed anche immagini (viene accettato l'HTML). Hai a disposizione tre righe sulle quali poter scrivere ciò che desideri. Eccoti un esempio nel quale è stata posta l'immagine del logo sulla prima riga:

Messaggi Piè Pagina

Piè Pagina Linea 1:	<pre>
</pre>
Piè Pagina Linea 2:	<pre>All logos and trademarks in this site are property of their respective owner. The comments are property of their posters, all the rest © 2002 by me</pre>
Piè Pagina Linea 3:	<pre>You can syndicate our news using the file backend.php or ultramode.txt</pre>

e questo è il risultato (immagine tagliata per problemi di dimensioni):



4.1.5 Configurazione del Backend

Il backend è il modo che utilizza Nuke per scambiare notizie (News) con altri siti Nuke che trattano temi simili al nostro.

Titolo del Backend

Nel Titolo devi scrivere il nome del tuo sito, questo nome sarà visibile in tutti i siti che preleveranno le tue notizie.

Linguaggio del Backend

Vale quanto già detto per la scelta del linguaggio nel paragrafo Scelta lingua del sito e quindi per l'Italia devi inserire it_IT

Backend Configurazione

Backend Titolo:

Backend Linguaggio:

4.1.6 Notifica Nuovi Articoli all'Amministratore

Notifica nuovi inserimenti via Email?

Se si sceglie SI, ogni volta che un utente invia una News al sito partirà automaticamente una Email con la quale verrà avisato l' Amministratore. Questo è un servizio molto utile perchè permette all'amministratore di essere informato su tale tipo di traffico consultando la posta, cosa molto più pratica di dover entrare sul sito e scorrere le pagine in cerca di nuovi inserimenti.

Notifica Nuovi Articoli all'Amministratore

Notifica nuovi inserimenti via email? ☐ Sì ☒ No

Email a cui inviare il messaggio

Qui devi scrivere semplicemente l'indirizzo Email dell'Amministratore del sito.

Email a cui inviare il messaggio:

Oggetto Email

E' ciò che vedrà l'Amministratore nella casella Oggetto delle Email che riceverà. Puoi scrivere qualcosa di simpatico come per es. "Finalmente qualcuno ti ha scritto!!!" oppure di più formale come per es. "Nuovo Articolo per il sito"

Soggetto Email:

Messaggio Email

Qui inserisci il testo che apparirà in alto in ogni Email che riceverà l'Amministratore. Puoi personalizzare come preferisci, qui sotto vedi un esempio.

Messaggio Email:

Ciao! E' arrivato un nuovo articolo che richiede la tua approvazione.

Email Account

Qui indicate il nome del mittente. In pratica è PHPNuke o meglio il robot di PHPNuke al quale potete assegnare il nome che più vi piace. Qui è stato chiamato semplicemente Robot Nuke.

Email Account (Da):

4.1.7 Moderazione dei Commenti

Se guardi in basso, sotto l'articolo, nel box delle News ti accorgi della presenza di un link chiamato Commenti col quale i visitatori possono appunto scrivere un commento all'articolo appena letto.



Tipo di moderazione

Questo commento potrà apparire immediatamente sul tuo sito oppure prima dovrà essere sottoposto all'approvazione da parte dell'Amministratore o dell'Utente che ha scritto quel messaggio. Tali opzioni possono essere scelte qui cliccando nel menu a discesa.



4.1.8 Opzioni dei Commenti

Limite Commenti (in bytes)

Qui dovete segnare la grandezza massima che può avere il commento (espresso in bytes). Il valore di default di 4096 corrisponde a circa quattro righe di testo. Potete aumentare o diminuire questo valore.

Nome dell'utente anonimo

Nella seconda casella potete assegnare un nome agli utenti Anonimi: tutti gli utenti non iscritti che accederanno al sito saranno chiamati con questo nome.

Opzioni Commenti

Limite Commenti in Bytes:

Nome di Default Utente Anonimo:

4.1.9 Opzioni grafica

Menu grafico in Amministrazione

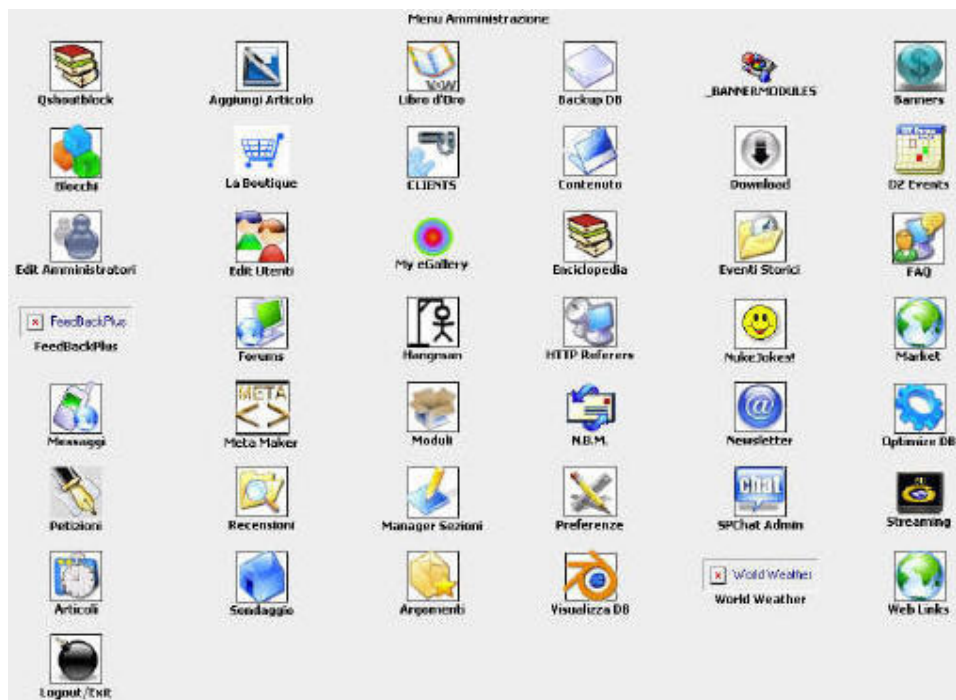
Qui potete attivare il Menu di Amministrazione in forma grafica, sempre preferibile al formato testo.

Opzioni Grafica

Menu Grafico in Amministrazione? ☒ Sì ☐ No

Menu Amministrazione					
OnlineBlock	Assegna Articolo	Libro d'Ora	Backup DB	_BANNERMODULES	Banners
Blocchi	La Boutique	CLIENTS	Codice noto	Download	DZ Events
Edit Amministratori	Edit Utenti	My eGallery	Enciclopedia	Eventi Storici	FAQ
FeedBackPlus	Forums	Hangman	HTTP Referers	NukeJokes!	Market
Messaggi	Meta Maker	Moduli	N.B.M.	Newsletter	Optimize DB
Petizioni	Recensioni	Managese Sezioni	Preferenze	SPChat Admin	Streaming
Articoli	Sondaggio	Argumenti	Visualizza DB	World Weather	Web Links
Logout/Exit					

Menu testuale



Menu grafico

4.1.10 Opzioni varie

Attivare referenti HTTP?

Qui puoi scegliere se vedere quali siti hanno linkato il tuo. Se si attiva sarà possibile vedere la lista completa di tutti i siti attraverso i quali siamo stati raggiunti dagli utenti.

Attivare Referenti HTTP? ☒ Sì ☐ No

Quanti referenti al massimo

Se hai scelto Sì nella opzione precedente, constaterai che, col passare del tempo, la lista diventerà sempre più lunga. In questa opzione puoi decidere di limitare l'elenco a 100, 250, 500, 1000 e 2000 referenti.

Quanti Referers vuoi al Massimo?

Attivare Commenti in Sondaggi?

Da qui puoi permettere agli utenti di scrivere commenti sui Sondaggi.

Attivare Commenti in Sondaggi? ☒ Sì ☐ No

Attivare Commenti in Articoli?

Da qui puoi permettere agli utenti di scrivere commenti sugli Articoli.

Attivare i commenti negli articoli? ☒ Sì ☐ No

4.1.11 Opzioni Utenti

Lunghezza minima password

Per problemi legati alla sicurezza è consigliabile evitare di inserire valori troppo bassi. Certamente è da evitare anche il contrario quindi se richiedere per es. un minimo di 10 caratteri assicura maggior sicurezza è anche vero che ciò genera anche una certo fastidio all'utente. Un valore accettabile è compreso tra 5 e 7.

Lunghezza Minima password Utenti:

Attivare messaggi in Broadcasting?

Se scegli **Sì** permetti agli utenti l'invio di messaggi che appariranno in alto nella pagina e che potranno essere letti contemporaneamente da tutti.

Attivare i messaggi in Broadcast? ☒ Sì ☐ No

Attivare Headlines Reader?

Headlines Reader, traducibile in Lettore di Titoli, permette all'utente di consultare tutti i titoli delle News con una sola operazione.

Attivare Headlines Reader? ☒ Sì ☐ No

L'utente può cambiare il numero di News per pagina?

Precedentemente abbiamo visto come configurare il numero di News che appaiono su una pagina, da qui puoi concedere agli utenti il permesso di cambiare, a proprio piacimento, il valore che avevi impostato.

Permetti agli utenti di cambiare il numero di News in Home? ☒ Sì ☐ No

4.1.12 Opzioni di Censura

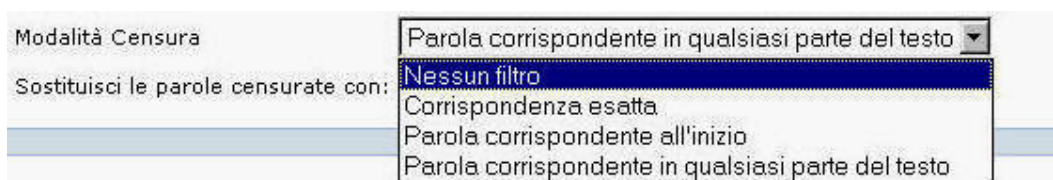
Da qui puoi fare in modo che una serie di parole, da te scelte, non vengano mostrate sul sito. Una serie di parole esiste già di default nel file config.php e puoi aggiungerne altre inserendole in quella lista. Attenzione a come ti muovi in config.php in quanto è molto "delicato" e ricorda che, se per caso, cancelli anche una sola

virgola, hai buone probabilità di bloccare il funzionamento di tutto il sito ergo, prima di operare, fatti una bella copia di sicurezza di quel file da poter utilizzare in caso di problemi inaspettati..

Modalità di censura

Ci sono quattro opzioni tra cui scegliere (consigliabile l'ultima):

Nessun filtro..... nessuna parola verrà censurata
Corrispondenza esatta..... la parola deve corrispondere esattamente a quella nella lista
Parola corrispondente all'inizio..... viene censurata solo se si trova all'inizio del testo
Parola corrispondente in qualsiasi parte del testo..... il massimo livello di censura



Sostituisci le parole censurate con

Le parole censurate possono essere sostituite da altre che puoi scegliere con questa opzione. Il modo più scontato è quello di sostituirle con una serie di ***** oppure con la parola "CENSURATO"

Sostituisci le parole censurate con: CENSURATO

4.1.13 Opzioni del servizio Email

PHPNuke offre agli utenti del tuo sito un servizio di posta elettronica completo col quale possono ricevere ed inviare email senza uscire dal programma. Questo naturalmente significa appesantire il lavoro del server dove è depositato PHPNuke, in particolare quando tale tipo di servizio viene sfruttato in larga misura. Io penso che tale opportunità non vada molto propagandata anche perchè oggi ci sono moltissimi provider che offrono gratuitamente questo servizio. Comunque analizziamo ugualmente tutta la configurazione necessaria per mettere in funzione questa risorsa.

Messaggio a piè di pagina Email

Il messaggio che scriverai in questo box apparirà automaticamente in tutte le Email che invierai usando questo servizio. Alla stregua di ciò che fanno i grandi provider puoi sfruttare questa opzione per pubblicizzare il tuo sito con uno slogan.



Permetti agli utenti di inviare Email?

Da qui attivi il servizio sul sito.

Permetti ai tuoi utenti di inviare e-mail? ☒ Sì ☐ No

Permetti agli utenti di inviare allegati?

Attenzione a concedere questa possibilità in quanto tale traffico occuperà molto spazio sul server.

Permetti ai tuoi utenti di inviare allegati? ☐ Sì ☒ No

Directory temporanea degli allegati

In questa directory verranno conservati gli allegati inviati dagli utenti. Temporanea significa che gli allegati una volta letti debbono essere cancellati e per fare questo occorre dare i permessi CHMOD 666 alla directory. In questo modo tutti gli utenti registrati potranno leggere e cancellare gli allegati ma...attenti ai burloni sempre in agguato che potrebbero cancellare prima del previsto! Penso che il modo migliore per utilizzare questo servizio sia quello di dare i permessi solo ad un gruppo di utenti, una equipe che si interessa della gestione degli allegati, in tal modo saremo sicuri che questi verranno gestiti nel migliore dei modi anche se viene ristretto il campo operativo. Esistono comunque realtà dove gruppi ridotti di lavoro sfruttano l' applicazione senza alcun problema.

La directory temporanea di default è: **/var/www/html/modules/WebMail/tmp/**

Directory temporanea degli allegati: [Deve essere world-writable]

Permetti agli utenti di scaricare/leggere gli allegati?

Qui puoi concedere questa possibilità agli utenti.

permetti agli utenti di vedere/leggere gli allegati? ☐ Sì ☒ No

Directory temporanea degli allegati ricevuti

In questa directory verranno conservati gli allegati ricevuti. Di default è:
/var/www/html/modules/WebMail/attachments/

Anche qui occorre dare i permessi CHMOD 666 alla cartella.

Directory temporanea degli allegati: [Deve essere world-writable]

Massimo numero di accounts?

E' il massimo numero che un utente può avere su PHPNuke. Se non vuoi dare limiti scrivete -1

Max. numero di accounts: [scrivi -1 per nessun limite]

Questo servizio è basato su un singolo account?

Scegli Sì se il servizio si basa su un solo account. Non è comunque consigliato.

Questo servizio è basato in un singolo account? ☐ Sì ☒ No

Nome di default del singolo account

Di default è Tuo account

Nome di default dell'Account singolo:

Nome di default del singolo account

Indica il nome del server POP3 dove si leggerà la posta. Il nome del POP3 viene fornito dal provider che vi ha offerto il servizio.

Default POP3 Mail Server:

Path di default delle immagini Mailbox

Questa è la directory dove sono conservate le immagini del Webmail.

Path di default delle immagini mailbox:

Filtrare gli header nel forward?

Attivando questa opzione otterrai che, qualora un utente reindirizzasse un messaggio, può cambiare l'intestazione del mittente ed apparire lui come re-mittente.

Filtrare gli header nel forward? ☒ Sì ☐ No

Siamo giunti al termine della configurazione. per rendere operative tutte le modifiche cliccate sul bottone Salva Modifiche in fondo alla pagina.

Salva Modifiche

4.2 Gestione dei Blocchi



Dal punto di vista visivo i blocchi sono le colonne laterali che vediamo nel layout di tutti i temi. Diciamo subito però che possiamo collocarli anche nella parte centrale. Rappresentano, con i moduli, la struttura portante di tutto il sistema Nuke e la gestione e configurazione avviene completamente dal Menu di Amministrazione. I blocchi appaiono nello stesso modo in tutte le pagine, ma possono essere visualizzati o meno a seconda di chi è l'utente che accede al sistema. Per esempio il blocco "Amministrazione", che permette l'accesso all'Amministrazione, viene visualizzato solamente se l'utente entrato nel sito è un Amministratore.



I blocchi nelle colonne laterali sono evidenti ma anche quelli che vedi qui sopra al centro sono dei blocchi realizzati in html

E' importante sapere che i blocchi possono dividersi in tre gruppi:

BLOCCHI DI SISTEMA

Sono degli script realizzati in Php che eseguono particolari funzioni per le quali sono stati creati. Tra i blocchi di sistema segnaliamo il **Menu principale** (che viene generalmente posto in alto a sinistra), quello per la ricerca **Cerca**, i **Sondaggi**, ecc...

BLOCCHI UTENTE

Sono quelli che ci interessano maggiormente ed anche i più semplici da realizzare. Il contenuto viene scritto in Html direttamente nell'interfaccia di amministrazione: l'Amministratore del sito li configura secondo le sue esigenze immettendo direttamente il testo e i tag Html per ottenere la visualizzazione desiderata. In pratica non sono altro che dei contenitori di puro testo o di script HTML realizzato anche con l'ausilio di altri software come Dreamweaver o FrontPage ed eventualmente inserendo anche immagini. Voglio comunque ribadire che, per un uso a livello base non è necessario dotarsi di un editor Html e di un client Ftp: è sufficiente il browser web, la password di Amministratore e senza tanti problemi si possono creare ed aggiungere nuovi blocchi! Alcuni sono già inseriti di default in Nuke mentre molti altri sono disponibili sui siti della comunità Nuke. C'è una forte attività produttiva da parte dei programmatori nell'intento di presentare prodotti innovativi nel contenuto e nell'originalità.

BLOCCHI ESTERNI RDF/RSS

Più interessanti sono i blocchi esterni. E' infatti possibile creare un blocco che visualizzi i titoli di un altro sito di notizie: questa operazione si chiama in gergo "syndacation". Si tratta di una "cortesia" tipica dei siti di notizie, che collaborano allo scopo di scambiarsi i visitatori. Poiché un semplice link a un altro sito è limitante, da tempo si è sviluppata la tecnica di esportare, con un formato standardizzato, i titoli delle notizie pubblicate. In questo modo i siti "amici" possono pubblicare in un blocco il titolo e il link alle notizie di interesse.

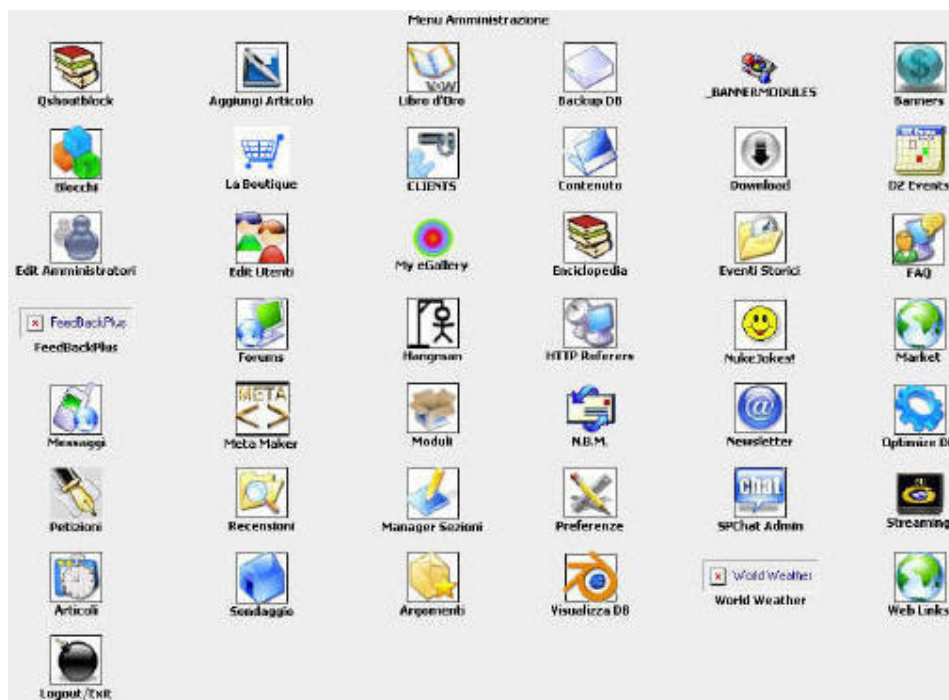
Per fare questo è necessario che il sito che volete syndacare esporti le sue "headline" (titoli di testa) in formato Rdf/Rss (un formato derivato da Xml e inventato da Netscape). Nuke supporta l'importazione di titoli da altri siti, tramite il blocco di tipo esterno. Per creare un blocco di questo tipo, occorre fornire l'url da cui prendere le notizie. In tal modo sarà possibile visualizzare sul proprio sito i titoli di Slashdot o Newsforge, per citare alcuni dei più famosi. Tutto quello che si deve fare è fornire a Nuke l'Url da cui andare a prendere il file .Rdf che contiene le informazioni necessarie. L'aggiornamento avviene ad intervalli di tempo prefissati come ad esempio un'ora o un giorno.

Per risparmiare fatica, nell'Admin è possibile scegliere alcuni blocchi esterni predefiniti. In pratica è già configurato l'Url da cui prendere l'Rdf per visualizzare i titoli delle notizie. Per i siti non compresi in elenco occorre fornire esplicitamente l'Url che sintetizza i contenuti del sito.

Naturalmente Nuke, oltre a essere capace di importare i contenuti dei siti altrui li può anche esportare. Si tratta precisamente di un file in formato Xml/Rss che può venire utilizzato dagli altri siti per "syndacare" il contenuto del nostro.

Cosa vede l'Amministratore

Per gestire i blocchi andiamo sul **Menu Amministrazione** e clicchiamo sull'icona **Blocchi**



ci apparirà la pagina con l'interfaccia dalla quale potremo configurare diversi parametri che andiamo ad analizzare.

Blocco Amministrazione

Titolo	Posizione	Peso	Tipo	Stato	Visibile per	Funzioni
Advertising	▷ Centra su ◁	1	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Modules	◁ Sinistra	1	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Administration	◁ Sinistra	2	SYSTEM	Attivo	Solo Amministratori	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Who's Online	◁ Sinistra	3	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Search	◁ Sinistra	4	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Vedi Cancella]
Languagees	◁ Sinistra	5	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Random Headlines	◁ Sinistra	6	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Vedi Cancella]
Amazon	◁ Sinistra	7	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
SPChat	◁ Sinistra	8	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
User's Custom Box	Destra ▷	1	SYSTEM	Attivo	Solo Utenti Registrati	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Categories Menu	Destra ▷	2	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Vedi Cancella]
Survey	Destra ▷	3	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Login	Destra ▷	4	FILE	Attivo	Solo Utenti Anonimi	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Big Story of Today	Destra ▷	5	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Old Articles	Destra ▷	6	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Information	Destra ▷	7	HTML	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]

[[Fissa i conflitti di grado dei blocchi](#)]

Iniziamo con le intestazioni delle varie colonne.

Titolo

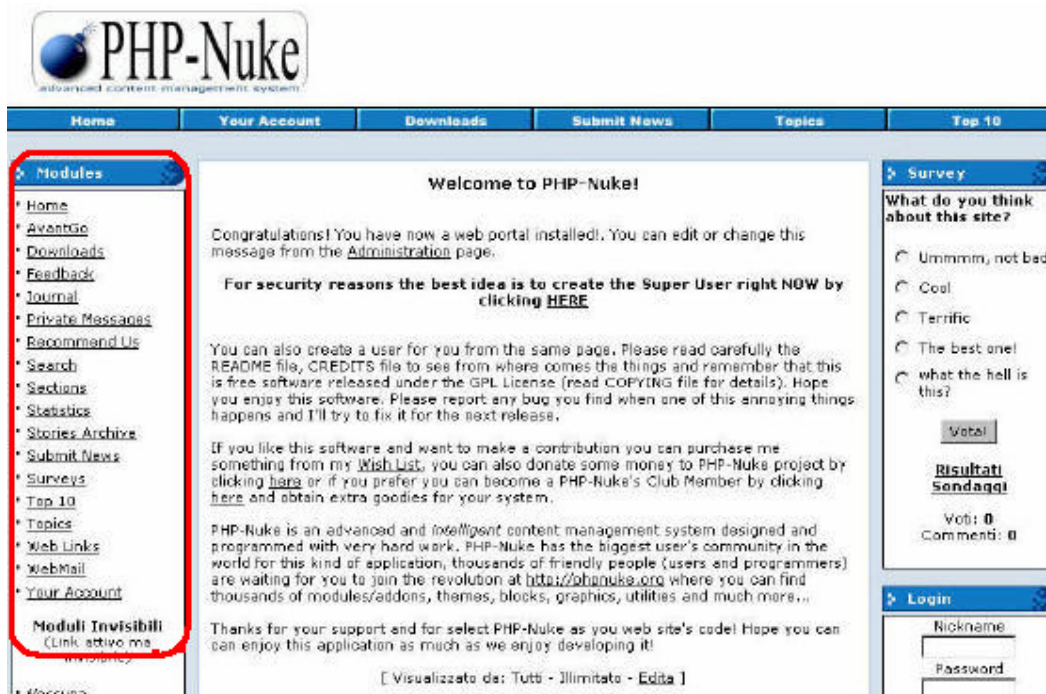
E' il nome che identifica il Blocco. Da sottolineare che, per i Blocchi di sistema e per quelli non editati manualmente direttamente nel box, tale nome non viene assegnato dall'amministratore ma fa parte integrante del Blocco quando questo viene caricato in Nuke.

Posizione

Indica la posizione dove avete deciso di far apparire il vostro Blocco. per es. il Blocco Advertising si trova in alto nella parte centrale della pagina (**Centra su**)

Peso

Il numero indica la posizione in cui si trova il Blocco e le freccette permettono lo spostamento in basso e in alto. Per es. il **Blocco Modules** si trova a **sinistra** al **1° posto** come si vede qui sotto.



Tipo

Qui ci viene indicato il tipo di script contenuto nel blocco. Per es. FILE indica un file in php, HTML ci indica che quel blocco contiene uno script realizzato con quel linguaggio, SYSTEM, evidentemente, indica uno script generato automaticamente da PHP-Nuke.

Stato

I Blocchi possono trovarsi in due stati. Se si trovano su Inattivo vuol dire che non sono operativi in quel momento e, di conseguenza, non possono essere visti. Al contrario se sono in stato **Attivo** sono funzionanti e visibili.

Visibile per

Ci sono quattro categorie che possono vedere i Blocchi e qui possiamo effettuare la selezione: **Tutti, Solo Utenti Registrati, Solo Amministratori, Solo Utenti Anonimi**

Funzioni

In questa colonna troviamo le opzioni che ci permettono di:

Editare

Da qui possiamo editare il blocco. A secondo del tipo di file contenuto nel blocco appariranno diverse schermate.

Attivare/Disattivare

Da qui è possibile cambiare lo stato del blocco.

Cancellare

Cliccate sull'opzione se volete eliminare del tutto il blocco. Pensate bene prima di usare questo comando. Il consiglio che posso darvi è quello di Disattivare il modulo piuttosto che cancellarlo e solo dopo un certo tempo nel quale avrete appurato l'inutilità di quel blocco procedere alla sua cancellazione definitiva.

Vedi

L'ultima opzione permette di visionare l'aspetto grafico di quei blocchi che sono in stato **Inattivo** (e quindi non visibili). Se per es. prendiamo in esame il **Blocco Search** e clicchiamo su **Vedi** (in Blocco Amministrazione) apparirà



Fissa i conflitti di grado dei blocchi

Specie quando si fanno parecchi inserimenti e/o spostamenti può accadere che si crei confusione nell'ordine dei blocchi. Cliccando su questa opzione PHP-Nuke rimetterà ordine nell'organizzazione.

Aggiungere Blocchi



E già, rieccomi qua! Mi sembra di sentirle le tue domande... Per esempio questa: Ma se voglio inserire un nuovo blocco come si fa? Te lo spiego subito!

Allora inizia col cliccare di nuovo sull'icona **Blocchi** del **Menu Amministrazione**

In fondo alla pagina posizionati su **Aggiungi Blocco** e riempi i vari campi a secondo di ciò che vuoi inserire seguendo questo schema:

Aggiungi Blocco

Titolo:	<input type="text" value="Nuovo Blocco"/>
RSS/RDF file URL:	<input type="text"/> <input type="button" value="Personalizzato"/> [Setup] <small>(Seleziona Personalizzato e scrivi l'URL oppure basta selezionare un Sito dalla lista)</small>
Nomefile:	<input type="text" value="Nessuna"/> <small>(Seleziona un blocco utente da includere. Tutti gli altri campi saranno ignorati)</small>
Contenuto:	<div><div>Ecco un semplice Blocco con contenuto di testo semplice. Qui, naturalmente, potete inserire ciò che desiderate, al limite anche tutta la Divina Commedia...</div></div> <small>Se inserisci l'URL il contenuto che scrivi potrebbe non essere visibile!</small>
Posizione:	<input type="text" value="Sinistra"/>
Attivare?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
Tempo Aggiornamento:	<input type="text" value="1 Ora"/> <small>(solo per Headlines)</small>
Chi può Vederlo?	<input type="text" value="Tutti"/>

Titolo: Indica il nome col quale vuoi chiamare il tuo modulo (per es. **Nuovo Blocco**)

RSS/RDF file URL: lasciare vuoto

Nomefile: lasciare su **Nessuna**

Contenuto: qui puoi scrivere direttamente il testo che apparirà nel blocco

Posizione: nel menu a discesa scegli dove far apparire il blocco (per es. Sinistra)

Attivare: seleziona **Sì** o **No** (per es. Sì)

Tempo Aggiornamento: non modificare

G.Cinquegrana - Il romanzo di Nuke e Donkey – (www.phpnukefordonkeys.com)

Chi può vederlo: scegli quali categorie possono vedere il blocco (per es. Tutti)

Crea Blocco: clicca sul bottone per creare il nuovo blocco

Appena creato, il nuovo blocco verrà inserito nell'elenco dei Blocchi, lo vedete il vostro Nuovo Blocco? Un nome un po' più originale no è...**CERCHIARE IN ROSSO ANCHE IL BLOCCO A SINISTRA**

Titolo	Posizione	Peso	Tipo	Stato	Visibile per	Funzioni
Advertising	► Centra su ◀	1	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Modules	◀ Sinistra	1	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Nuovo Blocco	◀ Sinistra	1	HTML	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Administration	◀ Sinistra	3	SYSTEM	Attivo	Solo Amministratori	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Who's Online	◀ Sinistra	4	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Search	◀ Sinistra	5	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Vedi Cancella]
Languages	◀ Sinistra	6	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Random Headlines	◀ Sinistra	7	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Vedi Cancella]

Può accadere, come nell'immagine sopra, che durante gli spostamenti verso l'alto o il basso, si perdano alcuni dati per es. notate che ci sono tre blocchi al 1° posto e nessun blocco è allocato al 2° posto: questo naturalmente non può essere ed allora? In tal caso è sufficiente cliccare su **Fissa i conflitti di grado dei blocchi** in fondo all'elenco

Pagina iniziale	Cerca	Preferiti	Multimedia	Cronologia	Posta	Stampa	Modifica	Disco

Information	Destra ►	9	↑ ↓	HTML	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]
Advertising	Destra ►	10	↑	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Vedi Cancella]

[[Fissa i conflitti di grado dei blocchi](#)]

e tutto torna a posto

Blocco Amministrazione

Titolo	Posizione	Peso	Tipo	Stato	Visibile per	Funzioni
Advertising	◁ Sinistra	1 ↓	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Modules	◁ Sinistra	2 ↑ ↓	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Nuovo Blocco	◁ Sinistra	3 ↑ ↓	HTML	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Who's Online	◁ Sinistra	4 ↑ ↓	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Search	◁ Sinistra	5 ↑ ↓	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Cancella Vedi]
Languages	◁ Sinistra	6 ↑ ↓	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Random Headlines	◁ Sinistra	7 ↑ ↓	FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Cancella Vedi]

2° Caso - Se vuoi inserire un Blocco RSS/RDF

Aggiungi Blocco

Titolo:

RSS/RDF file URL:

Nomefile: (Seleziona un file da una lista o scrivi l'URL. Se non viene selezionato, tutti gli altri campi saranno ignorati)

Contenuto:

PHP-Nuke
 PHP-Nuke
 ODISEA
 LinuxCentral
 NewsForge
 PHPBuilder
 PHP-Nuke Español
 Freshmeat
 AppWatch
 LinuxWeelyNews
 HappyPenguin
 Segfault

[Setup]
 un Sito dalla lista
 e. Tutti gli altri campi

Se inserisci l'URL il contenuto che scrivi potrebbe non essere visibile!

Posizione:

Attivare? ☒ Sì ☐ No

Tempo Aggiornamento: (solo per Headlines)

Chi può Vederlo?

Titolo: Indicate il nome col quale volete battezzare il vostro modulo (per es. **Ultime notizie dal mondo Nuke**)

RSS/RDF file URL: Qui va scelta la fonte delle notizie che volete far apparire automaticamente nelle vostre pagine. Potete scegliere i siti nell'elenco disponibile nel menu a tendina oppure aggiungerne uno cliccando su Setup. Nel menu che apparirà dovrete inserire il percorso del file da leggere. Tutti i siti realizzati con Nuke utilizzano l'indirizzo standard www.nomesito.com/backend.php (Nell'es. abbiamo scelto il sito www.PHP-Nuke.org)

Nomefile: lasciare su Nessuna

Contenuto: lasciare vuoto

Posiziona: nel menu a discesa scegli dove far apparire il blocco (per es. Sinistra)

Attivare: seleziona Sì o No (per es. Sì)

Tempo Aggiornamento: nel menu a discesa scegliere ogni quante ore aggiornare le notizie (per es. 1 Ora)

Chi può vederlo: scegli quali persone possono vedere il blocco(per es. Tutti)

Crea Blocco: clicca sul bottone per creare il nuovo blocco

Appena creato il nuovo blocco verrà inserito automaticamente nell'elenco dei Blocchi e sarà operativo.

3° Caso - Se vuoi inserire un Blocco Utente in Php

Per essere quanto più chiari possibile ci serviremo di un esempio. Immaginiamo di voler inserire un blocco nel nostro Nuke. Il blocco prescelto ci permetterà di leggere in homepage gli ultimi 5 inserimenti nelle seguenti categorie: News, Classified, Immagini, Links, Download, Articoli. Il nome del blocco è **block-Center**.

Aggiungi Blocco

Titolo:	<input type="text"/>
RSS/RDF file URL:	<input type="text"/> Personalizzato [Setup] <small>(Seleziona Personalizzato e scrivi l'URL oppure basta selezionare un Sito dalla lista)</small>
Nomefile:	Nessuna <small>(Seleziona un blocco utente da includere. Tutti gli altri campi)</small>
Contenuto:	<div><div>Nessuna Center Content Encyclopedia Ephemerids Forums Last 5 Articles Last Referers Reviews Sample Block Sections Articles Sinistra</div><div>minuto che scrivi potrebbe non essere visibile!</div></div>
Posizione:	Sinistra
Attivare?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
Tempo Aggiornamento:	1 Ora <small>(solo per Headlines)</small>
Chi può Vederlo?	Tutti

Nomefile: cercate il blocco che avete caricato (il nome appare senza il prefisso **block**, nel nostro caso scegliamo **Center**)

Contenuto: lasciare vuoto

Posizione: nel menu a discesa scegli dove far apparire il blocco (per es. Centra su)

Attivare: seleziona **Si** o **No** (per es. Si)

Tempo Aggiornamento: non modificare

Chi può vederlo: scegli quali categorie possono vedere il blocco (per es. Tutti)

Crea Blocco: clicca sul bottone per creare il nuovo blocco

Con questo abbiamo terminato, ora se aprite la home page potete vedere il nuovo blocco in funzione.

Blocchi preinstallati

Una serie di blocchi viene fornita di base col programma.

Blocco Advertising: permette la gestione dei banners all'interno dei blocchi

Blocco Content: mostra il Contenuto del sito più attivo

Enciclopedia: mostra l'elenco di tutte le enciclopedie attive con link diretto

Forums : mostra la lista degli ultimi 10 post ed un motore di ricerca per i forums

Last 5 articles: mostra gli ultimi 5 articoli pubblicati, le letture fatte e gli eventuali commenti

Last 10 referers: mostra gli url dei siti di provenienza dei nostri ultimi 10 visitatori

Effemeridi: gestisce gli eventi accaduti in una certa data negli anni passati

Reviews: mostra le recensioni del giorno

Sections Articles: Mostra le Sezioni attive sul sito ed i links per raggiungere i relativi articoli

Top 10 Downloads: mostra i 10 files più scaricati

Top 10 Links: mostra i 10 links più cliccati

Tutti questi blocchi sono ottimi per iniziare ma sappi che tutti hanno dei corrispondenti che sono stati notevolmente migliorati sia nella funzione che nella grafica pertanto sono destinati tutti ad essere sostituiti quando avrai acquisito un minimo di conoscenza e padronanza del sistema.

Cosa vede l'Utente

L'utente vedrà i risultati del lavoro dei blocchi automaticamente senza cliccare nulla. Per esempio qui sotto nel centro della pagina il risultato ottenuto con il blocco block-Center

The screenshot displays the PHP-Nuke user interface. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Your Account, Downloads, Submit News, Topics, and Top 10. Below this, a 'Modules' sidebar on the left lists various site features like Home, AvantGo, Content, Downloads, Encyclopedia, FAQ, Feedback, Forums, Journal, Members List, Private Messages, Recommend Us, Search, Sections, Statistics, Stories Archive, Submit News, Surveys, and Top 10. The main content area is titled 'Benvenuti sul mio nuovo sito!' and includes a welcome message and a '[Visualizzato da: Tutti - Illimitato - Edita]' link. A red oval highlights the 'Center' block, which contains a grid of links: 'Nuovi nel Forum' (with a link to 'Ciao a tutti'), 'Nuovi Classified', 'Nuove Immagini', 'Nuovi Links', 'Nuovi Downloads' (with a link to 'Block-ty.zip'), and 'Nuovi Articoli'. To the right of the main content, there are two sidebars: 'Administration' with links like Administration, NEW Story, Change Survey, Content, and Logout; and 'In Attesa' showing statistics for Articles, Responses, Links, Mod. Links, Links errati, Downloads, Mod. Downloads, and Downloads errati. At the bottom right, there is a 'Survey' section titled 'Cosa pensi di questo sito?'.

4.3 Gestione dei Downloads



Questa funzione permette la creazione di **Categorie**, **Sottocategorie** e l'**Aggiunta di file** nell'area download. Per permettere ai nostri utenti di scaricare il software che mettiamo a loro disposizione dobbiamo conservarlo in una cartella del nostro sito e predisporre un link verso di essa. Se per es. il blocco **block-tv.zip** si trova nella cartella **download**, il link da inserire sarà **www.nomesito/download/block-tv.zip**. Con questo sistema sarà quindi possibile linkarsi anche a siti esterni (per es. potremmo avere tutti i nostri download su un altro dominio come pure scaricare file direttamente da altri siti).

Cosa vede l'Amministratore

Se clicchiamo sull'icona ci apparirà questa finestra

L'interfaccia mostra un titolo 'DOWNLOADS' con un'icona di download. Sotto, un messaggio dice 'Ci sono 0 Downloads nel nostro Database'. Una barra di navigazione contiene i link: '[Azzerare Voti Downloads | Segnalazioni Errori Downloads (0) | Richieste di Modifica Download (0) | Convalida Downloads]'. La sezione principale è intitolata 'Aggiungi una Categoria Principale' e contiene campi per 'Nome:' e 'Descrizione:', un'area di testo grande e un pulsante 'Aggiungi'.

Seguendo le indicazioni iniziamo con l'**Aggiungere una Categoria Principale**, per es. Nuke, e clicchiamo sul bottone **Aggiungi**.

Ripetiamo l'operazione e stavolta creiamo la categoria che chiameremo **Grafica**, e clicchiamo ancora su **Aggiungi**.

L'interfaccia è intitolata 'Aggiungi una Sotto-Categoria'. Ha campi per 'Nome:' e 'Descrizione:', e un menu a tendina con la preselezione 'Nuke'. Il menu è aperto, mostrando le opzioni 'Grafica' (selezionata) e 'Nuke'. C'è anche un pulsante 'Aggiungi'.

ora possiamo aggiungere delle **Sottocategorie**. Per es. vogliamo aggiungere la sottocategoria **Blocchi** nella categoria Nuke. Compiliamo le relative caselle e clicchiamo su **Aggiungi**

Aggiungi una Sotto-Categoria

Nome: nel

Descrizione:

Ed eccoci pronti ad inserire il nostro primo software nei downloads. Il file prescelto è **block-tv.zip** e vogliamo inserirlo nella cartella download del nostro Nuke, quindi questo sarà l'indirizzamento:

www.nomesito/download/block-tv.zip

Compiliamo il form e...

Aggiungi Nuovo Download

Nome Programma:

Collegamento File:

Categoria:

Descrizione: (255 caratteri max)

Nome Autore:

Email Autore:

Dimensione File: (in bytes)

Versione:

Home:

Hits:

clichiamo su **Aggiungi questo URL** e riceveremo questa conferma

Nuovo Download aggiunto al Database

[[Amministrazione Web Downloads](#)]

Ora se clicco su **Amministrazione Web Downloads** vengo riportato alla pagina precedente e da lì posso continuare ad inserire altri file.

In fondo alla pagina troviamo altre tre funzioni interessanti ed utili:

- **Modifica una Categoria:** utile se volete apportare correzioni al nome della categoria
- **Modifica un Download:** da qui puoi cambiare descrizione ed indirizzamento
- **Trasferisci i downloads da una categoria all'altra:** utile in caso di revisione dell'organizzazione del software

Modifica una Categoria

Categoria:

Modifica un Download

Download ID:

Trasferisci tutti i downloads dalla categoria

Categoria:
nel Categoria:

Cosa vede l'Utente

Cliccando sul link **Download**



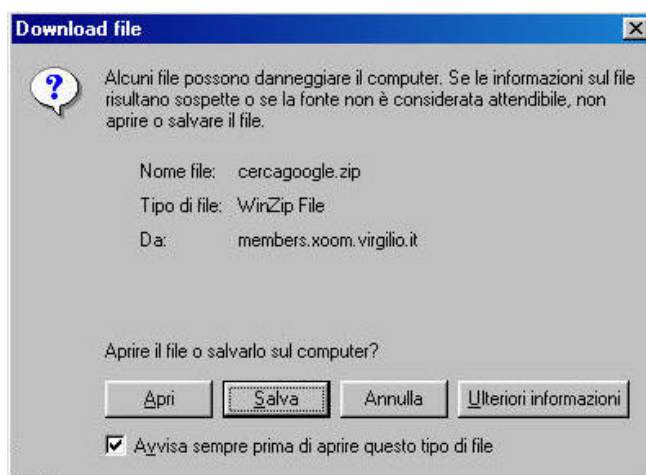
l'utente vedrà questa finestra che mostra le **Categorie** che noi, come Amministratori, abbiamo creato



Se per es. clicca su **Blocchi** otterrà la lista di tutti i download inseriti in quella categoria ed infatti, ecco il file che avevamo inserito



se clicca su **Block-tv.zip** si aprirà la classica finestra che darà il via allo scarico del file sul nostro pc.



4.4 Editare Amministratori



Grazie a questa funzione possiamo aggiungere nuovi amministratori assegnando loro anche i poteri gestionali del sito. Oltre al Super Admin (Super Amministratore, God) possiamo creare anche degli Amministratori con poteri ridotti, poteri che possiamo scegliere ed assegnare loro.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona apparirà l'interfaccia attraverso la quale potrà:

- **Vedere la lista di tutti gli amministratori creati (all'inizio sei solo tu)**
- **Creare nuovi amministratori**
- **Editare le informazioni di ogni amministratore e modificare i suoi diritti di amministrazione**
- **Cancellare un amministratore**

Amministrazione Autori

Edit Amministratori

[rino](#) [Tutto](#) [Modifica Info](#) [God Admin*](#)

*(L'account GOD non può essere cancellato)

Aggiungi Nuovo Amministratore

Nome: (richiesto, non potrà più essere modificato)

Nickname: (richiesto)

Email: (richiesto)

URL:

Permessi:

<input type="checkbox"/> Articoli	<input type="checkbox"/> Argomenti	<input type="checkbox"/> Utenti
<input type="checkbox"/> Sondaggi	<input type="checkbox"/> Sezioni	<input type="checkbox"/> Web Links
<input type="checkbox"/> Eventi Storici	<input type="checkbox"/> FAQ	<input type="checkbox"/> Download
<input type="checkbox"/> Recensioni	<input type="checkbox"/> Newsletter	<input type="checkbox"/> Forum
<input type="checkbox"/> Contenuto	<input type="checkbox"/> Enciclopedia	<input type="checkbox"/> Super User

ATTENZIONE: Se Super User viene selezionato, l'utente acquisisce Pieno Accesso!

Password: (richiesto)

Ipotizziamo di dover creare un Nuovo Amministratore il cui nick è **Giulio Cesare**. Iniziamo a compilare il form in tutte le sue parti



Ehi un momento tutte si ma esclusa una! Attenzione a cliccare sulla casella Super User! Il Super User, una volta creato, avrà automaticamente tutti i diritti d'accesso e non potrà più essere cancellato!!! Normalmente ce n'è uno solo e SEI TU!

Nome : è il nome reale dell'amministratore

Se indicate God come nome, questo amministratore non potrà essere più cancellato dal sito!

Nickname : è il nome col quale l'amministratore apparirà su tutto il sito

Email : qui indica l'Email dell'amministratore

URL : qui scrivi l'URL del sito web dell'amministratore

Permessi : Qui puoi selezionare quali diritti di amministrazione vuoi concedere a questo amministratore. Barrare le caselle dei diritti che vuoi concedere. Se barri Super User concederai tutti i diritti di amministrazione

Password : scegli la password che assegnerai all'amministratore

Nota: Non è possibile editare i diritti di amministrazione per i moduli che tu aggiungerai (nuovi moduli). Tutti i moduli aventi una parte di amministrazione saranno accessibili agli Amministratori aventi i diritti di Super User, e non saranno accessibili agli altri Amministratori

Fai attenzione quando dai i diritti di amministrazione a qualcuno: devi avere la massima sicurezza su di lui in quanto può modificare parecchie cose!

Ricorda: Tutti gli amministratori debbono identificarsi all'indirizzo: www.tuosito.com/admin.php
Gli utenti invece si identificano a questo indirizzo: www.tuosito.com/modules.php?name=Your_Account

Aggiungi Nuovo Amministratore

Nome:	<input type="text" value="Giulio Cesare"/>	(richiesto, non potrà più essere modificato)															
Nickname:	<input type="text" value="Giulietto"/>	(richiesto)															
Email:	<input type="text" value="giulietto@sqpr.it"/>	(richiesto)															
URL:	<input type="text" value="http://www.darsorgiulio.com"/>																
Permessi:	<table><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Articoli</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Argomenti</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Utenti</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Sondaggi</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Sezioni</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Web Links</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Eventi Storici</td><td><input checked="" type="checkbox"/> FAQ</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Download</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Recensioni</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Newsletter</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Forum</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Contenuto</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Enciclopedia</td><td><input type="checkbox"/> Super User</td></tr></table>		<input checked="" type="checkbox"/> Articoli	<input checked="" type="checkbox"/> Argomenti	<input checked="" type="checkbox"/> Utenti	<input checked="" type="checkbox"/> Sondaggi	<input checked="" type="checkbox"/> Sezioni	<input checked="" type="checkbox"/> Web Links	<input checked="" type="checkbox"/> Eventi Storici	<input checked="" type="checkbox"/> FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Download	<input checked="" type="checkbox"/> Recensioni	<input checked="" type="checkbox"/> Newsletter	<input checked="" type="checkbox"/> Forum	<input checked="" type="checkbox"/> Contenuto	<input checked="" type="checkbox"/> Enciclopedia	<input type="checkbox"/> Super User
<input checked="" type="checkbox"/> Articoli	<input checked="" type="checkbox"/> Argomenti	<input checked="" type="checkbox"/> Utenti															
<input checked="" type="checkbox"/> Sondaggi	<input checked="" type="checkbox"/> Sezioni	<input checked="" type="checkbox"/> Web Links															
<input checked="" type="checkbox"/> Eventi Storici	<input checked="" type="checkbox"/> FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Download															
<input checked="" type="checkbox"/> Recensioni	<input checked="" type="checkbox"/> Newsletter	<input checked="" type="checkbox"/> Forum															
<input checked="" type="checkbox"/> Contenuto	<input checked="" type="checkbox"/> Enciclopedia	<input type="checkbox"/> Super User															
Password:	<input type="password" value="*****"/>	(richiesto)															
<input type="button" value="Aggiungi Autore"/>																	

ATTENZIONE: Se Super User viene selezionato, l'Utente acquisisce Pieno Accesso!

al termine clicca su **Aggiungi Autore** ed ecco la lista di tutti gli Amministratori

Amministrazione Autori

Edit Amministratori

rino	Tutto	Modifica Info	God Admin*
Giulietto	Tutto	Modifica Info	Cancella Autore

*(L'account GOD non può essere cancellato)

se clicco su **Modifica Info** di Giulietto, si ripresenterà la finestra utilizzata per l'inserimento iniziale attraverso la quale potrò apportare le modifiche sui dati precedentemente inseriti

Amministrazione Autori

Modifica Info

Nome:	Giulio Cesare																	
Nickname:	<input type="text" value="Giulietto"/>	(richiesto)																
Email:	<input type="text" value="giulietto@sqpr.it"/>	(richiesto)																
URL:	<input type="text" value="http://www.darsorgiulio.com"/>																	
Permessi:	<table><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Articoli</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Argomenti</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Utenti</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Sondaggi</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Sezioni</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Web Links</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Eventi Storici</td><td><input checked="" type="checkbox"/> FAQ</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Download</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Recensioni</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Newsletter</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Forum</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Contenuto</td><td><input checked="" type="checkbox"/> Enciclopedia</td><td><input type="checkbox"/> Super User</td></tr></table>			<input checked="" type="checkbox"/> Articoli	<input checked="" type="checkbox"/> Argomenti	<input checked="" type="checkbox"/> Utenti	<input checked="" type="checkbox"/> Sondaggi	<input checked="" type="checkbox"/> Sezioni	<input checked="" type="checkbox"/> Web Links	<input checked="" type="checkbox"/> Eventi Storici	<input checked="" type="checkbox"/> FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Download	<input checked="" type="checkbox"/> Recensioni	<input checked="" type="checkbox"/> Newsletter	<input checked="" type="checkbox"/> Forum	<input checked="" type="checkbox"/> Contenuto	<input checked="" type="checkbox"/> Enciclopedia	<input type="checkbox"/> Super User
<input checked="" type="checkbox"/> Articoli	<input checked="" type="checkbox"/> Argomenti	<input checked="" type="checkbox"/> Utenti																
<input checked="" type="checkbox"/> Sondaggi	<input checked="" type="checkbox"/> Sezioni	<input checked="" type="checkbox"/> Web Links																
<input checked="" type="checkbox"/> Eventi Storici	<input checked="" type="checkbox"/> FAQ	<input checked="" type="checkbox"/> Download																
<input checked="" type="checkbox"/> Recensioni	<input checked="" type="checkbox"/> Newsletter	<input checked="" type="checkbox"/> Forum																
<input checked="" type="checkbox"/> Contenuto	<input checked="" type="checkbox"/> Enciclopedia	<input type="checkbox"/> Super User																
<i>ATTENZIONE: Se Super User viene selezionato, l'Utente acquisisce Pieno Accesso!</i>																		
Password:	<input type="password"/>																	
Riscrivi Password:	<input type="password"/>	(Solo per Modifiche)																
<input type="button" value="Salva"/> [Indietro]																		

Effettuate le correzioni clicca su **Salva** e queste saranno subito operative.

4.5 Editare Utenti



Questa funzione permette la gestione dei nostri iscritti. E' possibile aggiungere manualmente nuovi utenti nonchè modificare i profili di quelli già presenti. L'Amministratore ha accesso all'interfaccia per la creazione automatica di un nuovo utente il quale non avrà bisogno di creare un account con la fase di registrazione. Tale modo viene usato raramente, solitamente quando un utente non riesce ad iscriversi oppure quando occorre fare delle modifiche sull'account.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona apparirà l'interfaccia divisa in due parti, la prima riguarda la gestione di Utenti già iscritti. Da qui possiamo **Modificare** o **Cancellare** il profilo di un Utente.

Edita Utente

Nickname:	<input type="text" value="grexy"/>	Modifica	Ok!
		Modifica	Cancella

Più interessante la seconda parte, quella dedicata ai **nuovi utenti**. Non c'è molto da dire se non a riguardo della Email: se volete che nel vostro profilo appaia la mail giusta, allora scrivete la stesso indirizzo (quello vero) anche nella casella Falsa Email, se invece ne scrivete una falsa verrà mostrata proprio questa.

Aggiungi Nuovo Utente

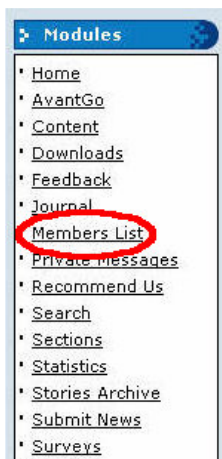
Nickname	<input type="text" value="napoleone"/>	(richiesto)
Nome	<input type="text" value="napo"/>	
Email	<input type="text" value="napoleone@yahoo.com"/>	(richiesto)
Falsa Email	<input type="text" value="verdi@kolibero.it"/>	
URL	<input type="text" value="www.bonaparte.com"/>	
Numero ICQ	<input type="text" value="676736746"/>	
Numero AIM	<input type="text" value="2978503975"/>	
Numero YIM	<input type="text" value="334888495"/>	
Numero MSNM	<input type="text" value="563469467"/>	
Residenza	<input type="text" value="parigi"/>	
Occupazione	<input type="text" value="generale"/>	
Interessi	<input type="text" value="guerre"/>	
Opzioni	<input checked="" type="checkbox"/> Abilita gli altri utenti a vedere il mio indirizzo email	
Newsletter	<input type="radio"/> Sì <input checked="" type="radio"/> No	
Firma	<input type="text" value="Napoleone Bonaparte"/>	
Password	<input type="password" value="*****"/>	(richiesto)

Aggiungi Utente

Al termine assegnate una **password** al nuovo utente e, ricordatevi di comunicargliela! Cliccate sul bottone **Aggiungi Utente** ed avrete concluso: il nuovo utente verrà automaticamente inserito nel database.

Cosa vede l'Utente

L'utente ha la possibilità di vedere la lista di tutti gli utenti registrati cliccando sul link **Member List**.



Tornando all'esempio ecco come viene mostrato l'ultimo iscritto che è proprio **napoleone**

Benvenuto su PHP-Nuke Powered Site Lista Utenti

Benvenuto al nostro ultimo Utente Registrato: napoleone

6 utenti registrati fino adesso. Ci sono 1 utenti registrati online adesso.

Utenti Registrati Online:

rino

[A | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N]
[O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | Other]

Ordinato per: [nickname | nome reale | email | url]

se clicchiamo sulla lettera **N** ci apparirà questa finestra con tutti gli iscritti il cui nickname inizia appunto con la **N**

Benvenuto su PHP-Nuke Powered Site Lista Utenti

Benvenuto al nostro ultimo Utente Registrato: [napoleone](#)

6 utenti registrati fino adesso. Ci sono 1 utenti registrati online adesso.

Utenti Registrati Online:

[rino](#)

[[All](#) | [A](#) | [B](#) | [C](#) | [D](#) | [E](#) | [F](#) | [G](#) | [H](#) | [I](#) | [J](#) | [K](#) | [L](#) | [M](#) | [N](#)]
[[O](#) | [P](#) | [Q](#) | [R](#) | [S](#) | [T](#) | [U](#) | [V](#) | [W](#) | [X](#) | [Y](#) | [Z](#) | [Other](#)]

Ordinato per: [[nickname](#) | [nome reale](#) | [email](#) | [url](#)]

Nickname	Nome Reale	Email	URL	Funzioni
napoleone	napo	verdi@kolibero.it	Home	[Edita Cancella]

1 utenti trovati per N

e se clicco su **napoleone** ecco apparire tutti i dati relativi a questo utente. Notare la Email falsa che abbiamo voluto inserire deliberatamente: in tal modo possiamo inviare Email senza far conoscere il nostro indirizzo.

Sempre da qui possiamo inviare una Email a **napoleone** semplicemente cliccando su **Invia un Messaggio Privato a napoleone**

Informazioni Personali: napoleone

Mia HomePage: <http://www.bonaparte.com>

Mio Email: verdi@kolibero.it

Numero ICQ: 676736746

Numero AIM: 2978503975

Numero YIM: 334888495

Numero MSNM: 563469467

Residenza: parigi

Occupazione: generale

Interessi: guerre

Firma:

Napoleone Bonaparte

Attuale Status Utente: **Offline**

non sei iscritto alla nostra Newsletter

[[Edita Utente](#)]

[[Invia un Messaggio Privato a napoleone](#)]

Ultimi 10 Commenti by napoleone:

Ultimi 10 Articoli Inseriti inviati by napoleone:

Se invece clicco su **Edita Utente** veniamo rinviiati alla pagina iniziale di configurazione.

4.6 Gestione delle Enciclopedie



Grazie a questa funzione puoi crearti una serie di Enciclopedie inserendo tutti i termini che desideri ed il loro significato. Tra le varie opzioni c'è la possibilità di scegliere anche la lingua.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona si aprirà una finestra nella quale ci viene richiesto **Aggiungi nuova Enciclopedia**. Nell'esempio che seguiremo ci prefiggiamo di inserire due nuove enciclopedie di cui la prima si chiama **Terminologia Nuke**. Iniziamo quindi col compilare i campi **Titolo** e **Descrizione**, **Attiviamo la pagina** e clicchiamo sul bottone **Invia**.

Manager Enciclopedia

Titolo	Termini	Status corrente	Funzioni
Aggiungi nuova Enciclopedia			
Titolo: <input type="text" value="Terminologia Nuke"/>			
Descrizione: <div>In Nuke spesso una funzione viene definita con diversi termini e questo a causa dell'estensione mondiale della comunità: le influenze dovute alle traduzioni dei manuali è molto forte. Con questa enciclopedia potrete disporre di un mezzo che vi permette di sciogliere qualsiasi dubbio in merito.</div>			
Attivare la pagina? <input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No			
<input type="button" value="Invia"/>			

Ripetiamo le stesse operazioni per la seconda enciclopedia che chiameremo **Struttura Nuke**. Clicchiamo su **Invia** ed ecco che nella finestra appaiono due righe con dei dati, si sono proprio relativi ai due inserimenti che abbiamo appena fatto. Notiamo la presenza di tre opzioni **Edita**, **Disattiva** e **Cancella**.

Manager Enciclopedia			
Titolo	Termini	Status corrente	Funzioni
Terminologia Nuke	0	Attivo	[Edita Disattiva Cancella]
Struttura di Nuke	0	Attivo	[Edita Disattiva Cancella]

Più in basso c'è la parte dedicata all'inserimento dei termini che formeranno l'enciclopedia ed allora proviamo a farlo.

Inseriamo il termine **Amministratore** nell'enciclopedia **Terminologia Nuke**. Scriviamo il **Titolo** e nello spazio **Testo termine** scriviamo il significato, la spiegazione dello stesso. Nel menu a discesa scegliamo l'enciclopedia dove inserire il nuovo termine ed infine clicchiamo sul bottone **Aggiungi**.

Aggiungi nuovo termine Enciclopedia

Titolo:

Testo termine:
 Se desideri pagine multiple inserisci <!--pagebreak--> nei punti di taglio.
 L'Amministratore è la persona che ha il controllo gestionale del sito. In base ai poteri concessi ci sono diversi modi di definirlo:
 Super Amministratore o Super Admin o God
 (Ha accesso in tutte le aree)
 Amministratore o Admin
 (Ha accesso solo ad alcune aree assegnate dal Super Amministratore)

Enciclopedia:

Notate niente di nuovo nelle righe dei dati? Certo c'è quel numero **1** che ci indica la quantità di termini inseriti (per il momento uno solo, quello che abbiamo appena inserito).

Manager Enciclopedia			
Titolo	Termini	Status corrente	Funzioni
Terminologia Nuke	1	Attivo	[Edita Disattiva Cancella]
Struttura di Nuke	0	Attivo	[Edita Disattiva Cancella]

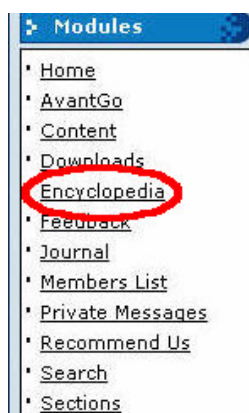
In fondo alla pagina troviamo un'altra opzione che può tornare utile in caso di revisione delle enciclopedie, infatti ci è offerta la possibilità di spostare i termini di una enciclopedia in un'altra in maniera automatica (**Muovi termini**).

Muovi Termini

Muovi TUTTI i termini da: Terminologia Nuke A: Struttura di Nuke Salva Modifiche

Cosa vede l'Utente

Cliccando sul link **Enciclopedia** ...



apparirà questa pagina che mostra una breve presentazione delle Enciclopedie disponibili.

PHP-Nuke for donkeys: Enciclopedia

Lista delle Enciclopedie disponibili in PHP-Nuke for donkeys:

- [Terminologia Nuke](#)
In Nuke spesso una funzione viene definita con diversi termini e questo a causa dell'estensione mondiale della comunità: le influenze dovute alle traduzioni dei manuali è molto forte. Con questa enciclopedia potrete disporre di un mezzo che vi permette di sciogliere qualsiasi dubbio in merito.
- [Struttura di Nuke](#)
Definizione di tutte le cartelle e file che costituiscono Nuke.

Finire

Cliccando su una delle Enciclopedie, per es. su **Terminologia Nuke**, ecco apparire questa pagina

PHP-Nuke for donkeys: Enciclopedia

Lista delle Enciclopedie disponibili in PHP-Nuke for donkeys:

- [Terminologia Nuke](#)

In Nuke spesso una funzione viene definita con diversi termini e questo a causa dell'estensione mondiale della comunità: le influenze dovute alle traduzioni dei manuali è molto forte. Con questa enciclopedia potrete disporre di un mezzo che vi permette di sciogliere qualsiasi dubbio in merito.

- [Struttura di Nuke](#)

Definizione di tutte le cartelle e file che costituiscono Nuke.

[Forward](#)

Da qui possiamo cercare i termini in due modi: con un motore di ricerca interno oppure cliccando sulle lettere dell'alfabeto. Se per es clicchiamo sulla lettera **A** ecco apparire una pagina con tutti i termini che iniziano con tale lettera. Per il momento troviamo solo un termine, quello che abbiamo inserito poco fa e cioè

Amministratore

Terminologia Nuke

Please select one term from the following list:

[Amministratore](#)

Seleziona una lettera da questa lista per consultare i termini:

[[A](#) | [B](#) | [C](#) | [D](#) | [E](#) | [F](#) | [G](#) | [H](#) | [I](#) | [J](#) | [K](#) | [L](#) | [M](#) | [N](#)]
[[O](#) | [P](#) | [Q](#) | [R](#) | [S](#) | [T](#) | [U](#) | [V](#) | [W](#) | [X](#) | [Y](#) | [Z](#)]

[[Indietro](#)]

Clicchiamolo ed ecco apparire la pagina con la relativa spiegazione!

Amministratore

L'Amministratore è la persona che ha il controllo gestionale del sito. In base ai poteri concessi ci sono diversi modi di definirlo:

Super Amministratore o Super Admin o God
(Ha accesso in tutte le aree)

Amministratore o Admin
(Ha accesso solo ad alcune aree assegnate dal Super Amministratore)

4.7 Gestione degli Eventi storici



Questo è il posto ideale dove segnalare un evento importante e collegato al tipo di sito sul quale si sta lavorando. E' possibile scegliere la data ed una descrizione dell'evento.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sul logo si accede all'interfaccia di gestione da dove potremo inserire la descrizione di un evento storico e la data in cui esso accade, quindi cliccare su **Ok!**

clicca su **Ok** (non aspettarti un messaggio di conferma perchè non è previsto)

clicca su **Manutenzione Eventi** e scegli il giorno e il mese

ora clicca su **Edita**

Amministrazione Eventi
<p align="center">Manutenzione Eventi (Modifica/Cancella):</p> <p>2003 - () - [Edita Cancella] Cristoforo Colombo scopre l'America.</p>

Da qui puoi **Editare** o **Cancellare** il tuo inserimento.

Cosa vede l'Utente

Se l'Amministratore ha attivato il blocco Effemeridi, l'utente potrà leggere in questo l'evento del giorno.

4.8 Gestione delle FAQ



Qui è possibile creare una lista delle domande/risposte che con maggior frequenza vengono poste sui forums.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sul logo ci apparirà la finestra **Amministrazione FAQ** nella quale ci viene chiesto di **Aggiungere una nuova categoria**. Facciamo allora un esempio ipotizzando di voler aggiungere una categoria che chiameremo **Installazione e Configurazione** e che quindi andremo a scrivere nella casella **Categorie**.

Amministrazione FAQ

FAQ Attive

ID	Categorie	Lingua	Funzioni
----	-----------	--------	----------

Aggiungi Nuova Categoria

Categorie:

Clicca sul bottone **Salva**.

Ripetiamo l'operazione e stavolta aggiungiamo una categoria che chiameremo **Blocchi e Moduli** e clicchiamo ancora su **Salva**. Le due nuove categorie appariranno nella finestra.

Amministrazione FAQ

FAQ Attive

ID	Categorie	Lingua	Funzioni
1	Installazione e Configurazione		[Contenuto Edita Cancella]
2	Blocchi e Moduli		[Contenuto Edita Cancella]

Aggiungi Nuova Categoria

Categorie:

Ora dobbiamo creare l'archivio delle nostre FAQ ossia dobbiamo scrivere una serie di domande e relative risposte riguardanti le due categorie che abbiamo aggiunto. Per fare ciò continuiamo con l'esempio. Allora vogliamo inserire una domanda e risposta per la categoria **Blocchi e Moduli**, iniziamo a cliccare su **Contenuto** nella riga su Blocchi e Moduli. Apparirà questa finestra che ci permetterà di inserire i nostri testi.

Amministrazione FAQ

Domanda e Risposta

Contenuto	Funzioni
Aggiungi Domanda	
Domanda:	<input style="width: 95%;" type="text" value="Tempo fa avevo sentito parlare di un modul"/>
Risposta	<div style="border: 1px solid #ccc; min-height: 100px; padding: 5px;"> Non hai bisogno di un modulo per fare questo: basta che tu metta un file index.html nella root di phpnuke </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <input type="button" value="Salva"/> [Indietro] </div>	

clicchiamo su **Salva** ed ecco la preview della nostra FAQ che è proprio come apparirà all'utente.

Amministrazione FAQ

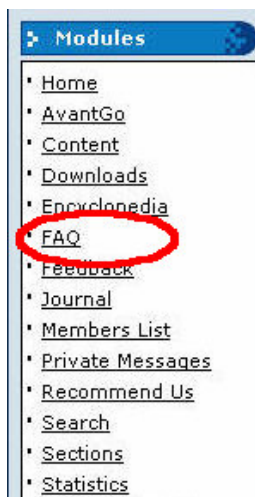
Domanda e Risposta

Contenuto	Funzioni
<i>Tempo fa avevo sentito parlare di un modulo che permetteva di aprire il proprio sito con una pagina html da cui poi si accedeva a nuke. Qualcuno sa dirmi dove lo posso trovare?</i>	[Edita] [Cancella]
Non hai bisogno di un modulo per fare questo: basta che tu metta un file index.html nella root di phpnuke	
Aggiungi Domanda	
Domanda:	<input style="width: 95%;" type="text"/>
Risposta	<div style="border: 1px solid #ccc; min-height: 100px; padding: 5px;"></div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <input type="button" value="Salva"/> [Indietro] </div>	

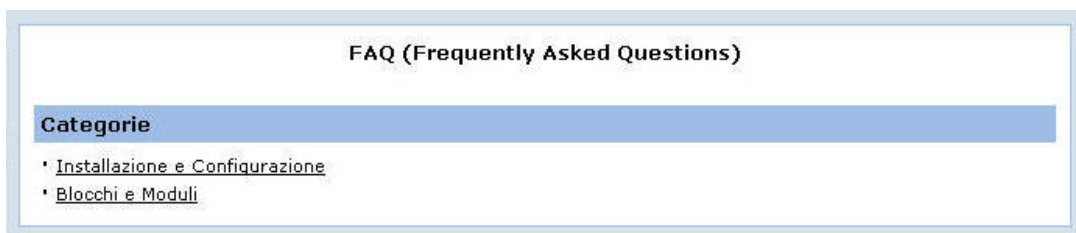
Sempre da qui è possibile **Editare, Cancellare e Aggiungere altre domande/risposte**.

Cosa vede l'Utente

Cliccando sul link **FAQ**



l'utente vedrà la lista delle **categorie**



da qui scegliendo una categoria avrà accesso a tutte le **Faq** presenti per quella categoria, per es. qui sotto ecco come vedrebbe quelle della categoria **Blocchi e Moduli**.

PHP-Nuke Powered Site FAQ (Frequently Asked Questions)

Categoria: [Principale](#) -> Blocchi e Moduli

Domanda

• Tempo fa avevo sentito parlare di un modulo che permetteva di aprire il proprio sito con una pagina html da cui poi si accedeva a nuke.Qualcuno sa dirmi dove lo posso trovare?

Risposta

• **Tempo fa avevo sentito parlare di un modulo che permetteva di aprire il proprio sito con una pagina html da cui poi si accedeva a nuke.Qualcuno sa dirmi dove lo posso trovare?**

Non hai bisogno di un modulo per fare questo: basta che tu metta un file index.html nella root di phpnuke

[[Torna Su](#)]

[[Torna Indice FAQ](#)]

4.9 Gestione dei Forums



Grazie a questa funzione è possibile creare una serie di forums aventi diversi argomenti. E' sicuramente una delle funzioni più importanti di Nuke. Fino alla versione 6.0 è stato implementato il forum Splatt mentre dalle successive il forum phbb ed ora li analizzeremo entrambi.

4.9.1 Forum Splatt

Cosa vede l'Amministratore

La gestione del forum si divide in 4 aree:

- **Preferenze**
- **Categorie e Forum**
- **Ranghi**
- **Utenti**

cliccando sull'icona apparirà



clicchiamo su **Preferenze**: Gestisce le caratteristiche del Forum (per ragioni di sicurezza è consigliabile di non postare in HTML)

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	--

Configurazione Forum

Attiva HTML <input type="radio"/> Sì <input checked="" type="radio"/> No	Attiva BBCode <input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No	Attiva Firma <input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
--	--	---

Soglia per Discussione Calda 10	Post per pagina Questo è il numero di post che appariranno per ogni pagina delle discussioni 10	Discussioni per Forum Questo è il numero di discussioni che appariranno per ogni pagina dei Forum 20	Allegati Dimensione massima consentita file allegati in Kb 300
---	--	---	---

Messaggio Head <div>messaggio head</div>	Messaggio Footer <div>messaggio footer</div>
--	--

Salva

clikko su **Categorie e Forum**

Categorie e Forum: qui verranno definite le categorie, i forums inclusi in esse, i moderatori per ogni forum, i livelli di accesso ecc...

Iniziamo a creare le **Categorie**: decidiamo di chiamare la prima **Installazione**

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	---

Categorie Forum

Ordinamento	Categoria	Numero di Forum	Opzioni
Resetta ordinamento di default			

Categoria	Aggiungi Categorie
<input type="text" value="Installazione"/>	<input type="button" value="Aggiungi"/>

clicchiamo su **Aggiungi** e vedremo inserita la prima categoria

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	---


Categorie Forum

Ordinamento	Categoria	Numero di Forum	Opzioni
↑ ↓	Installazione	0	Modifica Forum Modifica Categoria Cancella
Resetta ordinamento di default			

Categoria	Aggiungi Categorie
<input type="text"/>	<input type="button" value="Aggiungi"/>

ripetiamo l'operazione per altre due categorie che chiamiamo **Blocchi e Moduli** e **Varie**

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	---

Categorie Forum

Ordinamento	Categoria	Numero di Forum	Opzioni
↑↓	Installazione	0	Modifica Forum Modifica Categoria Cancella
↑↓	Blocchi e Moduli	0	Modifica Forum Modifica Categoria Cancella
↑↓	Varie	0	Modifica Forum Modifica Categoria Cancella

[Resetta ordinamento di default](#)


Categoria	Aggiungi Categorie
<input style="width: 95%;" type="text"/>	<input type="button" value="Aggiungi"/>

Abbiamo creato le **Categorie**, ora dobbiamo creare i **Forums** da inserire al loro interno.

Facciamo un esempio: nella categoria **Installazione** vogliamo creare un **Forum** che chiameremo **Installazione in Locale**.

Sulla prima riga (**Installazione**) clicchiamo su **Modifica Forum**. Nella pagina che apparirà compiliamo tutte le caselle come nell'esempio qui sotto

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	---

Forum Presenti su Installazione

Nome	Descrizione	Moderatori	Accesso	Tipo	Notifica	Allegati
------	-------------	------------	---------	------	----------	----------

Aggiungi Nuovo Forum in Installazione

Nome:

Descrizione:

Suggerimenti e consigli per evitare problemi nella installazione di Nuke sul vostro pc.

Moderatori:

bob

jonny

michele

napoleone

rino

Livello Accessi:

Tipo:

Password: (Se privato)

Notifica Email: (Optional)

Allegati:

- **Nome:** come volete chiamare il forum
- **Descrizione:** di cosa si parla nel forum
- **Moderatori:** potete sceglierne più di uno tenendo premuto Ctrl
- **Livelli di accesso:** Utenti non registrati, Utenti Registrati, Moderatori/Amministratori
- **Tipo:** Pubblico, Privato
- **Password:** solo per privato
- **Notifica Email:** se volete essere avvisati quando c'è una risposta
- **Allegati:** permettete o meno agli utenti l'invio di allegati (meglio non autorizzare)

Naturalmente possiamo continuare a creare quanti forum vogliamo ripetendo le operazioni fin qui viste. Al termine cliccate su **Aggiungi** ed il vostro forum verrà inserito nella categoria.

Ora clicco su **Ranghi**

Ranghi: Qui viene definita la cosiddetta soglia di attenzione per un forum, ossia quanto esso viene seguito dagli utenti. Al raggiungimento di N Post verranno associate automaticamente delle immagini atte ad attirare l'attenzione dei visitatori.

Se, per esempio, vogliamo che da 3 a 5 post ci sia un'immagine **Tiepida** poi da 5 a 8 **Calda** ecc.. allora scriviamo questi valori nei campi del form e clicchiamo su **Aggiungi**. Si creerà la prima riga che riassume il nostro inserimento.

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	--

Sistema Gerarchico Forum

Grado	Immagine	Min. Post	Max. Post	Rango Speciale	Opzioni
Tiepida	★☆☆☆☆	3	5	on	Modifica Cancella

Grado	Immagine	Min. Post	Max. Post	Rango Speciale	Aggiungi Nuovo Grado
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Aggiungi"/>

Immagini attualmente disponibili:

1star.gif: ★
 2stars.gif: ★★
 3stars.gif: ★★★
 4stars.gif: ★★★★
 5stars.gif: ★★★★★
 6stars.gif: ★★★★★★
 stars-1.gif: ★☆☆☆☆
 stars-2.gif: ★★☆☆☆
 stars-3.gif: ★★★☆☆
 stars-4.gif: ★★★★☆
 stars-5.gif: ★★★★★
 stars_1.gif: ★★★★★
 stars_2.gif: ★★★★★
 stars_3.gif: ★★★★★
 stars_4.gif: ★★★★★
 stars_5.gif: ★★★★★

ripetiamo l'operazione per le altre immagini che vogliamo associare ed, al termine, avremo una lista tipo questa

Sistema Gerarchico Forum

Grado	Immagine	Min. Post	Max. Post	Rango Speciale	Opzioni
Tiepida	★☆☆☆☆	3	5	on	Modifica Cancella
Calda	★★★★☆	6	9	off	Modifica Cancella
Caldissima	★★★★★	10	13	off	Modifica Cancella
Bollente	★★★★★	14	17	off	Modifica Cancella
Fusione	★★★★★	17	30	off	Modifica Cancella

clikko su **Utenti**

Utenti: Qui possiamo inserire gli utenti ed assegnare loro i **Poteri**. Nell'esempio qui sotto vediamo che abbiamo 5 utenti di cui 4 **User** (cioè utenti normali) ed 1 **Super Moderator** (utente con poteri). Possiamo anche modificare questi **Livelli di accesso** cliccando su **Modifica**.



IMPORTANTISSIMO:

Quasi sempre, quando si inizia ad usare il Forum, questo riserverà una brutta sorpresa: quella di **NON FUNZIONARE!** Ma niente paura, la causa è rappresentata dal fatto che hai dimenticato di assegnare un moderatore. Per cui ricorda questa regola fondamentale: **un forum per funzionare deve avere almeno un moderatore assegnato.**

Menù Amministrazione Forum

Preferenze	Categorie e Forum	Ranghi	Utenti	
----------------------------	-----------------------------------	------------------------	------------------------	--

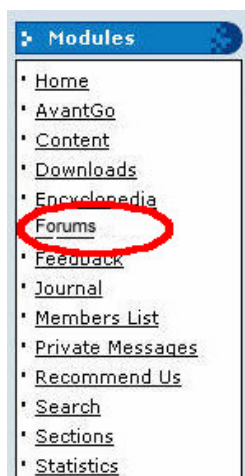
Total Users: 6

User Id	Livello Accesso Utente Attuale	Opzioni
bob	User	Modifica
jonny	User	Modifica
michele	User	Modifica
napoleone	User	Modifica
rino	Super Moderator	Modifica

User Id	Utente	Aggiungi Accesso Nuovo Utente
<input type="text"/>	User <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="Aggiungi"/>

Cosa vede l'Utente

Cliccando sul link Forums



apparirà la pagina con tutti i forums che abbiamo cercato precedentemente (nel nostro caso solo uno ricordate? **Installazione in locale** nella categoria **Installazione**)

Benvenuto nel Forum di PHP-Nuke Powered Site

Qui potrai: Scambiare Idee
Cercare Aiuto o Aiutare chi ne ha Bisogno
Partecipa liberamente alle Discussioni!

...l'ultima tua visita al forum è stata il 02-08-2003 alle ore 14:21

Attualmente Attive 0 Discussioni per un Totale di 0 Messaggi

Categorie e Forum	Discussioni	Messaggi	Ultimo Messaggio	Mod
Installazione				
<input checked="" type="radio"/> Installazione in locale	0	0	Forum vuoto!	bob michele
Suggerimenti e consigli per evitare problemi nella installazione di Nuke sul vostro pc. [Accesso: Libero a tutti] [Allegati: No]				

Cerca

Legenda:
● = Nuovi Messaggi inseriti dopo la Tua Ultima Visita
○ = Nessun Nuovo Messaggio inserito dopo la Tua Ultima Visita

N.B. Anche se alcuni Forum sono Accessibili Anonimamente è Gradita la [Registrazione!](#)

--- Mediamente ogni discussione inserita riceve: **(dato attualmente non disponibile)** risposte ---

I messaggi più letti **Gli ultimi messaggi inseriti**

Nascondi blocchi di sinistra

se clicchiamo su **Installazione in locale** possiamo leggere i post inseriti dagli altri utenti ed anche scriverli noi

Moderato da: [bob](#) , [michele](#)

PHP-Nuke Powered Site : [Indice](#) >> >> [Installazione in locale](#)

Discussioni	Repliche	Autore	Viste	Data
Ancora Nessuna discussione per questo Forum. Se vuoi puoi iniziarne tu una nuova.				

Cerca

☐ = Nuovi Messaggi inseriti dopo la Tua Ultima Visita (
 ☐ = Più di 10 Messaggi)
☐ = Nessun Nuovo Messaggio inserito dopo la Tua Ultima Visita (
 ☐ = Più di 10 Messaggi)
☐ = Discussione bloccata - nessun nuovo messaggio può essere inserito.

Vai a

Splatt Forum © By: [Splatt.it](#)
Version: 3.2

qui veniamo informati che non ci sono Discussioni (post) nel forum scelto e veniamo invitati ad aprirne una. Proviamo a farlo cliccando sul link.

Moderato da: [bob](#) , [michele](#)

Stai inserendo un messaggio in: [Installazione in locale](#)

PHP-Nuke Powered Site : [Indice](#) >> >> [Installazione in locale](#)

? Tipo: Utenti Non Registrati possono inserire repliche e nuove discussioni in questo Forum

Utente: rino

Soggetto:

Icona Messaggio:

Messaggio:

HTML : On
BBCode : On
Allegati : Off

Opzioni:

☐ Disattiva HTML in questo Messaggio
☐ Disattiva [BBCode](#) in questo Messaggio
☐ Disattiva [Smilies](#) in questo Messaggio
☐ Firma (Quella impostata nella Pagina Utente)
☐ Notificami Per Email quando viene inserito un nuovo messaggio nella discussione (Solo Utenti Registrati)

Nel form che appare scriveremo

- **Titolo**
- **Messaggio**

se vogliamo, aggiungiamo uno o più smilies e clicchiamo sul bottone **Invia: il tuo post verrà inserito nel forum. Infatti se proviamo a** cliccare come abbiamo fatto prima sul menu Forum vedremo che ora esso non è più vuoto ma contiene un messaggio: e già proprio il nostro **Ciao a tutti!**

Moderato da: [bob](#) , [michele](#)

PHP-Nuke Powered Site : [Indice](#) » » [Installazione in locale](#)

Nuovo

Discussioni	Repliche	Autore	Viste	Data
 Ciao a tutti	0	rino	1	02-08-2003 alle ore 14:42 di rino

Cerca



 = Nuovi Messaggi inseriti dopo la Tua Ultima Visita ( = Più di 10 Messaggi)
 = Nessun Nuovo Messaggio inserito dopo la Tua Ultima Visita ( = Più di 10 Messaggi)
 = Discussione bloccata - nessun nuovo messaggio può essere inserito.

Vai a

Splatt Forum © By: [Splatt.it](#)
Version: 3.2

e se ci cliccate su apparirà

Moderato da: [bob](#) , [michele](#)

PHP-Nuke Powered Site : [Indice](#) » » [Installazione in locale](#)

Nuovo **RISPONDI**

Ciao a tutti

Autore	Ciao a tutti
rino	 Inserito 02-08-2003 alle ore 14:42

Admin
Registrato dal:
20-06-2003
Messaggi : 1

 **ON-Line**

 [Profilo](#)  [www](#)  [Modifica](#)  [Citazione](#)  [ip](#)  [Delete](#)

Nuovo **RISPONDI**

Vai a

Amministrazione

Splatt Forum © By: [Splatt.it](#)
Version: 3.2

potrà essere letto e gli altri utenti potranno rispondervi.

4.9.2 Forum phpBB

Cosa vede l'Amministratore

La prima volta che andate nell'Amministrazione del vostro forum, dovete passare per la Configurazione al fine di personalizzarlo adeguatamente. Ecco alcune informazioni sui punti importanti:

Opzioni generali del forum:

- **Route dello script:** lasciare per default (/moduli/forums/)
- **Disattivare il forum:** se avete fatto ciò, gli utenti non potranno più iscriversi (per il momento, la registrazione dei membri è realizzata dal forum)
- **Attivazione dell'account**
Per default, viene assegnata l'opzione "Utente". In questo modo l'utente che si è appena registrato riceverà una Email con un link per attivare il suo account. Sappiate che a volte, alcuni provider disattivano la funzione php mail, di conseguenza l'utente non riceverà la Email con il link e non potrà dunque collegarsi. Se volete evitarlo, scegliete "Nessuno": in tal modo l'utente sarà automaticamente aggiunto al Forum, e potrà collegarsi immediatamente.
In compenso, l'opzione "Amministratore" avrà per effetto che l'amministratore del forum dovrà accettare o no la registrazione dei nuovi utenti.
- **Messaggeria posta elettronica via forum:** Se è su "**Si**", allora l'immagine Email al di sotto di ogni post rinvierà verso una pagina dove si può inviare direttamente una Email all'utente. Se la settate su "**No**", l'immagine in questione avrà come destinatario il link "<mailto:adressesmail@provider.com>".
- **Annullare il tema dell'utente:** se, nel suo profilo, l'utente sceglie un altro tema del forum (se disponibile), potete annullare questa possibilità mettendo su "**Si**" questa opzione.
- **Data:** fate riferimento al link che è dato (<http://www.php.net/manual/fr/function.date.php>). Se volete una data tipo: 25 Dic 2003 23:59, mettete: d M Y H:i.
- **Attivare la compressione GZip:** meglio lasciare su "No" poiché rischiereste di avere messaggi d'errore se il server non accetta quest'opzione. Ed avreste difficoltà a cambiarla!
- **Attivare lo scarico della zavorra del forum:** elimina automaticamente i messaggi di una certa età. Ciò dipenderà dalle opzioni che avrete determinato in occasione della creazione dei vostri forum!

Opzioni dei cookies:

- **Settore di cookie:** mettete l'indirizzo del vostro sito (senza index.php o nulla di questo tipo alla fine). Le altre opzioni possono restare con il loro valore per difetto.

Messaggi privati:

- **Messaggi privati:** Con questa opzione permettete o meno ai membri di inviarsi dei messaggi (un po' come delle Email) via forum. Potete decidere la dimensione del contenitore di questi messaggi.

Opzioni di base dell'utente e del Forum

- **Numero massimo d'opzione per i sondaggi:** i messaggi del forum possono comportare un sondaggio. Da qui potete limitare il numero di opzioni disponibili. Le altre opzioni possono restare sui valori di default.

Opzioni degli avatars

Gli avatars sono le immagini associate al nome di un utente.

- **Attivare la galleria di avatars:** se mettete a disposizione degli avatars, potete conservarli in cartelle diverse in modo tale da creare delle categorie di avatars. Tuttavia, fate attenzione alla route dove inserirete la galleria degli avatars.
- **Attivare gli avatars a distanza:** l'utente potrà fornire l'indirizzo Internet di un'immagine. Di conseguenza, quest'immagine non sarà registrata sul vostro server.
- **Attivare l'invio di avatars:** in questo caso, l'utente può inviare direttamente la sua immagine sul vostro server. Fate dunque bene attenzione al valore che inserirete in "**Dimensione massima dell'archivio Avatar**" e in "**Dimensioni massime degli avatars**".
- **Route della galleria degli avatars:** usate "modules/Forums/images/avatars". Se mettete l'indirizzo che avete messo nella configurazione, non funzionerà e di conseguenza gli avatars non appariranno!

Opzioni COPPA:

L'opzione COPPA riguarda l'aspetto legale per i minori. Lasciate come trovate.

Opzioni della posta elettronica:

Come abbiamo già visto, citate un indirizzo valido nel caso in cui attivaste l'opzione "Amministratore" nell'attivazione dell'account.

Amministrare il Forum

Creare dei Forums e gestirli

Ora che la configurazione è stata sistemata, possiamo creare nuovi forums.

Per far ciò, andate in **Amministrazione del Forum** (nella colonna di sinistra), quindi "**Gestione**". La prima operazione consiste nella creazione di una **Categoria** che, per esempio, potremo chiamare **PHP-Nuke** e, al suo interno creare tre **Forums** che chiameremo: **Installazione**, **A proposito dei blocks** e **A proposito dei temi**. Naturalmente potete creare quante categorie e forums volete, noi ne abbiamo creato solo due. Alla fine avreste una struttura di questo tipo:

PHP-NUKE

- **Installazione**
- **A proposito dei blocks**
- **A proposito dei temi**

MODULI

- **A proposito dei moduli**
- **Calendario**
- **Coppermine**

in quest'esempio, abbiamo dunque **2 categorie** e **6 forums**. Quando avrete creato un forum, sarete indirizzati verso una pagina nella quale potrete scrivere una descrizione del forum stesso. Sappiate che il linguaggio HTML è autorizzato per questo scopo, anche se non consigliato per problemi di sicurezza. Sono disponibili anche opzioni per la eliminazione automatica dei posts presenti da più di x giorni.

I permessi

Per ogni forum potete dare permessi particolari. Sono disponibili due modalità:

- **modo semplice:** dove citerete una modalità di gestione globale
- **modo avanzato:** scegliete in dettaglio chi può fare cosa (chi può vedere, leggere, inviare, rispondere, pubblicare, eliminare...)

Se mettete il vostro forum in modo **PRIVE**, occorrerà allora anche modificare i permessi degli utenti che possono accedervi (vedi Amministrazione degli Utenti => "Permessi" nella colonna di sinistra).

Alleggerire

Da qui potete impostare l'opzione per eliminare i messaggi senza risposta da x giorni dai vostri forums.

Amministrazione generale

Gestione degli avatars

Riguarda soltanto gli avatars (le immagini) che sono nella route **modules/Forums/images/avatars**. Quelli che sono in altre cartelle non sono gestiti da qui.

Salvataggio del database

Nel nostro caso, ciò non ha grande interesse visto che Php-Nuke propone la stessa opzione e per tutte le tabelle.

Posta elettronica di massa

Rappresenta una specie di bollettino d'informazione inviato a tutti gli utenti.

Smilies

Da qui potete modificare gli smilies che avete già (Codice, N°, Indirizzo, Eliminare) e di aggiungerne nuovi. Per aggiungere smilies, potete operare in due modi:

- sia come singoli smilies, per mezzo del bottone "Aggiungere un nuovo smile"
- sia utilizzando un archivio .pak

Per utilizzare un archivio .pak, dovete prima caricarlo in modo tale che le immagini vengano associate nel repertorio smilies.

Un archivio .pak funziona nel modo seguente:

1. **Nome dell'immagine (con l'estensione)**
2. **Descrizione**
3. **Codice**

Ciascuno di questi punti deve essere seguito dai caratteri "= +:".

Esempio:

icon_biggrin.gif=+:Molto contento=+::D

icon_smile.gif=+:Sorriso=+::)

icon_sad.gif=+:Triste=+::(

Censura

Vi permette di sostituire automaticamente alcuni termini contenuti nei messaggi del forum.

Amministrazione di Gruppi

Potete definire gruppi di utenti sul vostro forum. Ad esempio, un gruppo moderatore.

Comincerete coll'assegnare un responsabile del gruppo, quindi i permessi che gli sono associati.

Per aggiungere nuovi membri al gruppo, occorre passare per l'index del forum (cioè la pagina che pubblica tutti i forum...). Avete normalmente un link "**Gruppi**" in testa al forum, cliccandoci sopra avrete l'elenco dei gruppi, e la possibilità di consultarli.

Se avete i diritti necessari (come essere amministratore del forum o amministratore del gruppo in questione), potrete aggiungere nuovi membri.

I gruppi possono essere:

- **aperti**: tutti possono chiedere di aderire
- **chiusi**: è l'amministratore che aggiunge gli utenti
- **invisibili**: possono vederli solo gli amministratori e gli utenti che vi sono iscritti

Nella descrizione del forum sarà segnalato se si tratta di gruppo aperto o chiuso e chi ne è il moderatore. Al contrario, se è invisibile, anche se esiste un moderatore, non troverete mai un'indicazione sull'esistenza di questo gruppo.

Amministrazione dei temi

Aggiungere

Per aggiungere un tema al forum, occorre innanzitutto inviare gli archivi sul server nella route **modules/Forums/Templates**.

In seguito, quando andrete su questa pagina potrete scegliere il tema da implementare tra quelli della lista che si sarà creata.

Creare

Potrete creare il vostro tema. Effettivamente, non potrete andare oltre la modifica dei colori di un tema esistente

Esportare

Avrà per effetto quello di mettere nel tema che sceglierete la configurazione del tema attualmente in utilizzo.

Gestione

Una volta che il tema è stato aggiunto, potete editarlo o cancellarlo.

Amministrazione utenti

Controllo utenti banditi

Potete interdire ad alcuni utenti l'accesso al vostro forum. Questo divieto può essere realizzato in base al Nome d'utente, o al suo IP, o al suo indirizzo Email.

Proibire un nome di utente

Permette di evitare che i nuovi utenti possano iscriversi utilizzando determinati nomi

Gestione

Vi permetterà di editare gli utenti individualmente. Questa gestione riguarda il profilo degli utenti soltanto nell'area forum. Per la gestione degli utenti a livello di portale, occorre andare nel Menu Amministrazione di Php-Nuke.

Permessi

Abbiamo visto precedentemente come utilizzare questa funzione. Permette di autorizzare individualmente alcuni utenti ad eseguire determinati compiti su un forum o su più forums: in questo modo, potete definire gli utenti moderatori di forums.

Potete anche assegnare ad un utente il rango di Amministratore di tutti i forum (Amministratore).

Ranghi

Vi permette di creare ranghi normali e speciali. I ranghi corrispondono al piccolo testo ed immagine in cima al pseudo, quando si consultano gli argomenti del forum. L'assegnazione di un rango normale dipenderà dal numero di posts ricevuti dall'utente mentre un rango speciale sarà sempre pubblicato indipendentemente dal numero di posts.

Per assegnare il rango speciale ad un utente, occorrerà passare per la "**Gestione**" di quest'ultimo nel forum. Nel form "**Campi speciali per amministratore soltanto**" potrete effettuare la modifica.

4.10 Gestione HTTP Referrers



Grazie a questa opzione possiamo conoscere da dove viene linkato il nostro sito. Non è richiesta alcuna configurazione essendo il funzionamento automatico.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona, apparirà una pagina con l'elenco degli indirizzi da qui siamo stati linkati e che possiamo linkare per una eventuale visita. In basso c'è il bottone **Cancella Referenti** che permette di cancellare tutto e ricominciare.

HTTP Referers	
Chi linka il nostro sito?	
1	http://www.google.it/search?hl=it&ie=UTF-8&oe=UTF-8&q=ferramenta+denaro+colori+argentina&lr=lang_it
2	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=Sections&op=viewarticle&artid=61
3	http://www.nukestyles.com/
4	http://www.phpnuke.it/index.php
5	http://utenti.lycos.it/oceano7/modules.php?name=MS_Analysis&file=details&op=MSAnalysisDetails&screen
6	http://utenti.lycos.it/oceano7/modules.php?name=MS_Analysis&file=details&op=MSAnalysisDetails&screen
7	http://utenti.lycos.it/oceano7/modules.php?name=MS_Analysis&file=details&op=MSAnalysisDetails&screen
8	http://www.scorpiongo.com/modules.php?name=Your_Account&op=userinfo&uname=rino
9	http://www.phpnuke.it/article.php?sid=381
10	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=DZ_Events
11	http://www.phpnuke.it/index.php
12	http://www.splatt.it/gate.html?name=News&new_topic=64
13	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=Downloads&id_op=getit&lid=473
14	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=DZ_Events
158	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=Top
159	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=Your_Account&op=logout
160	http://www.nukestyles.com/index.php
161	http://www.splatt.it/cat1.html
162	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=Sections&op=viewarticle&artid=82
163	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=Your_Account&op=userinfo&bypass=1&username=elnegro
164	http://phpnuke-es.net/modules.php?name=News&file=article&sid=635
165	http://phpnuke-es.net/modules.php?name=News&file=article&sid=635
166	http://www.nukedownload.com/
167	http://www.claudiodemarinis.it/
168	http://www.phpnukefordonkeys.com/modules.php?name=My_eGallery
Cancella Referenti	



Ti ricordo che il numero massimo di referenti puoi settarlo cliccando su **Preferenze** nel **Menu Amministrazione**.

Attivare Referenti HTTP?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
Quanti Referers vuoi al Massimo?	500
Attivare Commenti in Sondaggi?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
Attivare i commenti negli articoli?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No

Cosa vede l'Utente

L'utente non ha accesso a questo tipo di informazione.

4.11 Gestione Messaggi




Grazie a questa funzione l'Amministratore, e solo lui, può creare un blocco centrale che apparirà nella homepage. In questo blocco può inserire un messaggio particolare che potrà indirizzare a **Tutti**, ai soli **Utenti Anonimi**, ai soli **Utenti Registrati**, ai soli **Amministratori**. Il benvenuto che ricevete da Nuke la prima volta che appare la sua homepage è proprio un **Messaggio**.



Come vedremo tali messaggi possono essere editati o anche cancellati e questa è una opzione che useremo subito proprio riguardo al messaggio di benvenuto originale per personalizzarlo. Ecco un esempio di tale personalizzazione:

Fatti non foste per viver come bruti, ma per seguir virtute e conoscenza (Dante)

PHP-NUKE FOR DONKEYS: IL PRIMO SITO DEDICATO AI NUKE-DONKEYS ITALIANI



Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno fatto dormire!

Essere Php-donkeys non è disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di sicuro!

L'utilizzo dei messaggi è molto versatile, infatti per la caratteristica che hanno di potere essere indirizzati a particolari categorie, permettono, per esempio, di lanciare un messaggio a ciascuna di loro. Posso inviare un messaggio ai non iscritti per invitarli appunto ad iscriversi, un messaggio agli iscritti per comunicare particolari agevolazioni a loro dirette e così via. Quindi potete addirittura preparare diversi messaggi che appariranno in home page ma ogni categoria di utenti potrà vedere solo il suo.

Un altro impiego dei messaggi è quello di costruire una intera home. Sfruttando la possibilità di poter inserire html, puoi preparare la tua pagina arricchendola di elementi grafici ottenendo risultati davvero ottimi e con una personalizzazione spinta del vostro Nuke! Un esempio è la homepage del nostro sito che per la parte superiore della homepage utilizza proprio tale sistema.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sul logo, apparirà una finestra in cui viene mostrato l'elenco di tutti i messaggi che abbiamo preparato e/o pubblicato con possibilità di **Editare** e **Cancellare**.

Più in basso ci viene offerta la possibilità di **Aggiungere un nuovo messaggio**. A tal proposito facciamo

un esempio nel quale ci prefiggiamo l'obiettivo di eliminare il messaggio originale di benvenuto per sostituirlo con uno nuovo personalizzato. Per prima cosa dobbiamo riempire i seguenti campi:

Titolo: Inserisci il titolo del messaggio, anche questo apparirà in homepage

Contenuto: Qui scrivi il messaggio che apparirà in homepage. Puoi usare anche Html.

Scadenza: qui scegli per quanto tempo il messaggio dovrà essere visibile da 1 giorno a illimitato (dopo x giorni si cancella da solo)

Active: qui decidi se attivarlo subito oppure no

Chi può vederlo: qui scegli le categorie che potranno vedere il messaggio

Amministrazione Messaggi

Riassunto messaggi

ID	Titolo	Lingua	Visibile per	Attivo	Funzioni
1	Welcome to PHP-Nuke!	Tutto	Tutti	Sì	(Edita-Cancella)

Aggiungi messaggio

Titolo:

Benvenuti sul mio nuovo sito!

Contenuto:

Salve a tutti i navigatori che si iscriveranno al mio sito. Qui potete trovare tutto ciò che cercate e fino ad oggi non avete trovato. Promesse? Io dico di no, provate a visitare le mie pagine e resterete meravigliati.

Scadenza:

Illimitato

Active?

☒ Sì ☐ No

Chi può vederlo?

Tutti

Aggiungi messaggio

Ora cliccando sul bottone **Aggiungi messaggio** ti apparirà questa nuova finestra:

Amministrazione Messaggi

Riassunto messaggi

ID	Titolo	Lingua	Visibile per	Attivo	Funzioni
1	Welcome to PHP-Nuke!	Tutto	Tutti	Sì	(Edita-Cancella)
2	Benvenuti sul mio nuovo sito!	Tutto	Tutti	Sì	(Edita-Cancella)

Vedi che nella riga 2 è stato inserito nella lista il tuo nuovo messaggio. A questo punto se vai in homepage puoi vederlo già pubblicato però attenzione perchè oltre al tuo c'è anche il vecchio messaggio! Niente paura. Nella riga 1, quella del vecchio messaggio, cliccate su **Cancella** e voilà il gioco è fatto: ora in bella mostra sulla homepage c'è solo il tuo messaggio!

Cosa vede l'Utente

L'utente vede immediatamente i messaggi appena entra sul sito (naturalmente, ripeto, se la sua categoria è stata autorizzata alla visione). Ed ecco ciò che vedrà per il nostro esempio:



4.12 Gestione Moduli



Per moduli si intendono tutte quelle applicazioni che forniscono contenuti al tuo sito. Ad esempio le News sono gestite da un modulo e così pure il Forum ed i Download. Il risultato del lavoro dei moduli verrà mostrato sempre nella parte centrale del sito.

Cosa vede l'Amministratore

L'amministrazione dei moduli è molto semplice. Cliccando sull'icona apparirà una grande tabella che contiene la lista di tutti i moduli installati sul tuo sito.

Titolo	Titolo personalizzato	Stato	Visibile per	Funzioni
Addon_Sample	Addon_Sample	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Metti in Home]
AllMyGuests	AllMyGuests	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
AvantGo	AvantGo	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Metti in Home]
BH-Fish	BH-Fish	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Metti in Home]
Content	Content	Attivo	Solo Utenti Registrati	[Edita Disattiva Metti in Home]
CWGames	CWGames	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Daily_Quirit	Daily_Quirit	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Downloads	Downloads	Attivo	Solo Utenti Registrati	[Edita Disattiva Metti in Home]
DZ_Events	DZ_Events	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Encyclopedia	Encyclopedia	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
FAQ	FAQ	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
News	News	Attivo (In Home)	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
FeedbackPlus	FeedbackPlus	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Forums	Forums	Attivo	Solo Utenti Registrati	[Edita Disattiva Metti in Home]
Forums-old	Forums-old	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Metti in Home]
GuestBook	GuestBook	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
GUIStuff	GUIStuff	Attivo	Solo Utenti Registrati	[Edita Disattiva Metti in Home]
htmlarea	htmlarea	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Javascriptkit	Javascriptkit	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Journal	Journal	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Metti in Home]
link_me	link_me	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Market	Market	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]
Ma_boutique	Ma_boutique	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Metti in Home]

L'aggiunta dei nuovi moduli si fa automaticamente quando li caricate sul server remoto via FTP. Di conseguenza basterà inserirne uno nella cartella modules per vederlo apparire subito nella tabella. I moduli nuovi per default saranno nella condizione Inattivo. Resta a te renderli attivi cliccando sull'apposito link. Così come l'aggiunta anche la cancellazione è automatica quindi vi basterà cancellare la cartella del modulo per farlo scomparire dal vostro sito (il database verrà aggiornato automaticamente).

Modulo in homepage

Fra tutti i moduli presenti nella tabella, occorre necessariamente sceglierne uno da far apparire sulla homepage, per default questo modulo è quello delle News. Se volete che un altro modulo prenda questo posto, cliccate semplicemente sul link "Metti in homepage" nella colonna Funzioni.

Attenzione: non puoi cancellare il modulo impiegato in homepage. Avresti un messaggio di errore.

Se per un motivo qualsiasi hai un problema con il modulo in homepage e vuoi cambiarlo ma non ci riesci via Menu Amministrazione, sappi che l'informazione è conservata nel database nella tabella nuke_main. Edita quindi questa tabella e sostituisci il modulo con un altro per far tornare tutto normale.

Cosa vede l'Utente

Cliccando sui vari link nel menu, può accedere alle pagine dei relativi moduli.

4.13 Aggiungi Articolo



Grazie a questa funzione l'Amministratore può scrivere un articolo senza passare attraverso il percorso di approvazione che invece debbono seguire gli utenti. L'articolo, una volta scritto ed inviato, apparirà subito in homepage.

Cosa vede l'Amministratore

Le opzioni sono numerose e per scoprirle tutte clicca sull'icona ed apparirà l'interfaccia di gestione.

Titolo

Qui devi scrivere il titolo dell'articolo

Titolo

Argomento

Sceglilo nel menu a discesa

Argomento

Categoria

In linea generale lascia sempre su **Articoli**

Puoi aggiungere una nuova categoria cliccando su **Aggiungi**. In tal modo potrai creare degli articoli con lo stesso **Argomento** ma con **Categoria diversa**.

Categoria [[Aggiungi](#) | [Edita](#) | [Cancella](#)]

Esempio: il tuo sito tratta di **Informatica** e di **PHP-Nuke**. Hai un **Argomento** chiamato **Novità** e vuoi separare gli articoli riguardanti le novità di Linux da quelli riguardanti le novità di PHPNuke. La prima cosa da fare dunque è creare due categorie:

- **Informatica**
- **PHPNuke**

Ora scrivi un articolo su una **Novità** riguardante l'Informatica e un articolo su una **Novità** di PHP-Nuke. Entrambi gli articoli riguardano **Novità** (--> Argomento= Novità), ma uno riguarda specificamente PHPNuke e l'altro l'Informatica.

Amministrazione Articoli	
Aggiungi Articolo	
Titolo	<input type="text" value="PHP-Nuke 7.0 entro l'anno"/>
Argomento	<input type="text" value="Novità"/>
Categoria	<input type="text" value="PHP-Nuke"/> [Aggiungi Edita Cancella]
Pubblica in Home Page?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No [Funziona solo se la categoria <i>Articoli</i> non è selezionata]
Attivare i commenti per questo articolo?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
Testo	<div>Da alcune indiscrezioni raccolte sembrerebbe confermata per la fine dell'anno l'uscita della nuova versione di PHP-Nuke 7.0</div>

Amministrazione Articoli	
Aggiungi Articolo	
Titolo	<input type="text" value="PHP-Nuke 7.0 entro l'anno"/>
Argomento	<input type="text" value="Novità"/>
Categoria	<input type="text" value="Informatica"/> [Aggiungi Edita Cancella]
Pubblica in Home Page?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No [Funziona solo se la categoria <i>Articoli</i> non è selezionata]
Attivare i commenti per questo articolo?	<input checked="" type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No
Testo	<div>Da alcune indiscrezioni raccolte sembrerebbe confermata per la fine dell'anno l'uscita della nuova versione di PHP-Nuke 7.0</div>

Quando clicchi sui titoli Informatica o PHPNuke avrai la lista di tutti gli articoli concernenti queste **Categorie** mentre se clicchi sull'icona **Novità** avrai la lista di tutti gli articoli di questo **Argomento**.

Pubblica in Home Page

Utile solo se avete selezionato una categoria particolare (che non sia Articoli). Permette di non pubblicare le news in homepage bensì all'interno di Topics e Stories Archive.

Pubblica in Home Page? ☒ Sì ☐ No [Funziona solo se la categoria *Articoli* non è selezionata]

Attivare i commenti

Permetti agli utenti di scrivere un commento all'articolo appena letto.

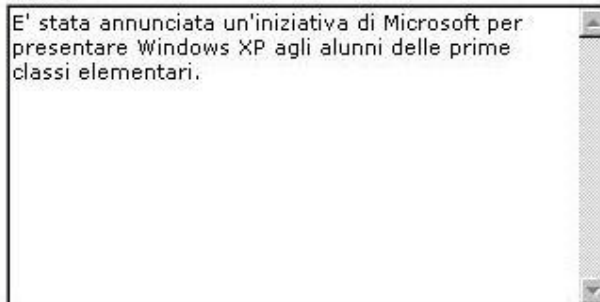
Attivare i commenti per questo articolo? ☒ Sì ☐ No

Testo

Ciò che scriverai qui apparirà in homepage.

Puoi scrivere in testo puro o in HTML, ma alcuni tags sono stati bloccati per motivi di sicurezza. (scrivere in html permette di formattare il testo, inserire testo colorato, immagini, ecc...)

Testo



Testo esteso

Ciò che scriverai qui è ciò che apparirà quando l'utente cliccherà sul link **Leggi Tutto** posto in basso nell'articolo in homepage. Questa funzione devi usarla quando l'articolo è lungo e potrebbe saturare la homepage con pagine di testo: immagina un po' tre articoli lunghi in homepage...

Testo Esteso

L'iniziativa prenderà il via nel corso del prossimo anno scolastico e sarà completamente gratuita.

Hai incluso un URL? Hai testato il suo funzionamento corretto?

Articolo programmato

Permette di programmare la News: verrà pubblicata sul sito all'ora indicata nella casella.

Vuoi Programmare questo Articolo? ☐ Sì ☒ No

Adesso è: September 03, 2003 @ 12:27:17

Giorno: Mese: Anno:

Ora: : : 00

Anteprima o Invia

Qui puoi vedere l'articolo così come verrà pubblicato oppure puoi postare l'articolo direttamente. Il consiglio che ti do è quello di visualizzare sempre l'articolo al fine di correggere eventuali errori di calligrafia o punteggiatura prima di cliccare su **Invia Articolo**.

Sondaggio

In fondo alla pagina c'è questa opzione supplementare con la quale potrai allegare un sondaggio alla news. Quando un utente legge la News cliccando **Leggi Tutto** o selezionando la news nell'archivio vedrà il sondaggio e potrà votare.

Per aggiungere un sondaggio è semplice: indica un Titolo e scrivi nei campi Opzioni le risposte possibili.

Allega un sondaggio a questo articolo
(Lasciare in bianco per postare l'articolo senza allegare sondaggio)
(NOTA: le news automatiche o programmate non possono avere sondaggi allegati)

Titolo Sondaggio:

Inserisci ogni opzione in ogni singolo campo

Opzioni 1:

Opzioni 2:

Opzioni 3:

Opzioni 4:

Opzioni 5:

Opzioni 6:

Opzioni 7:

Opzioni 8:

Opzioni 9:

Opzioni 10:

Opzioni 11:

Opzioni 12:

clicca su **Invia Articolo** e sulla pagina apparirà l'elenco degli articoli presenti nel sito (per il momento ce ne sono solo due, quelli che abbiamo appena scritto)

Ultimi 20 Articoli





4	Windows XP anche a scuola	italian	Informatica	(Edita - Cancella)
3	PHP-Nuke 7.0 entro l'anno	Tutto	Informatica	(Edita - Cancella)

Articolo ID:

Da qui puoi anche **Editare** o **Cancellare** e se ci clicco sopra posso leggere tutto l'articolo.

Cosa vede l'Utente

L'utente potrà leggere l'articolo direttamente sulla homepage quando entra nel sito infatti appena l'Amministratore ha cliccato su **Invia articolo** questo si è andato a collocare proprio sulla homepage.

Your Account	Downloads	Submit News	Topics
<p align="center">Benvenuti sul mio nuovo sito!</p> <p>Salve a tutti i navigatori che si iscriveranno al mio sito. Qui potete trovare tutto ciò che cercate e fino ad oggi non avete trovato. Promesse? Io dico di no, provate a visitare le mie pagine e resterete meravigliati.</p> <p align="center">[Visualizzato da: Tutti - Illimitato - Edita]</p>			
<p> Informatica: Windows XP anche a scuola</p> <p>E' stata annunciata un'iniziativa di Microsoft per presentare Windows XP agli alunni delle prime classi elementari.</p> <p align="right"></p> <hr/> <p>Postato da rino il Saturday, 13 September @ ora legale Europa occ. (0 letture) (Leggi Tutto... 213 bytes aggiuntivi commenti? Informatica Voto: 0)</p>			
<p> PHP-Nuke: PHP-Nuke 7.0 entro l'anno</p> <p>Da alcune indiscrezioni raccolte sembrerebbe confermata per la fine dell'anno l'uscita della nuova versione di PHP-Nuke 7.0</p> <p align="right"></p> <hr/> <p>Postato da rino il Saturday, 13 September @ ora legale Europa occ. (0 letture) (commenti? PHP-Nuke Voto: 0)</p>			

Possiamo notare che sotto l'articolo appaiono una serie di informazioni e link:

- **Postato da:** qui appare il nome dell'autore dell'articolo
- **il:** qui appare il giorno, la data e l'ora di pubblicazione
- **Leggi Tutto:** in homepage è preferibile non far apparire l'articolo intero specie se questo è lungo. Ricordi che avevamo diviso il primo articolo in due parti al momento della stesura? Bene ora cliccando su questo link puoi vedere l'articolo per intero

4.14 Gestione Newsletter



Questa funzione permette all'Amministratore l'invio di una newsletter ai propri utenti. E' possibile scegliere se inviarla solo a quegli utenti che hanno acconsentito, in fase di iscrizione, a riceverle oppure a tutti gli utenti in maniera massiva.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona appare l'interfaccia nella quale puoi comporre la newsletter.

Newsletter

From: PHP-Nuke for donkeys

Soggetto:

Contenuto:

Caro utente,
desidero segnalarti che sul sito è stata inaugurata
una nuova sezione dedicata ai Temi in Flash. Puoi
vederli in Galleria prima di scaricarli.
Cordiali saluti
Webmaster

Cosa vuoi inviare?

☒ Una Newsletter solo agli utenti registrati (0 Utenti registrati)

☐ e-mail collettiva a TUTTI gli utenti (5 Utenti)

Terminato l'inserimento possiamo vedere un'**Anteprima** cliccando sul bottone relativo

Newsletter

Stai per inviare una Newsletter agli utenti registrati.
0 Gli utenti riceveranno questa Newsletter.

Rivedi e controlla il testo:

Da: PHP-Nuke for donkeys

Soggetto:

Contenuto:

Caro utente,
desidero segnalarti che sul sito è stata inaugurata
una nuova sezione dedicata ai Temi in Flash. Puoi
vederli in Galleria prima di scaricarli.
Cordiali saluti
Webmaster

Sicuro di voler inviare la Newsletter ora?

se ti sembra tutto ok clicca su **Invia** e riceverai questo messaggio di conferma



Cosa vede l'Utente

Sul sito non vedrà niente a tale riguardo mentre riceverà la Email nella casella di posta fornita al momento dell'iscrizione.

4.15 Ottimizza DB



L'ottimizzazione del Database è un'operazione con la quale si ottiene una riduzione in termine di Kb della grandezza dei files. Deve essere usato di tanto in tanto e comunque sempre dopo operazioni di cancellazione e/o modifica dei files.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona apparirà una pagina che mostra il risultato dell'operazione file per file e, in fondo, il risultato totale. Non è prevista alcuna configurazione in quanto il funzionamento è automatico.

Ottimizzazione Database			
Ottimizzare il Database: Sql20303_1			
Tabella	Dimensione	Stato	Spazio salvato
bt_critique	1 Kb	Già ottimizzato	0 Kb
bt_promo	1 Kb	Già ottimizzato	0 Kb
nuke_allmyguests_gbcomments	3.094 Kb	Ottimizzato!	0.094 Kb
nuke_allmyguests_gbconf	2.242 Kb	Già ottimizzato	0 Kb
nuke_allmyguests_gbdata	4.41 Kb	Ottimizzato!	0.684 Kb
nuke_allmyguests_gbwordfilter	2.047 Kb	Ottimizzato!	0.027 Kb
nuke_allmyguests_spamcontrol	2.164 Kb	Ottimizzato!	0.082 Kb
psn_maboutique_prod	4.258 Kb	Già ottimizzato	0 Kb
psn_maboutique_proderror	1 Kb	Già ottimizzato	0 Kb
receipts	1 Kb	Già ottimizzato	0 Kb
Risultati di ottimizzazione			
Spazio totale salvato: 50.841 Kb			
Hai usato questo script: 37 volte			
360.763 Kb salvati dall'ultima esecuzione!			

Cosa vede l'Utente

L'utente non ha accesso a questo tipo di informazione.

4.16 Recensioni



Questa opzione permette di inserire delle recensioni di interesse per la comunità su prodotti riguardanti un prodotto od un servizio.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona si aprirà una pagina nella quale verrai invitato a scrivere il **Titolo della Pagina Recensioni** ed una **Descrizione**. Segui l'esempio **Recensioni sul mondo PHP-Nuke**

Amministrazione Recensioni

Titolo Pagina Recensioni

Recensioni sul mondo PHP-Nuke

Descrizione Pagina Recensioni

Qui troverete recensioni su tutta la produzione PHP-Nuke: manuali, libri, software, grafica, ecc...

Salva Modifiche

Recensioni in Attesa di Convalida

Nessuna Recensione da aggiungere

[Clicca qui per scrivere una recensione](#)

Cancella/Modifica una recensione

Puoi cancellare/modificare le recensioni entrando in [Reviews](#) come Admin.

Ora clicca su **Salva Modifiche** e si aprirà questa pagina:

Benvenuto nella Sezione Recensioni

Recensioni sul mondo PHP-Nuke

Qui troverete recensioni su tutta la produzione PHP-Nuke: manuali, libri, software, grafica, ecc...

[A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S]
[T | U | V | W | X | Y | Z | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0]

[[Scrivi Recensione](#)]

10 più popolari	10 più recenti
1) CSS Pocket Reference di Eric A. Meyer	1) CSS Pocket Reference di Eric A. Meyer
2)	2)
3)	3)
4)	4)
5)	5)

ora clicca su **Scrivi Recensione** e ti apparirà un form nel quale inserirai la tua recensione.

Scrivi Recensione per PHP-Nuke for donkeys

Inserisci le informazioni in accordo con le specifiche

Titolo Prodotto:

Nome del Prodotto Recensito.

Recensione:

 <!--pagebreak-->
 Ma la guida c'è, ed è questo libro di Deke McClelland, autore di oltre 40 testi sulla grafica e il desktop publishing, vincitore di vari premi per la sua brillante attività di divulgatore noto in tutto il mondo. Seguendo McClelland, scoprirete in poco tempo le doti della versione 7 di Photoshop, le sue capacità e i modi migliori per sfruttarle, con poca fatica ma ottenendo i risultati più efficaci.

Se desideri pagine multiple inserisci <!--pagebreak--> nei punti di tua scelta. Questa è la tua attuale recensione. Fai attenzione alla grammatica! Se non sei sicuro, usa il correttore ortografico.

Tuo Nome:

Tuo Nome Completo. Richiesto.

Tuo Email:

Tuo indirizzo E-mail. Richiesto.

Voto:
 Voto per Questo Prodotto

Link Correlati:

Sito Ufficiale del Prodotto. Attenzione deve cominciare con "http://"

Titolo Link:

Richiesto se hai inserito link correlati, altrimenti non richiesto.

Puoi vedere un'**Anteprima** cliccando su questo bottone

Photoshop 7 for dummies

Photoshop è un programma affascinante e piacevole da usare: non difficilissimo ma così potente e ricco di possibilità che per esplorarlo fino in fondo e scoprirne tutte le funzioni, senza una guida adeguata, ci vorrebbero mesi. <!--pagebreak--> Ma la guida c'è, ed è questo libro di Deke McClelland, autore di oltre 40 testi sulla grafica e il desktop publishing, vincitore di vari premi per la sua brillante attività di divulgatore noto in tutto il mondo. Seguendo McClelland, scoprirete in poco tempo le doti della versione 7 di Photoshop, le sue capacità e i modi migliori per sfruttarle, con poca fatica ma ottenendo i risultati più efficaci.

Aggiunto: September 4th 2003
Recensore: Rino
Voto: ★★★★★
Link Correlati: [Maggiori informazioni](#)

Va bene così?

Nota: Correntemente logged come admin... questa recensione deve essere immediatamente aggiunto.

Cliccando su **No** verrai inviato alla pagina precedente mentre cliccando su **Invia** riceverai un messaggio di conferma di ricevimento.

Grazie per l'inserimento di questa Recensione, Rino!
Non disponibile nel database recensioni.

[[Torna Indice Recensioni](#)]

Cosa vede l'Utente

L'utente cliccando sul link **Recensioni** vedrà questa pagina dalla quale potrà scegliere fra le seguenti opzioni:

- leggere le 10 recensioni più popolari
- leggere le 10 recensioni più recenti
- cercare le recensioni per mezzo alfabetico
- scrivere una recensione

Benvenuto nella Sezione Recensioni

Recensioni sul mondo PHP-Nuke

Qui troverete recensioni su tutta la produzione PHP-Nuke: manuali, libri, software, grafica, ecc...

[A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S]
[T | U | V | W | X | Y | Z | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0]

[[Scrivi Recensione](#)]

10 più popolari	10 più recenti
1) CSS Pocket Reference di Eric A. Meyer	1) Photoshop 7 for dummies
2) Photoshop 7 for dummies	2) CSS Pocket Reference di Eric A. Meyer
3)	3)
4)	4)
5)	5)
6)	6)
7)	7)
8)	8)
9)	9)
10)	10)

Ci sono 2 Recensioni nel Database

se per es. clicca sul link **Photoshop 7 for dummies** ecco cosa vedrebbe:

Photoshop 7 for dummies

Photoshop è un programma affascinante e piacevole da usare: non difficilissimo ma così potente e ricco di possibilità che per esplorarlo funzioni, senza una guida adeguata, ci vorrebbero mesi.

Amministratore: [[Edita](#) | [Cancella](#)]
Aggiunto: September 4th 2003
Recensore: [Rino](#)
Voto: ★★★★★
Link Correlati: [Maggiori informazioni](#)
Hits: 4
Lingua:
Pagina: 1/2

[Prossima Pagina \(2/2\)](#) ➔

[[Torna Indice Recensioni](#) | [Posta Commento](#)]

da qui può disporre delle seguenti opzioni:

- **Andare alla pagina successiva per continuare la lettura della recensione**
- **Tornare all' Indice Recensioni**
- **Postare un Commento**

Se scegliesse **Editare** otterrebbe:

Modifica Recensioni

Data:

Titolo:

Lingua:

Testo:

Photoshop è un programma affascinante e piacevole da usare: non difficilissimo ma così potente e ricco di possibilità che per esplorarlo fino in fondo e scoprirne tutte le funzioni, senza una guida adeguata, ci vorrebbero mesi.

<!--pagebreak-->

Ma la guida c'è, ed è questo libro di Deke McClelland, autore di oltre 40 testi sulla grafica e il desktop publishing, vincitore di vari premi per la sua brillante attività di divulgatore noto in tutto il mondo. Seguendo McClelland, scoprirete in poco tempo le doti della versione 7 di Photoshop, le sue capacità e i modi migliori per sfruttarle, con poca fatica ma ottenendo i risultati più efficaci.

Recensore:

Email:

Voto:

Link:

Titolo Link:

Immagine:

Hits:

Se scegliesse **Cancella** otterrebbe:

Benvenuto nella Sezione Recensioni

Recensioni sul mondo PHP-Nuke

Qui troverete recensioni su tutta la produzione PHP-Nuke: manuali, libri, software, grafica, ecc...

[A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S]
[T | U | V | W | X | Y | Z | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0]

[[Scrivi Recensione](#)]

10 più popolari	10 più recenti
1) CSS Pocket Reference di Eric A. Meyer	1) CSS Pocket Reference di Eric A. Meyer
2)	2)
3)	3)
4)	4)
5)	5)
6)	6)
7)	7)
8)	8)
9)	9)
10)	10)

Ci sono 1 Recensioni nel Database



Attenzione a cliccare su Cancella in quanto non viene richiesta conferma per l'operazione e la cancellazione è immediata con conseguente scomparsa definitiva della recensione dalla lista e dal sito (come qui sopra dove abbiamo cancellato - quasi senza accorgersene - la recensione **Photoshop 7 for dummies**).

Se scegliesse **Scrivere un commento** potrebbe farlo in questo form che gli si presenta

Commenti sulla Recensione: Photoshop 7 for dummies

Tuo Nickname: rino
☐ Posta Anonimamente

Voto per Questo Prodotto

Tuo Commento:

Tags HTML Abilitati:
 <i> <a>
 <blockquote> <tt>

4.17 Manager Sezioni



Le sezioni sono un'altra forma per visualizzare le informazioni. Si utilizzano per quelle informazioni che non appariranno in homepage e che sono specifiche per un tema. Le Sezioni constano di solo due parti: il titolo della sezione ed un'immagine che la rappresenta. Le immagini vanno conservate nella directory /images/sections/ dove potete conservare ciò che volete. Una volta creata una sezione, puoi aggiungere articoli che verranno mostrati solo in questa sezione.

Cosa vede l'Amministratore



In questo caso, col permesso della principessa Nuke, intervengo io perchè voglio parlarvi delle **Sezioni** in un modo semplice e pratico e vi assicuro che alla fine della lettura avrete imparato tutto quello che c'è da imparare su questo argomento. Per far ciò ipotizzeremo di dover sviluppare un progetto reale, siete pronti? Ed allora viaaaa!

Il nostro progetto

Ci siamo prefissati il compito di collocare le pagine del nostro vecchio sito, realizzato in linguaggio html, all'interno del nostro nuovo sito realizzato con Nuke. Il sito che prenderemo in esame parla della città di Anzio: ci sono pagine dedicate alle News, alla Storia, alla Cucina, ai Monumenti, ecc... Noi prenderemo in considerazione solo due di queste **Sezioni**: la **Storia** e la **Cucina**. Al termine di questo tutorial sarete in grado di creare quante **Sezioni** vorrete e saprete inserire al loro interno tutte le **Pagine** che vorrete. Diamo uno sguardo alle pagine del vecchio sito al fine di familiarizzare con esse.

- **Sezione Storia**

Queste sono due pagine della Sezione Storia. Naturalmente voi potrete inserire quante pagine vorrete.



Piazza Pia come era nel 1900 (Questo titolo dovreste cancellarlo come spiegato in seguito)

" E di fronte alla boscaglia sorgerà la piazza ". Sono parole di Giovambattista Rasi, in un testo sul porto di Anzio pubblicato nel 1833 e che riporta il dibattito sulla costruzione del molo Innocenziano del 1698. Cosa c'entra con il '900? E' il punto di partenza per capire che da quel momento in poi la piazza centrale di Anzio è stata realizzata nel punto dove esattamente si trova oggi e dove intere generazioni hanno "ruotato". C'era la boscaglia immediatamente dopo lo slargo che si vedeva dal porto e che sarebbe divenuto la piazza, poi negli anni arrivò la chiesa, quindi i

palazzi intorno. Una piazza che con il passare del tempo e forse senza conoscere quanto dicevano i testi si è sviluppata spontaneamente.

Nell'immagine che riportiamo siamo ai primi dell'900 e la piazza " vive " con la gente dell'epoca: gli alberi sono appena messi a dimora, si notano le classiche pagliette per gli uomini e i vestiti larghi per le signore. Gente bene che frequentava Anzio, mentre per i cittadini che vivevano nella zona di via Agrippina, via Porto Neroniano e dintorni superare la piazza – magari solo per andare a lavare i panni in quello che era l'abbeveratorio – significava essere andati fuori dalla città. Altri tempi, certo, ma Piazza Pia era sempre un riferimento.



Nascono gli stabilimenti balneari, finalmente tutti al mare (Questo titolo dovrete cancellarlo come spiegato in seguito)

Gli uomini da una parte, le donne dall'altra. I "costumi" non erano certo quelli di oggi, anzi si utilizzavano vecchi vestiti ormai da gettare, però si era capita l'importanza dell'acqua di mare e soprattutto dei bagni, ai quali ben presto si aggiunsero anche le "miracolose" sabbie.

E' nei primi del 900 che anche ad Anzio, come su altre riviere d'Italia, sorgono gli stabilimenti balneari. Delle "palafitte" in legno per ospitare le strutture necessarie. Le famiglie dei gestori della spiaggia vivevano

praticamente lì – le prime cabine, dei ripari in tela. Si capì allora che quello degli stabilimenti poteva essere un vero affare. Da considerare che Anzio viveva il suo momento di splendore con i "signori" che arrivavano soprattutto da Roma sulla scorta del buon nome che la città si era fatta nella borghesia della Capitale.

Ebbene Anzio divenne, con i suoi primi stabilimenti sia sulla riviera di Levante che su quella di Ponente, una stazione balneare di primo ordine, in grado di rispondere a quella che ben presto divenne una moda oltre che un'esigenza di salute. Già, perché il mare aveva allora delle capacità terapeutiche che nel corso degli anni sono andate perdute a causa dell'inquinamento.

Sezione Cucina

Queste sono due pagine della Sezione Cucina. Anche qui potrete inserire quante pagine vorrete.

Risotto al nero di seppia (Questo titolo dovrete eliminarlo come spiegato in seguito)



Ingredienti

(per 4 persone)

500 gr. di riso, 500 gr. di seppie di taglia medio piccola, due spicchi d'aglio, olio, peperoncino, 1 bicchiere di vino bianco secco, brodetto di pesce, prezzemolo.

Preparazione

Pulire le seppie (conservando a parte la vescichetta del nero che si trova sotto il mantello alla base della testa) e tagliarle a striscioline. Far soffriggere in un tegame di coccia l'olio con l'aglio schiacciato ed il peperoncino; appena l'aglio sarà imbiondito aggiungere le seppie e, aprendo le vescichette, aggiungere il nero. Spruzzare con il vino bianco e rimestare spesso, con un cucchiaio di legno, per evitare che le seppie si attacchino al fondo e far cuocere per trenta minuti.

Versare a pioggia il riso e fatelo tostare per qualche minuto poi, sempre rimestando, aggiungete un mestolo di brodetto di pesce.

Aggiungere altro brodo man mano che questo si asciuga. Dopo 20 minuti il riso sarà cotto e potrete versarlo nel piatto di portata cospargendolo di prezzemolo tritato e guarnendo con foglioline sempre di prezzemolo.

Cozze gratinate (Questo titolo dovreste eliminarlo come spiegato in seguito)



Ingredienti

(per 4 persone):

Quaranta grosse cozze, prezzemolo g 30, uno spicchio d'aglio, poco latte, la mollica di due panini, due cucchiainate di grana grattugiato, poco vino bianco secco, un uovo piccolo, peperoncino, sale.

Preparazione

Lavate ripetutamente le cozze, mettetele in una padella e fate aprire le valve mettendole sul fuoco per alcuni minuti.

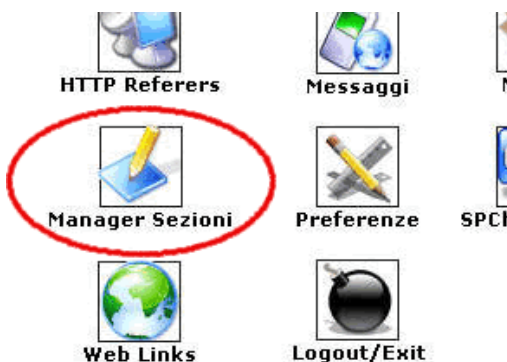
Intanto fate un battuto di aglio e prezzemolo. Mettete la mollica dei panini in una ciotola e unite tanto latte quanto basta per ammorbidirla, poi strizzatela molto bene ed unite il grana, il battuto di aglio e prezzemolo, un uovo, abbondante peperoncino e sale, mescolate per amalgamare bene gli ingredienti, quindi riempite le valve contenenti i molluschi con il composto preparato. Sistemate le cozze, con la parte aperta volta in alto, in un vassoio e mettete in forno per circa 15 minuti. Servire ben calde.



Fin qui tutto semplice vero? Ed allora avanti!

Iniziamo l'avventura

Prima di tutto andiamo sul **Menu Amministrazione**



e clicchiamo su **Manager Sezioni**, ci apparirà una finestra nella quale ci verrà chiesto di

- **Nominare una nuova sezione**
- **Associare a questa sezione un'immagine**

Noi abbiamo chiamato **Storia** la **Sezione** ed abbiamo indicato il nome dell'immagine con **storia.gif**
Alla fine clicchiamo sul bottone **Aggiungi Sezione**

Aggiungi Sezione

Nome Sezione:

Immagine Sezione
(Deve essere sotto la directory /images/sections/. Esempio: opinion.gif)

Nota

A proposito delle immagini occorrerà, sempre che vogliate inserirle, crearle in precedenza così come abbiamo fatto noi.



Inoltre prendete nota dell'indirizzo dove dovrete collocarle sul vostro Nuke (tramite FTP) e cioè:

../images/sections/storia.gif

e

../images/sections/cucina.gif

Dunque, appena cliccato su **Aggiungi Sezione** ci apparirà una pagina che ci mostrerà tutte le **Sezioni Attive** ed infatti vediamo proprio **Storia**.



Se scorrete verso il basso troverete la finestra che vi permette di inserire una nuova sezione e quindi, senza dubbi, scriviamo **Cucina** ed il nome dell'immagine che in questo caso è **cucina.gif**

Aggiungi Sezione

Nome Sezione:

Immagine Sezione
 (Deve essere sotto la directory /images/sections/. Esempio: opinion.gif)

quindi cliccheremo su **Aggiungi Sezione** ed ecco che ci riappare la pagina precedente però con una differenza, le **Sezioni** ora sono due: **Storia** e **Cucina**

Ora che avete capito il meccanismo potete creare quante sezioni volete. Ora che abbiamo le **Sezioni** possiamo iniziare a creare le pagine che le popoleranno. Eseguiamo questi passaggi nella tabella **Aggiungi Articolo in Sezioni**:

- Scegliete un **Titolo** per l'articolo
 - Cliccate sulla **Sezione** dove volete inserire questo articolo
 - Ora attenzione perchè dovete inserire nella tabella **Contenuto** lo script della vostra pagina in html però prima effettuate queste due operazioni:
1. Cancellate il titolo che avete nella pagina originale in html altrimenti apparirà nella pagina Nuke insieme a quello che avete appena indicato nella casella **Titolo** ottenendo così un antiestetico ed inutile doppio titolo.
 2. Correggete tutti gli indirizzi delle immagini contenute nella pagina html in quanto prima puntavano alle cartelle del vecchio sito mentre ora sono su Nuke e debbono puntare a questo url **src=../images/nomeimmagine.gif** cioè dovete inserire le immagini delle pagine html nella cartella **images** di Nuke
- Appena corretto l'indirizzo delle immagini fate un copia-incolla del codice html in **Contenuto** e cliccate su **Aggiungi Articolo**

Sezioni Attive
(Clicca per Modificare)

• Storia • Cucina

Aggiungi Articolo in Sezioni

Titolo

Seleziona Sezione:
☒ Storia
☐ Cucina

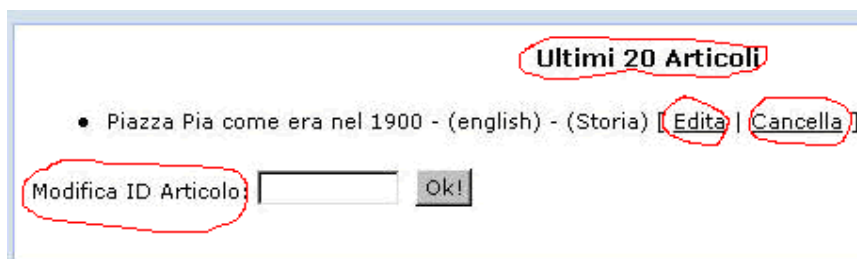
Nota: Non selezionare nessuna sezione se vuoi registrare il testo e pubblica

Contenuto

```
<html>

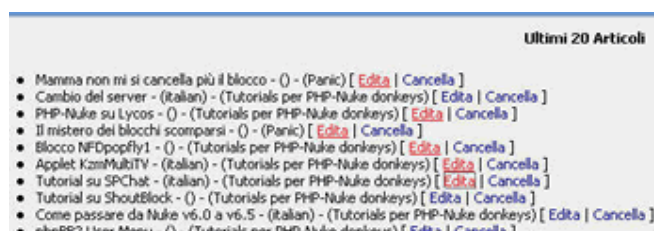
<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0"
style="border-collapse: collapse" bordercolor="#111111"
width="100%" id="AutoNumber1">
  <tr>
    <td width="100%"><font face="Tahoma"><b>Piazza Pia
come era nel 1900 </b>
    <font color="#FF0000">(Questo titolo dovreste eliminarlo
Se desideri pagine multiple inserisci <!--pagebreak--> nei punti di taglio.
```

Riapparirà la pagina ed anche stavolta c'è qualcosa di nuovo. Guardate nella tabella **Ultimi 20 Articoli** e vedrete che è stato inserito il titolo del primo articolo che abbiamo inserito. Notiamo anche che da qui è possibile **Editorlo**, per correggere eventuali errori, oppure **Cancellarlo**.

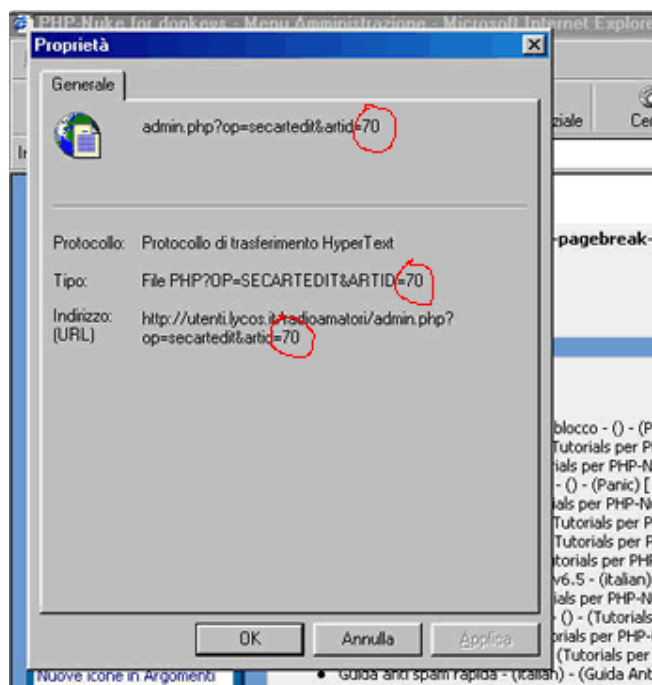


Nella finestrella più in basso **Modifica ID Articolo** possiamo richiamare un articolo per Modificarlo. Questo è indispensabile quando comincerete ad avere più di 20 articoli. Per es. se avete 50 articoli non potrete vederli tutti perchè, come detto, questa tabella mostra solo gli ultimi 20 ed allora se volete cancellarne uno che non vedete come fate? Prima di tutto dovete individuare il numero identificativo (ID) e lo trovate così:

- Andate su **Pannello Amministrazione**
- Cliccate su **Manager Sezioni**
- Nella lista individuate l'**Articolo** e cliccate col tasto destro su **Edita**



Nella finestra che apparirà: le **ultime cifre dell'URL** indicano proprio l'**ID dell'articolo**





Come va? Beh forse è il caso di fare una breve sosta, che ne dite di prendervi un caffè? Come dite? Preferite continuare? Bene, evidentemente la cosa vi appassiona... Buona continuazione!

Ora possiamo continuare ripetendo le azioni già viste ed inserire così il secondo articolo di **Storia**. Se farete tutto per bene, dopo aver cliccato su **Aggiungi Articolo**, vedrete che in **Ultimi 20 Articoli** è stato inserito il nuovo articolo di **Storia**.

Ultimi 20 Articoli

- Nel 1900 nascono i primi stabilimenti balneari - (english) - (Storia) [[Edita](#) | [Cancella](#)]
- Piazza Pia come era nel 1900 - () - (Storia) [[Edita](#) | [Cancella](#)]

Modifica ID Articolo:

Continuiamo utilizzando la stessa tecnica. Passiamo ad inserire gli articoli nella sezione **Cucina**. Per il primo articolo avremo:

Sezioni Attive
(Clicca per Modificare)

[Storia](#) [Cucina](#)

Aggiungi Articolo in Sezioni

Titolo

Seleziona Sezione:
☐ Storia
☒ Cucina

Nota: Non selezionare nessuna sezione se vuoi registrare il testo e pubblicarlo

Contenuto

```
<html>

<body>

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0"
style="border-collapse: collapse" bordercolor="#111111"
width="100%" id="AutoNumber4">
<tr>
<td width="100%">&nbsp;  <p align="center"><font
```

Se desideri pagine multiple inserisci <!--pagebreak--> nei punti di taglio.

per il secondo articolo

Sezioni Attive
(Clicca per Modificare)

• [Storia](#) • [Cucina](#)

Aggiungi Articolo in Sezioni

Titolo

Seleziona Sezione:
☐ Storia
☒ **Cucina**

Nota: Non selezionare nessuna sezione se vuoi registrare il testo e pubblicar

Contenuto

A questo punto avremo inserito due articoli in **Storia** e due articoli in **Cucina** così come riportato in **Ultimi 20 Articoli**

Ultimi 20 Articoli

- Cozze gratinate - (english) - (Cucina) [[Edita](#) | [Cancella](#)]
- Risotto al nero di seppia - (english) - (Cucina) [[Edita](#) | [Cancella](#)]
- Nel 1900 nascono i primi stabilimenti balneari - (english) - (Storia) [[Edita](#) | [Cancella](#)]
- Piazza Pia come era nel 1900 - () - (Storia) [[Edita](#) | [Cancella](#)]

Modifica ID Articolo:

Ora trasferiamo, via FTP, tutte le immagini contenute nelle pagine html

aggcont-001.jpg tuttialmare.jpg aggcont-002.jpg aggcont-003.jpg aggcont-004.jpg	Trasferire tutte queste immagini nella cartella images sul Nuke remoto
aggcont-007.jpg aggcont-008.jpg	Trasferire queste due immagini nella cartella images/sections/

A questo punto disponiamo delle **Sezioni** con i relativi **Articoli** ma come facciamo a renderli visibili ai visitatori del nostro sito?

Molto semplice. Prima di tutto dovete assicurarvi di aver attivato il modulo **Sezioni (Sections)**. Ricordo che per farlo dovete semplicemente andare su **Menu Amministrazione** poi cliccare su **Moduli** e, in corrispondenza del modulo **Sezioni (Sections)** cliccare su **Attiva**.

A questo punto vedrai apparire, se già non c'era, **Sections** nel Menu principale **Modules**

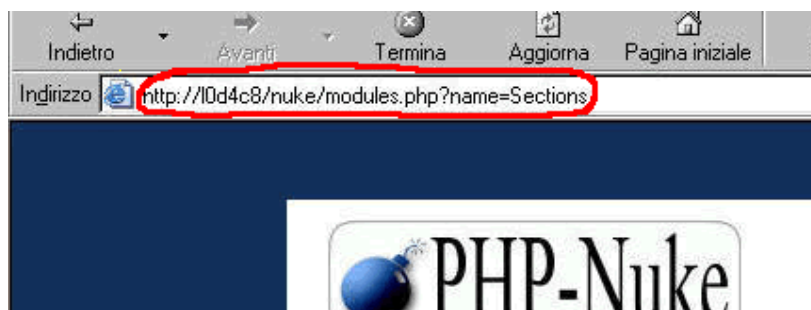


Una domanda che in molti mi fanno è la seguente...

Come linkare le Sezioni o gli Articoli da menu personalizzati

Potete chiamare sia le **Sezioni** che le singole pagine con gli **Articoli** anche da qualsiasi menu che potrete crearvi: per conoscere gli url delle pagine da elencare è sufficiente che annotiate quelli che appaiono nella barra del browser quando chiamate sia le Sezioni che le singole pagine con gli **Articoli**.

Per es. quando cliccate su **Sezioni (Sections)** guardate l'indirizzo che appare nella barra del browser: questo è il link che userete per linkare il vostro menu a questa pagina. Stesso discorso per gli articoli, semplice no?



Bene con questo ho terminato la mia presentazione sul modulo Sezioni, spero che ti sia piaciuta. Come dici? Manca ancora una parte? Ah giusto, cosa vedono i tuoi visitatori di tutto il tuo lavoro, ah la vecchiaia...

Cosa vede l'Utente

Cliccando sul link **Sezioni (Sections)**



apparirà



Se clicchi su **Cucina** ci appare



se cliccate sul primo articolo "Risotto al nero di seppia" ci apparirà



se invece cliccate su **Storia** ci apparirà



se cliccate sul primo articolo "Piazza Pia come era nel 1900" ci apparirà



Differenze tra il modulo Sezioni ed il modulo Contenuto

Vi sarete accorti di una certa somiglianza di questo modulo con quello chiamato **Contenuto**. Vediamo allora dove sono le differenze:

- Per il modulo Sezioni le categorie sono rappresentate da immagini mentre in Contenuto appaiono inserite in tabelle .
- Nel modulo Sezioni non è prevista la possibilità di indicare un Sottotitolo, una Intestazione, un Testo a piè di pagina ed una Firma invece possibili in Contenuto.

4.18 Sondaggio



Grazie a questa opzione potrai creare, cancellare, editare un sondaggio con la possibilità di pubblicizzarlo tramite un articolo.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona apparirà la seguente interfaccia nella quale potrai impostare il **Titolo** e fino a 12 opzioni, nel nostro esempio ci siamo limitati a 5.

Amministrazione Sondaggi

Crea Nuovo Sondaggio

[Cancellazione Sondaggio | Edita Sondaggi]

Titolo Sondaggio:

Che connessione usi?

Inserisci ogni opzione in ogni singolo campo

Opzioni 1:

Analogica 56k

Opzioni 2:

ISDN

Opzioni 3:

ADSL

Opzioni 4:

Fibra ottica

Opzioni 5:

Satellitare

Opzioni 6:

Opzioni 7:

Opzioni 8:

Opzioni 9:

Opzioni 10:

Opzioni 11:

Opzioni 12:

Più in basso è presente un form per annunciare la pubblicazione del nuovo sondaggio. Si tratta dello stesso modulo dell'**Aggiungi Articolo** con qualche piccola modifica. Compila tutti i campi e clicca su **Crea Sondaggio**

Annuncia questa risorsa sul tuo sito

(Lasciare in bianco per creare una risorsa senza annunciarla)

Titolo:

Partecipate al nuovo sondaggio

Categoria

Articoli

[Aggiungi | Edita | Cancella]

Pubblica in Home Page?

☒ Sì ☐ No

[Funziona solo se la categoria Articoli non è selezionata]

Attivare i commenti per questo articolo?

☒ Sì ☐ No

Argomento

Informazioni e novità

Testo

Con questo nuovo sondaggio scopriamo qual'è il tipo di connessione più usata dagli utenti del sito. Partecipate numerosi.

Testo Esteso

Crea Sondaggio

La pagina che appare:

- mostra l'**Elenco degli Articoli Programmati**, nel nostro caso nessuno
- mostra gli **Ultimi 20 Articoli** compresi quelli relativi ai sondaggi (nel nostro caso il numero 2) per Editarli o Cancellarli
- offre la possibilità di richiamare articoli, scrivendo il numero identificativo (**Articolo ID**), oltre il ventesimo (quelli che non possono apparire nella lista) per **Editarli** o **Cancellarli**
- mostra quale è il **Sondaggio Attuale** con possibilità di **Editarlo** e/o di aggiungere **Nuovi Sondaggi**

Articoli Programmati			
Non ci sono Articoli Programmati			
Ultimi 20 Articoli			
2	Partecipate al nuovo sondaggio	italian	Linguaggio PHP (Edita-Cancella)
1	Primo php-day italiano!	Tutto	phpnuke (Edita-Cancella)
Articolo ID: <input type="text"/> <input type="button" value="Edita"/> <input type="button" value="Vai!"/>			
Sondaggio Attuale: Che connessione usi? [Edita Aggiungi]			

Cosa vede l'Utente

L'utente, entrando in homepage, leggerà tra le news l'articolo che annuncia il nuovo sondaggio (**Partecipate al nuovo sondaggio**). Il form del sondaggio di solito viene posizionato nei blocchi laterali, nel nostro caso quello di destra. Nel blocco l'utente potrà, cliccando sui relativi links:

- **Votare**
- Leggere i **Risultati** di questo sondaggio
- Leggere i risultati dei precedenti **Sondaggi**

Veritate e mito da oggi non avete trovato. Promesse? Io dico di no, provate a visitare le mie pagine e resterete meravigliati.

[Visualizzato da: Tutti - Illimitato - [Edita](#)]

Partecipate al nuovo sondaggio

Con questo nuovo sondaggio scopriamo qual'è il tipo di connessione più usata dagli utenti del sito. Partecipate numerosi.


Postato da [rino](#) il Wednesday, 03 September @ ora legale Europa occ. (3 letture)
[\(Leggi Tutto...\)](#) | 304 bytes aggiuntivi | [commenti?](#) | [Voto: 5](#)

Primo php-day italiano!

News PHP Day 2003: il primo incontro della comunità PHP italiana! A Roma, presso l'Università degli Studi di Tor Vergata, il giorno 24 Ottobre 2003 si



Ricorda che gli articoli con testo lungo vengono spezzati in due parti da parte di chi li inserisce (utente o amministratore). Questo viene fatto per non appesantire troppo la homepage. Per leggerli nella loro interezza occorre cliccare su **Leggi Tutto**, così avrebbe letto questo:

Modules	Partecipate al nuovo sondaggio	Links Correlati
<ul style="list-style-type: none"> • Home • AvantGo • Content • Downloads • Encyclopedia • FAQ • Feedback • Forums • Journal 	<p>Con questo nuovo sondaggio scopriamo qual'è il tipo di connessione più usata dagli utenti del sito. Partecipate numerosi.</p> <p>I risultati ottenuti serviranno all'webmaster per migliorare il tipo di contenuti e l'aspetto grafico essendo, in particolare quest'ultimo legato al tempo di caricamento delle pagine.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Inoltre Informazioni e novità • News by rino <p>Articolo più letto relativo a novità:</p> <p>Partecipate al nuovo sondaggio</p>

4.19 Argomenti



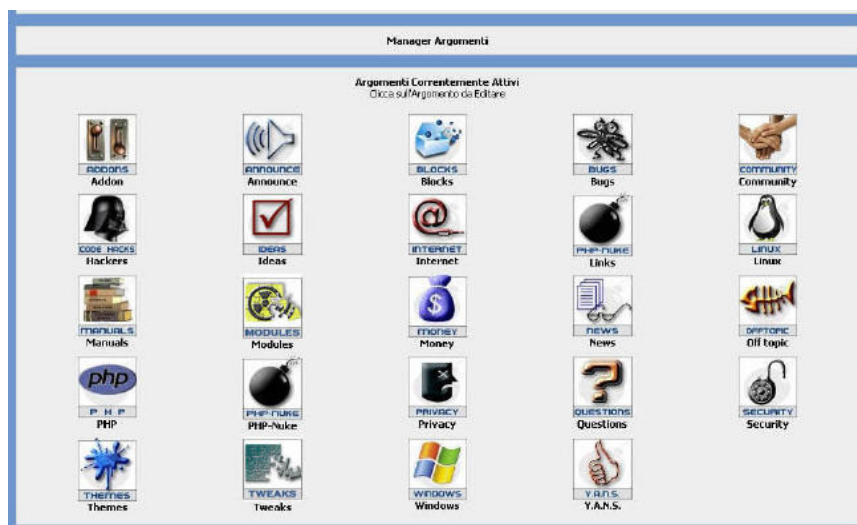
Grazie a questa funzione potete creare nuovi Argomenti ai quali associare l'immagine relativa.



Spesso nei tutorials e nei manuali si parla di **Argomenti** e di **Topics**. Ebbene desidero chiarirvi subito che per Topics e Argomenti si intende la stessa cosa. Ora che l'ho detto mi sento meglio e, ne sono sicuro, anche voi...

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona si accede all'interfaccia di gestione



Aggiungi Argomento

Nome Argomento:
(un nome senza spazi - max: 20 caratteri)
(per esempio: giochiehobby)

Testo Argomento:
(il testo dell'Argomento o Descrizione - max: 40 caratteri)
(per esempio: Giochi e Hobby)

Immagine Argomento:

E' sufficiente compilare i campi del form e cliccare su **Aggiungi Argomento**. L'unico problemino è rappresentato dal fatto che nel menu a discesa di **Immagine Argomento** ci sono 1 immagine... eh già avete letto bene, appena caricato, Nuke offre solo questo. Ed allora come si fa? Ve lo racconta Beppe.

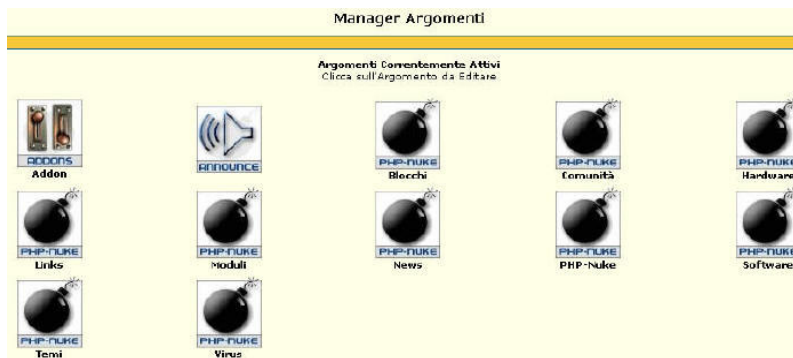


Inserire nuove icone in Argomenti

Desidero parlarvi di questo aspetto in quanto mi sono trovato nella situazione di doverlo fare. Infatti, appena installato Nuke, mi sono ritrovato con una sola immagine disponibile (quella della bomba) che veniva associata a tutti gli Argomenti presenti nel sito e la cosa non mi piaceva affatto. Se vi trovaste nella stessa situazione oppure se vorreste cambiare le icone che trovate nel vostro Nuke eseguite queste semplici istruzioni:

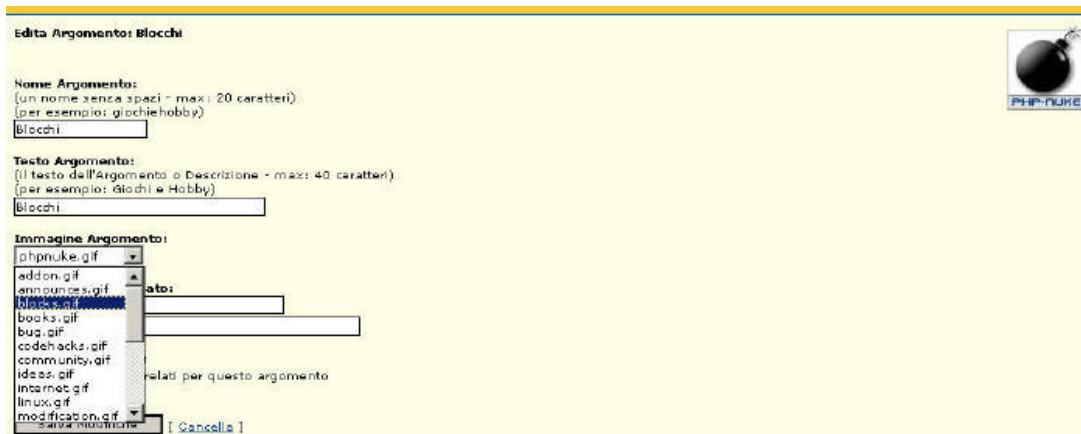
- Prima di tutto devi scaricarti una serie di icone che ti piacciono
- Trasferiscile nella cartella **/images/topics**
- Ora vai nel **Menu Amministrazione** e clicca su **Argomenti**

ti apparirà una pagina con delle icone, qualcosa di simile a questa:



Ma tutte quelle bombe sono veramente fuori luogo, ti pare? Vogliamo sostituirle con qualcosa di attinente all'argomento con il quale sono associate? Bene, allora vediamo come si fa. Iniziamo, per esempio, a sostituire la bomba associata con **Blocchi**.

- Clicca sull'icona **Blocchi** e si aprirà questa pagina:



- Nella casella "**Nome Argomento**" scrivi il nome dell'argomento
- Nella casella "**Testo Argomento**" scrivi la didascalia che apparirà sotto l'icona: è **obbligatorio** scrivere qualcosa altrimenti non vedrai la lista delle immagini nel menu a discesa

- Clicca sul menu a discesa "**Immagine Argomento**" e scegli un' immagine tra quelle disponibili per esempio **blocks.gif** (la lista che vedi è quella delle icone che avevamo scaricato prima nella cartella **/images/topics**)
- Clicca sul bottone "**Salva Modifiche**"

Ti verrà mostrata l'immagine (la vedi sulla destra) che hai associato all'argomento **BlocchiNIIA3.JPG**

Manager Argomenti

Edita Argomento:

Nome Argomento:
(un nome senza spazi - max: 20 caratteri)
(per esempio: giochi/hobby)
Blocchi

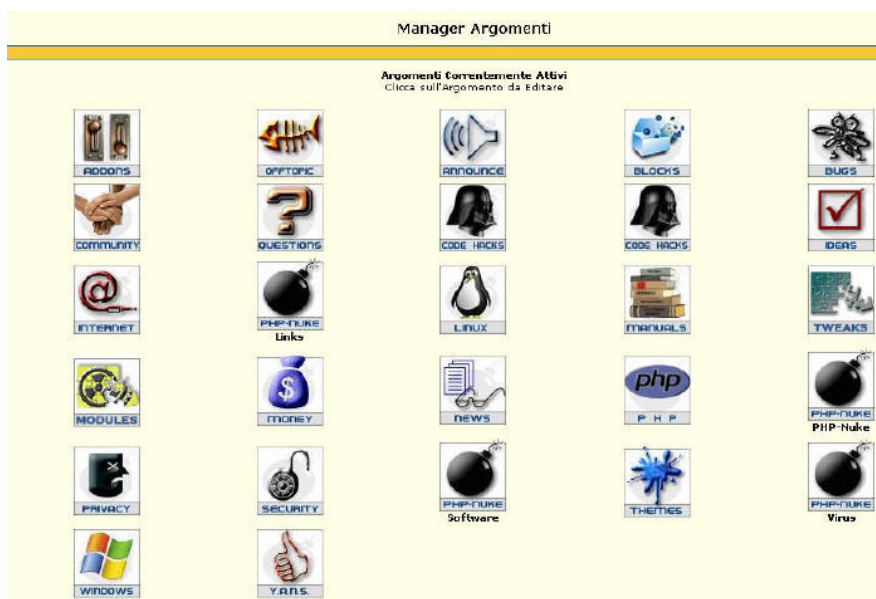
Testo Argomento:
(il testo dell'argomento o Descrizione - max: 40 caratteri)
(per esempio: giochi e Hobby)

Immagine Argomento:
blocks.gif

Aggiungi Link Correlati:
Nome Sito:
URL:

Link Correlati Attivi:
Non ci sono link correlati per questo argomento

Ora ripeti le operazioni per tutti gli Argomenti per i quali desideri aggiornare l'immagine. Alla fine del lavoro se torni nel **Menu Amministrazione** e clicchi su **Argomenti** potrai constatare che qualcosa è cambiato: le bombe non ci sono più e sono state sostituite dalle icone che avevi scelto!



E' tutto!
Buona continuazione da parte di Beppe!!!

Cosa vede l'Utente

Cliccando sul Menu **Topics (Argomenti)** oppure sull'icona vicina all'articolo, potrà effettuare

una selezione degli articoli e in automatico vedere tutti gli articoli corrispondenti a quel **Topic**. Viene inoltre proposta una piccola interfaccia **Search** per affinare la ricerca all'interno di questo argomento.

Argomenti Attualmente Attivi
Clicca per la lista completa di tutti gli articoli presenti in questa discussione

Addon



Argomento: Addon
Total News: 5
Total Reads: 35

- NSN IP Banner in italiano su Weblord.it
- Nuovo Addon
- Messaggeria Istantanea v1.2 ITA
- Offerta Advertising su WebGear.it
- Hotels search-2 Module

Announce



Argomento: Announce
Total News: 6

- Novità su Weblord.it
- Promozione servizio advertising, prezzi scontati del 50% fino a settembre!
- Sobre el servicio semanal de destacados gratis de ProDownload
- Libro elettronico gratuito
- Nuovo sito
- Tisconet

cliccando sulle icone a sinistra oppure sulle icone presenti vicino le News in homepage verranno mostrati tutti gli articoli relativi a quell'**Argomento** in questo modo



PHP-Nuke for donkeys: PHP-Nuke

Search on This Topic:

[\[Go to Home \]](#) [\[Select a New Topic \]](#)



PHP-Nuke 6.9 : rilasciata la versione finale

La versione 6.9 è stata rilasciata ai soci del Club. Tra le novità : upgrade del Forum alla versione 2.0.5 curato da NukeCops, migliorato il codice di sicurezza totalmente configurabile dal file config.php, e molti fixes e miglioramenti. Questa release chiude la serie 6.x ed apre lo sviluppo di PHP-Nuke versione 7.0. Secondo la nostra opinione non passerà più di un mese per avere la 7.0 disponibile (probabilmente è già pronta...)

Postato da ninik il , 22 agosto @ 16:20:11 CEST (6 letture)
(commenti? |   Voto: 0)

PHP-Nuke 6.9 su Weblord.it

weblord writes "ho il piacere di annunciarvi che [Weblord.it](#) è il sito in Italia ad avere disponibile nel Downloads PHP-Nuke 6.9. Principali novità: upgrade del Forum alla versione 2.0.5 grazie a NukeCops, codice di sicurezza optional e totalmente configurabile dal file config.php, e molti fixes e miglioramenti. Questa release chiude la serie 6.x ed apre lo sviluppo di PHP-Nuke versione 7.0."

Postato da ninik il , 19 agosto @ 13:32:57 CEST (3 letture)
(commenti? |   Voto: 0)

Ecco finalmente la versione 6.8 di PHP-Nuke WebGear SE!

Klin2 writes "

Finalmente rilasciata la nuova Special Edition di PHP-Nuke edita da WebGear.it! Per adesso è una versione Beta ...

4.20 Web Links



Grazie a questa funzione potete creare ed organizzare una raccolta di links di siti web. Il modulo utilizza la stessa architettura del modulo Downloads.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona apparirà la pagina dell'interfaccia di gestione:

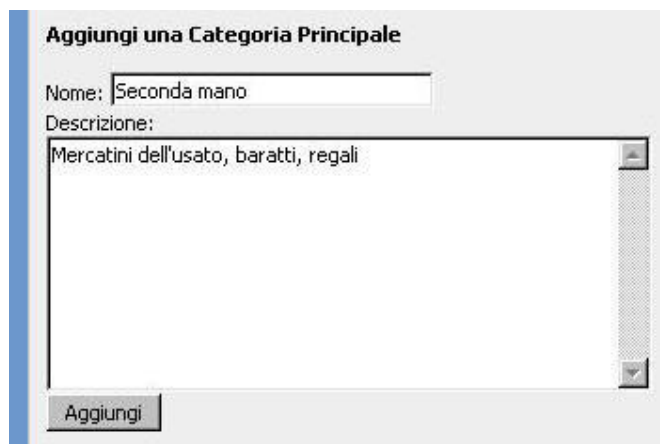


La prima informazione fornitaci riguarda il numero di siti inseriti nel database. Inoltre sono disponibili le seguenti opzioni:

- **Azzerà DB Links**, per svuotare completamente il database
- **Links Errati Reports**, indica il numero di links errati segnalati dagli utenti all'amministratore
- **Richieste Modifica Links**, indica il numero di links da modificare segnalati dagli utenti all'amministratore
- **Convalida Links**, col quale l'amministratore convalida le modifiche

Iniziamo ora ad utilizzare il form per inserire un sito. Seguiremo l'esempio per l'inserimento di un sito chiamato **Hardwarex** che tratta di vendita di hardware usato.

La prima operazione da fare consiste nell' **Aggiungere una categoria principale** con una **Descrizione** dopodichè clicchiamo su **Aggiungi**.



Possiamo anche aggiungere delle **Sotto Categorie**, per esempio qui ne creiamo due:

- **Tutto Hardware**
- **Tutto Musica**

che inseriamo nella categoria principale **Seconda mano**

Aggiungi una Sotto-Categoria

Nome: nel

Descrizione:

Comunità Nuke
Comunità Open Source
Comunità PHP-Nuke
Open Source
PHP-Nuke
Seconda mano
Varie
Comunità PHP-Nuke/PHP-Nuke in Italia
Comunità PHP-Nuke/PHP-Nuke nel Mondo
Comunità PHP-Nuke/Siti Italiani
Comunità PHP-Nuke/Siti stranieri

Clicchiamo su **Aggiungi** e poi inseriamo il nostro primo link

Aggiungi Link

Titolo Pagina:

URL Pagina:

Categoria:

Descrizione: (255 caratteri max)

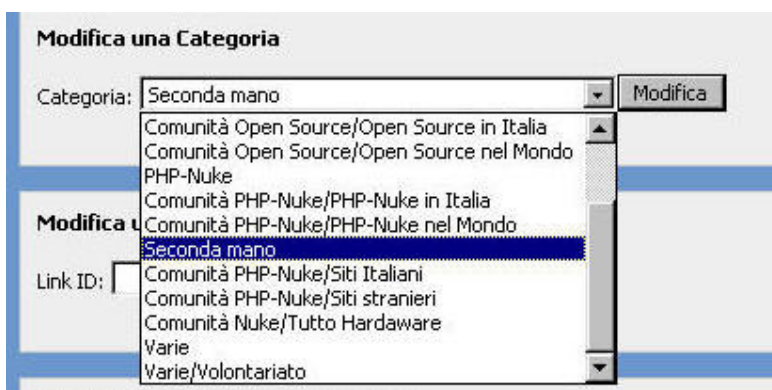
Nome:

Email:

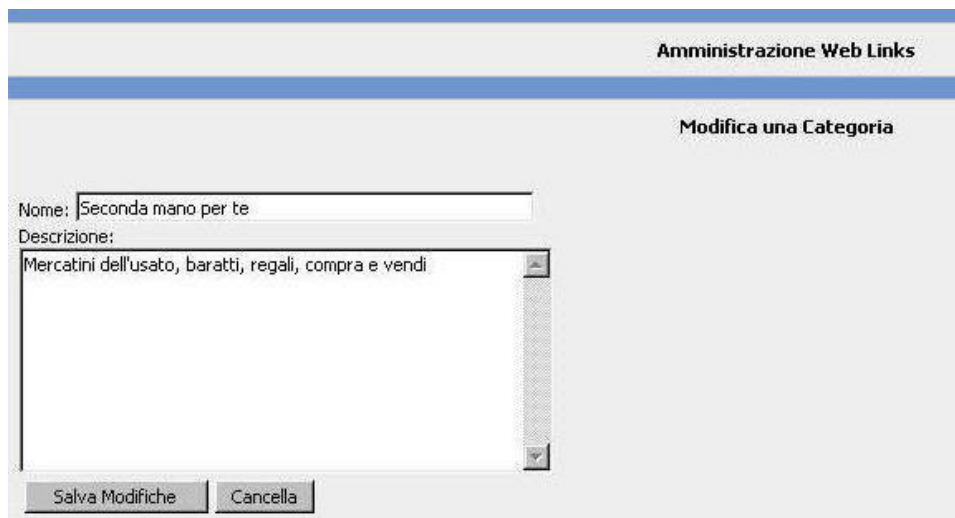
clicchiamo su **Aggiungi** questo URL e ci apparirà un messaggio di conferma



Più in basso c'è l'opzione **Modifica una categoria**, sarà sufficiente scegliere la categoria interessata nel menu a discesa e



clickare su **Modifica**. Ci apparirà il form nel quale apporteremo le variazioni che desideriamo



io per es. ho corretto il **Nome** aggiungendo "**per te**" e "**compra e vendi**" nella **Descrizione**; ora clicchiamo su **Salva Modifiche** (la modifica verrà apportata senza segnalazione di conferma).

Se vuoi puoi anche **Cancellare** la categoria cliccando sul relativo bottone.

La seconda opzione, **Modifica un link**, ci permette di apportare correzioni richiamando il form. Per correggere un inserimento è sufficiente inserire il numero identificativo del link



e clickare su **Modifica**

Modifica un Link

Link ID: 37

Titolo Pagina: Hardwarex 2000

URL Pagina: <http://www.hardwarex2000.tv> [Visit]

Descrizione:
 Sul nostro sito puoi trovare mille occasioni selezionate tra tutto l'usato hardware di qualità e con la caratteristica della garanzia per sei mesi. Vieni subito a trovarci!

Nome: Filippo

Email: jkrmaur@libero.it

Hits: 0

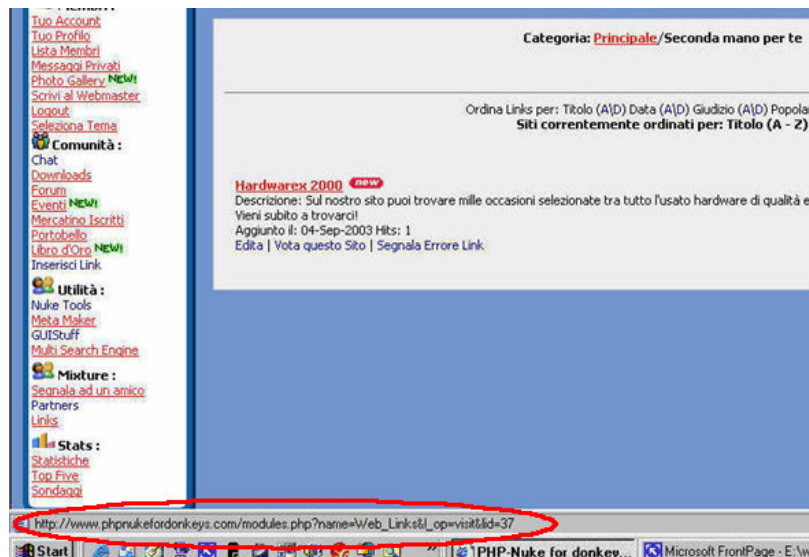
Categoria: Seconda mano [Modifica] [Cancella]

qui puoi apportare le correzioni (io, per es., ho cambiato il **Nome** da **Mauro** a **Filippo**) e cliccare su **Modifica** (la modifica verrà apportata senza segnalazione di conferma).



Come avrete dedotto, ad ogni link viene associato un numero (ID) che, come abbiamo visto, possiamo usare per richiamarlo. La domanda che mi viene rivolta sempre è: "Ma dove trovo il numero del link?" La risposta è molto semplice: prima di tutto devi cliccare su Web Links nel menu principale, poi apri la categoria dove si trova il link, individualo e posiziona il mouse sul nome. Ora se guardi la barra inferiore del tuo browser puoi leggere l'indirizzamento di quel link: l'ultimo numero è l'ID (nel nostro esempio qui sotto vedi il numero 37 che è proprio l'ID

del nostro link.



Ed eccoci all'ultima opzione, **Trasferisci tutti i link dalla categoria**, grazie alla quale puoi spostare i links da una categoria all'altra, utile quando fai una ristrutturazione del sito.

Trasferisci tutti i link dalla categoria

Categoria: Comunità Nuke

nel Categoria: Comunità Nuke

[Trasferire]

Cosa vede l'Utente

Cliccando su **WebLinks** nel menu principale,



l'utente accederà alla pagina dove sono riportate tutte le categorie presenti nel sito.



se clicca su **Seconda mano per te**, apparirà l'elenco di tutti i siti compresi in quella categoria (per il momento ce n'è uno solo, il nostro).

WEB LINKS

Cerca

[[Indice Links](#) | [Aggiungi Sito](#) | [Nuovo](#) | [Popolare](#) | [Top](#) | [Casuale](#)]

Categoria: [Principale](#)/Seconda mano per te

Ordina Links per: Titolo (A\Z) Data (A\Z) Giudizio (A\Z) Popolarità (A\Z)

Siti correntemente ordinati per: Titolo (A - Z)

Hardwarex 2000 new

Descrizione: Sul nostro sito puoi trovare mille occasioni selezionate tra tutto l'usato hardware di qualità e con la caratteristica della garanzia per sei mesi. Vieni subito a trovarci!

Aggiunto il: 04-Sep-2003 Hits: 0

[Edita](#) | [Vota questo Sito](#) | [Segnala Errore Link](#)

Cliccando sul link si aprirà la pagina del sito.

4.21 Backup DB



Grazie a questa funzione è possibile creare una copia del Database del nostro sito. E' molto utile in quanto permette di ristabilire lo stato iniziale nel caso di malfunzionamenti dovuti a modifiche effettuate.

Cosa vede l'Amministratore

Quando si clicca sull'icona, il server sul quale hai depositato il Database, preparerà il file e ti chiederà di scaricarlo sul tuo pc. Questa stessa funzione è disponibile anche su PHPMyAdmin ma è un po' complicata da gestire, almeno all'inizio, pertanto averla disponibile qui ti semplifica non poco la vita. Prima di dare il via al download è consigliabile crearsi una cartella da dedicare esclusivamente al database e nella quale scaricherai il file. Non è male fare delle copie del file scaricato su floppy o CD e conservarle in luogo sicuro: sappi che un danneggiamento del Database può avvenire non solo per "colpa tua" ma anche per colpa del provider ed in tal caso non avere una copia significa perdere irrimediabilmente tutto il tuo lavoro!



Non sempre tutto è semplice così come appare a prima vista, per questo debbo intervenire io! Come ti ha già ribadito Nuke, fare il backup del database è un'operazione importante forse, anzi sicuramente la più importante della tua attività di webmaster, e per convincerti di questo voglio fornirti alcune informazioni.

Il Database contiene tutto ciò che è scritto nel tuo sito: i dati dei tuoi Iscritti, i testi delle News, i posts dei Forums, i Contenuti, tutte le info riguardanti i Downloads, ecc...

Le cartelle PHP di PHPNuke non vengono mai modificate. Tutte le modifiche del contenuto del sito vengono effettuate nel database. Ecco perchè è importante salvaguardare regolarmente il tuo database! Immagina se un giorno il tuo sito si bloccasse per problemi del provider, attacchi hackers o che so' io, ebbene per te non ci sarebbe alcun problema perchè disponendo di tutti i dati salvati con l'ultimo backup saresti in grado di ripristinarne il funzionamento in breve tempo, il tempo cioè di ricaricare il database da una parte ed il programma dall'altra. Ma se, malauguratamente, non disponessi della copia del db il tuo sito tornerebbe ad essere vuoto di contenuti, esattamente come era all'inizio!

Ma come si fa a ricaricare un database sano? Beh direte voi me lo avete appena detto: basta cliccare sul logo! Si è vero ma a volte questo non funziona o meglio non è Nuke che non funziona ma è il provider che non accetta questa funzione, ed allora come si fa? Calma, ora ve lo spiego.

Fare una copia del db direttamente dal server

Innanzitutto dobbiamo raggiungere PHPMyAdmin ossia l'interfaccia che ti permette di gestire il database. E' una vecchia conoscenza in quanto lo hai già utilizzato quando hai installato il sito: è servito per creare il database ed a riempirlo con i dati di default (nuke.sql).

Ecco ciò che devi fare per ricaricare il tuo database salvato:

- **Vai in PHPMyAdmin** (l'indirizzo cambia secondo il provider , qui te ne mostro un paio con qualche differenza dovuta alla versione

ARUBA = `mysql/aruba.it`

LYCOS = <http://www.tripod.lycos.it/build/php4u/admin/index.php>

Dopo esserti loggato:

- Nel frame di sinistra devi selezionare il database del tuo sito (su Lycos ne hai disponibile solo uno quindi non puoi sbagliare)
- Nel frame destro appariranno tutte le tabelle del dB.
- In basso, clicca su **Seleziona tutto** e poi **Cancella**. In questo modo verranno cancellate tutte le tabelle del dB.



ATTENZIONE!!!

Prima di sopprimere le tabelle, assicurati di avere una copia funzionante del dB

Una volta vuotato il database di tutte le tabelle, possiamo importare quello che avevi salvato. Procedi così:

- clicca su **Seleziona tutto**
- clicca su **ESPORTA**
- nel frame destro spunta **Struttura, Aggiungi Drop Table, Dati, Inserimenti completi, Inserimenti estesi, Compressione Nessuno**
- clicca su **Esegui**

PHPMyAdmin ti chiederà dove scrivere il file di backup sul tuo hard disk, scegli la cartella e clicca su **Salva** ed ecco salvato il tuo database!

Cosa vede l'Utente

L'utente non ha accesso a questo tipo di funzione.

4.22 Gestione Banners



Questa funzione è stata pensata in particolare per chi possiede un sito finanziato da pubblicità rivelandosi comunque utile anche per chi ha la necessità di proporre un numero anche elevato di banner.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona appare una pagina nella quale è possibile configurare ed amministrare non solo il tipo di banner ma anche i clienti che hanno richiesto tale tipo di servizio. Iniziamo a compilare il form con un esempio

Amministrazione Banners

Banners correntemente attivi

Nome cliente	Impressions	Imp. Left	Clicks	% Clicks	Tipo	Stato	Funzioni
--------------	-------------	-----------	--------	----------	------	-------	----------

Clienti pubblicità

Nome cliente	Banners attivi	Banner inattivi	Nome contatto	Email contatto	Funzioni
--------------	----------------	-----------------	---------------	----------------	----------

Aggiungi nuovo cliente

Nome cliente:

www.phpnukefordonkeys.com

Nome contatto:

rino

Email contatto:

ik0wmq@libero.it

Login Cliente:

calipo53

Password Cliente:

mxrtzatr

Extra Info:

Il sito dedicato a chi inizia.

Aggiungi Cliente

appena terminato l'inserimento dei dati clicca su **Aggiungi Cliente** ed apparirà una nuova pagina nella quale possiamo aggiungere un banner compilando i campi:

- **Nome cliente:** è il nome del sito del cliente
- **Compra Impressions:** indica il numero di volte che errà mostrato il banner
- **URL dell'immagine:** l'indirizzo del banner
- **URL da cliccare:** l'indirizzo da raggiungere cliccando sul banner
- **Testo alternativo:** il testo che apparirà nel caso che, per qualche problema, non apparisse l'immagine del banner
- **Tipo:** dove apparirà il banner: in testa alla pagina o in un blocco
- **Attiva:** scegliere se mettere in funzione il banner o no

Amministrazione Banners							
Banners correntemente attivi							
Nome cliente	Impressions	Imp. Left	Clicks	% Clicks	Tipo	Stato	Funzioni
Clienti pubblicità							
Nome cliente	Banners attivi	Banner inattivi	Nome contatto	Email contatto	Funzioni		
www.phpnukefordonkeys.com	0	0	rino	ik0wmq@libero.it	Edita Cancella		
Aggiungi nuovo Banner							
Nome cliente: <input type="text" value="www.phpnukefordonkeys.com"/>							
Compra Impressions: <input type="text" value="0"/> 0 = Illimitato							
URL dell'immagine: <input type="text" value="http://l0d4c8/nuke/images/logo468.gif"/>							
URL da cliccare:: <input type="text" value="http://www.phpnukefordonkeys.com"/>							
Testo alternativo: <input type="text" value="Il 1° sito dedicato ai donkeys nukers italiani"/>							
Tipo: <input type="text" value="Normale"/>							
Attiva: <input type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No							
<input type="button" value="Aggiungi Banner"/>							

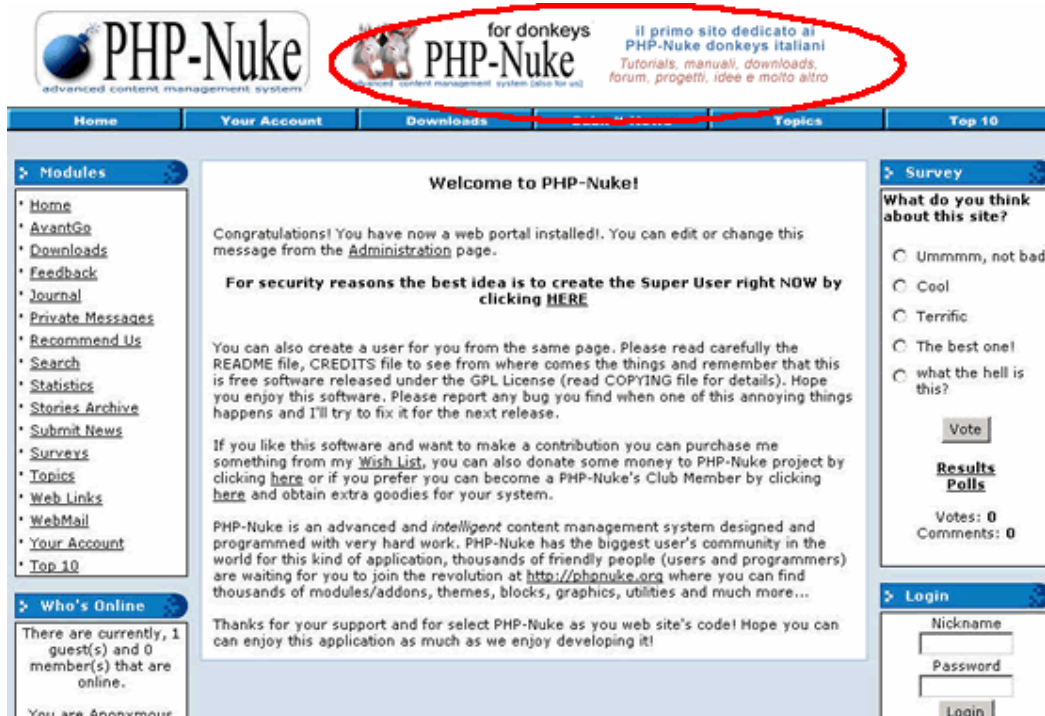
al termine degli inserimenti clicca su **aggiungi banner** ed apparirà la pagina aggiornata

Amministrazione Banners							
Banners correntemente attivi							
Nome cliente	Impressions	Imp. Left	Clicks	% Clicks	Tipo	Stato	Funzioni
www.phpnukefordonkeys.com	1	Illimitato	0	0%	Normale	Inattivo	[Edita Attiva Cancella]
Clienti pubblicità							
Nome cliente	Banners attivi	Banner inattivi	Nome contatto	Email contatto	Funzioni		
www.phpnukefordonkeys.com	0	1	rino	ik0wmq@libero.it	Edita Cancella		
Aggiungi nuovo Banner							
Nome cliente: <input type="text" value="www.phpnukefordonkeys.com"/>							
Compra Impressions: <input type="text"/> 0 = Illimitato							
URL dell'immagine: <input type="text"/>							
URL da cliccare:: <input type="text"/>							
Testo alternativo: <input type="text"/>							
Tipo: <input type="text" value="Normale"/>							
Attiva: <input type="radio"/> Sì <input type="radio"/> No							
<input type="button" value="Aggiungi Banner"/>							

infatti ora vediamo che è stata inserita in alto la tabella **Banner correntemente attivi** da cui possiamo Editare, Attivare Cancellare i banner. Notare che nell'esempio il banner è in stato Inattivo quindi clicca su **Attiva** per farlo diventare operativo.

Cosa vede l'Utente

Appena entra sul sito l'utente vedrà il banner posizionato nella testata del sito



e se ci clicca sopra verrà aperta la pagina web del cliente corrispondente.


Approfondimento sull'amministrazione dei banners

Senti Nuke ma se io volessi cambiare qualcosa come faccio?

Molto semplice, ti basta cliccare su **Editare** e ti apparirà questa pagina da dove puoi fare le modifiche che desideri.

Amministrazione Banners

Edita Banner



Nome cliente:

Aggiungi altre Impressions: Comprati: **Illimitato** Fatti: **1**

URL dell'immagine:

URL da cliccare::

Testo alternativo:

Tipo:


Attiva: ☒ Sì ☐ No

Se, per esempio, volessi mettere **il banner in un blocco** anziché in testa alla pagina ecco cosa devi fare:

nel campo **Tipo** scegli **Blocco** e poi clicca sul bottone **Salva Modifiche**

Amministrazione Banners

Edita Banner



Nome cliente:

Aggiungi altre Impressions: Comprati: **Illimitato** Fatti: **4**

URL dell'immagine:

URL da cliccare::

Testo alternativo:

Tipo:

Attiva: ☒ Blocco ☐ Normale

in **Menu Amministrazione** clicca su **Blocchi** ed attiva il blocco **Advertising** cliccando su **Attiva**

Blocco Amministrazione							
Titolo	Posizione	Peso	Tipo	Stato	Visibile per	Funzioni	
Advertising	▷ Centra su ↙	1		FILE	Inattivo	Tutti	[Edita Attiva Cancella Vedi]
Modules	◁ Sinistra	1	↓	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Administration	◁ Sinistra	2	↑ ↓	SYSTEM	Attivo	Solo Amministratori	[Edita Disattiva Cancella Vedi]
Who's Online	◁ Sinistra	3	↕ ↕	FILE	Attivo	Tutti	[Edita Disattiva Cancella Vedi]

alla richiesta di conferma clicca sul **Sì**

Attivazione Blocco

Advertising

Vuoi Attivare questo Blocco?

[[No](#) | [Sì](#)]

torna su Advertising sulla pagina precedente e stavolta clicca su **Edita**

Edita Blocco

Blocco: Advertising (Blocco File)

Titolo:

Advertising

Nomefile:

Advertising

(Seleziona un blocco utente da includere. Tutti gli altri campi saranno ignorati)

Posizione:

Centra su

Sinistra

Centra su

Centra giù

Destra

Attivare?

Chi può Vederlo?

Salva Blocco

scegli chi potrà vedere il blocco con il banner e dove posizionarlo (sinistra, centra su, ecc...). Noi lo abbiamo posizionato al centro ed ecco come è apparso sulla homepage.



se avessimo scelto di posizionarlo nei blocchi laterali ecco cosa avremmo ottenuto



tutta la pagina sarebbe stata disallineata! Ricorda che quando inserisci un'immagine qualsiasi all'interno dei blocchi laterali devi rispettare la larghezza interna massima a disposizione quindi le immagini debbono avere una larghezza sempre inferiore a quella dei blocchi.

4.23 Gestione Contenuto



Si tratta di una opzione simile a quella delle Sezioni. Utile per una gestione organizzata dei contenuti del sito.

Cosa vede l'Amministratore

Cliccando sull'icona si accede all'interfaccia grazie alla quale è possibile aggiungere nuove categorie e nuovi contenuti. E' simile a quella vista per gli **Articoli** ma con un minor numero di funzioni. Da segnalare la possibilità di tagliare testi molto lunghi utilizzando il tag **<!--pagebreak-->**. Il linguaggio Html è accettato.

Aggiungi Nuova categoria

Cliccando su **Aggiungi Categoria** apparirà

Manager Contenuti

Titolo	Status corrente	Categoria	Funzioni
--------	-----------------	-----------	----------

Aggiungi Nuova Categoria

Titolo:

Descrizione:

Edita Categoria

Categoria:

nel nostro esempio abbiamo creato **due categorie** che possiamo anche editare per eventuali correzioni

Aggiungi Nuova Categoria

Titolo:

Descrizione:

Edita Categoria

Categoria:

Ciclismo Internazionale
Ciclismo Italiano

Ora proviamo a scrivere un articolo

Manager Contenuti

Edita il Contenuto della Pagina

Titolo:

Grande Italia

Categoria:

Ciclismo Italiano

Sottotitolo:

Esplosione di fuoriclasse

Testo Intestazione:

Grazie azzurri!

Testo Pagina:

Se desideri pagine multiple inserisci <!--pagebreak--> nei punti di tag

Nonostante la forma strepitosa di alcuni corridori, quali Zabel, Vanderbrouck e Mussew, i ciclisti italiani si stanno mettendo ottimamente in luce nelle grandi corse del panorama ciclistico internazionale. L'esplosione del fuoriclasse Michele Bartoli della Asics CGA e la trionfale "galoppata" di Franco Ballerini della Mapei nella classica Parigi-Roubaix ne fanno da testimonianza. Nelle gare in linea il nostro ciclismo è divenuto ormai il primo della classe, senza alcun dubbio; ci siamo aggiudicati gran parte delle gare di coppa del mondo, come del resto tutti gli anni, e tra i primi posti della classifica generale figura un'altissima percentuale di corridori azzurri. Questo fa ben sperare per il futuro, anche grazie alla straordinaria condizione di alcuni giovani ritenuti dei fuoriclasse. Lo stesso Bartoli, vincitore della Liegi-Bastogne-Liegi, il giovanissimo Savoldelli, recente vincitore della prima tappa del giro del Trentino, ed altri quali i neo-professionisti Malberti e Figueras, che tanto bene hanno fatto nel mondo dilettantistico, e che altrettanto possono fare tra i professionisti.

<!--pagebreak-->

Non dimentichiamo però i vecchi del gruppo, che tanto ancora hanno da dire: il fantastico Tafi, per esempio, Elli, che sta vivendo una seconda giovinezza, e ancora "Re Leone" Cipollini, Minali e atleti di esperienza come Bugno, Chiappucci o Fondriest, che in giornata di grazia possono ancora dire la loro. La nostra pecca, però, sono i grandi Giri; nessuno dei nostri atleti è ancora in grado di contrastare i Titani delle corse a tappe, forse a causa di un'errata maturazione nei settori giovanili. Sembra comunque che qualche segnale positivo arrivi da Pantani e da Gotti che bene hanno fatto durante le ultime stagioni, anche se ostacolati da problemi di vario genere. Vedremo se quest'anno IL GIRO D'ITALIA e LA GRANDE BOUCLE riusciranno a regalarci qualche emozione in più. Godiamoci comunque, per adesso, il primo posto di Bartoli nella classifica di Coppa del Mondo in attesa di una vittoria prestigiosa anche nei grandi giri.

Testo piè di pagina:

A presto con altri successi!

Firma:

GDS

Attivare la pagina?

☒ Sì ☐ No

Salva Modifiche

dopo aver completato di compilare tutto il form clicchiamo sul bottone **Salva Modifiche**. Il nostro articolo verrà inserito automaticamente nel modulo **Contenuto** ed apparirà questa tabella riepilogativa

Manager Contenuti			
Titolo	Status corrente	Categoria	Funzioni
Grande Italia	Attivo	Ciclismo Italiano	[Edita Disattiva Cancella]

Cliccando su **Grande Italia** accedo direttamente all'articolo come lo vede l'utente. Questo è utile all'Amministratore che lo può **Editare**, **Disattivare** (cioè renderlo invisibile) oppure **Cancellarlo**.

Cosa vede l'Utente

L'utente, cliccando sul link **Content** (Contenuto)



otterrà l'apertura di questa pagina con la lista di tutte le Categorie disponibili sul sito

PHP-Nuke Powered Site: Lista Pagine	
Lista dei Contenuti disponibili su PHP-Nuke Powered Site:	
Available Content Categories	
Ciclismo Italiano	Questa categoria è dedicata al ciclismo nazionale.

cliccando su **Ciclismo Italiano** otterrà la lista di tutti gli articoli pubblicati in questa categoria

PHP-Nuke Powered Site: Lista Pagine

Lista dei Contenuti disponibili su PHP-Nuke Powered Site:

[Grande Italia](#) (Esplosione di fuoriclasse) [[Edita](#) | [Disattiva](#) | [Cancella](#)]

clickando su Grande Italia otterrà la pagina con il relativo articolo diviso in più parti (perchè troppo lungo)

Grande Italia

Explosione di fuoriclasse

Pagina: 1/2

Grazie azzurri!

Nonostante la forma strepitosa di alcuni corridori, quali Zabel, Vanderbrouck e Mussew, i ciclisti italiani si stanno mettendo ottimamente in luce nelle grandi corse del panorama ciclistico internazionale. L'esplosione del fuoriclasse Michele Bartoli della Asics CGA e la trionfale "galoppata" di Franco Ballerini della Mapei nella classica Parigi-Roubaix ne fanno da testimonianza. Nelle gare in linea il nostro ciclismo è divenuto ormai il primo della classe, senza alcun dubbio; ci siamo aggiudicati gran parte delle gare di coppa del mondo, come del resto tutti gli anni, e tra i primi posti della classifica generale figura un'altissima percentuale di corridori azzurri. Questo fa ben sperare per il futuro, anche grazie alla straordinaria condizione di alcuni giovani ritenuti dei fuoriclasse. Lo stesso Bartoli, vincitore della Liegi-Bastogne-Liegi, il giovanissimo Savoldelli, recente vincitore della prima tappa del giro del Trentino, ed altri quali i neo-professionisti Malberti e Figueras, che tanto bene hanno fatto nel mondo dilettantistico, e che altrettanto possono fare tra i professionisti.

Prossima Pagina (2/2) ➔

clickando su Prossima Pagina leggerà la seconda parte

Grande Italia

Explosione di fuoriclasse

Pagina: 2/2

Non dimentichiamo però i vecchi del gruppo, che tanto ancora hanno da dire: il fantastico Tafi, per esempio, Elli, che sta vivendo una seconda giovinezza, e ancora "Re Leone" Cipollini, Minali e atleti di esperienza come Bugno, Chiappucci o Fondriest, che in giornata di grazia possono ancora dire la loro. La nostra pecca, però, sono i grandi Giri; nessuno dei nostri atleti è ancora in grado di contrastare i Titani delle corse a tappe, forse a causa di un'errata maturazione nei settori giovanili. Sembra comunque che qualche segnale positivo arrivi da Pantani e da Gotti che bene hanno fatto durante le ultime stagioni, anche se ostacolati da problemi di vario genere. Vedremo se quest'anno IL GIRO D'ITALIA e LA GRANDE BOUCLE riusciranno a regalarci qualche emozione in più. Godiamoci comunque, per adesso, il primo posto di Bartoli nella classifica di Coppa del Mondo in attesa di una vittoria prestigiosa anche nei grandi giri.

A presto con altri successi!

⬅ Pagina Precedente (1/2)



Differenze con il modulo Sezioni

Vi sarete accorti di una certa somiglianza di questo modulo con quello delle Sezioni. Vediamo allora dove sono le differenze:

- Per il modulo Contenuto le categorie appaiono inserite in tabelle mentre nelle Sezioni sono rappresentate da immagini.
- Nel modulo Contenuto potete indicare un Sottotitolo, una Intestazione, un Testo a piè di pagina ed una Firma.

4.24 Articoli



Da qui l'amministratore può dare l'approvazione per la pubblicazione degli articoli proposti dagli utenti e, di conseguenza, farli apparire in homepage.

Cosa vede l'Amministratore

Quando un utente scrive un articolo attraverso l'opzione **Aggiungi Articolo**, PHP-Nuke invia automaticamente una Email di avviso all'Amministratore il quale per visionare questo articolo e dare l'ok alla pubblicazione procederà così:

Cliccando sul logo **Articoli**, apparirà la lista di tutti gli articoli in attesa di pubblicazione

Amministrazione Inserzione Articoli			
Nuovi Articoli Inseriti			
(Cancella)	Prova di invio articolo	Tutto	2003-09-03@15:55:40
[Cancella]			

Cliccando sul titolo apparirà una nuova pagina dalla quale l'Amministratore...


Amministrazione Inserzione Articoli

Nome
 [[Email User](#) | [Send Private Message](#)]

Titolo

Prova di invio articolo

Invio questo messaggio per effettuare una prova dell'azione Invia Articolo. Spero che funzioni e mi possiate leggere.



Argomento

Categoria [[Aggiungi](#) | [Edita](#) | [Cancella](#)]

Pubblica in Home Page? ☒ Sì ☐ No [Funziona solo se la categoria *Articoli* non è selezionata]

Attivare i commenti per questo articolo? ☒ Sì ☐ No

Testo

Invio questo messaggio per effettuare una prova dell'azione Invia Articolo. Spero che funzioni e mi possiate leggere.

Testo Esteso

Hai incluso un URL? Hai testato il suo funzionamento corretto?

Nota

Vuoi Programmare questo Articolo? ☐ Sì ☒ No

Adesso è: September 03, 2003 @ 16:01:21

Giorno: Mese: Anno:

Ora: : : 00

[[Cancella](#)]

leggerà ed eventualmente correggerà l'articolo e poi, cliccando sul bottone **Invia Articolo**, finalmente darà l'ok alla pubblicazione in homepage.

Cosa vede l'Utente

Non è previsto nulla per l'utente.

4.25 Logout/Exit



Logout/Exit

Cliccando sull'icona l'Amministratore uscirà dall'area admin azzerando così il cookie relativo. Evitare, per motivi di sicurezza, di restare connessi come Amministratori se ciò non è necessario.

5.0 HTML per donkeys

5.1 Cosa è Html

"Sicuramente anche tu Donkey hai incontrato almeno una volta questa sigla, vero?"

"Vero Nuke e ti dirò che conosco anche qualcosa a riguardo"

"Bene, questo ti siurerà molto ma cominciamo dall'inizio... Dunque Html , acronimo di Hyper Text Markup Language, è il linguaggio classico, oserei dire storico, utilizzato per costruire siti. Oggi non è più indispensabile conoscere questo linguaggio in quanto grazie ai cosiddetti editor visuali chiunque, con un minimo impegno, è in grado di costruire il suo bel sito, anche se c'è da sottolineare che la pulizia del codice generato con questi sistemi lascia alquanto a desiderare ma questa è un'altra storia..."

Ora sono certa che ti starai chiedendo cosa c'entra Html col php vero? Beh ti rispondo subito: c'entra perché in PHP-Nuke molte funzioni vengono scritte in Html. Per esempio per quanto concerne i temi, la tendenza è quella di crearli non più in php ma in html in quanto più facilmente modificabili. Inoltre tutto ciò che andrai ad inserire nel tuo sito, in termini di testi ed immagini, lo scriverai in Html, quindi, anche nel caso scegliesti di utilizzare un editor visuale, conoscere i principali tag di questo linguaggio ti tornerà certamente utile.

"Dunque mi stai dicendo che per inserire immagini, testi, musiche e quanto altro dovrò studiare questo linguaggio? Ahimè, ed io che pensavo di aver finito!"

"Aspetta – riprese Nuke con la calma che ormai avevo imparato a conoscere – se vuoi lo studi e poi lo usi ma se non vuoi..."

"Se non voglio??? Dimmi ti prego – esclamai interrompendola.

"Ecco, se non vuoi, hai almeno un paio di strade per riuscire ad ottenere lo stesso risultato".

"Dai dimmi subito le due strade!"

"Ok, allora parliamo della prima strada".

5.2 Prima strada: imparare i tag che ci occorrono

"Come già ti ho detto, grazie ad Html puoi inserire ciò che vuoi nei blocchi e quindi, volendo, puoi anche costruirci tutta la tua homepage. Una homepage è formata da diversi elementi alcuni estremamente evidenti, per esempio perché non me li nomini tu Donkey?"

Per un attimo mi trovai impreparato a quella domanda inaspettata ma poi pensandoci bene risposi "In una homepage io credo che una parte di testo non manca mai, e poi vicino al testo ci sono delle immagini, giusto?"

"Giusto Donkey, hai nominato due elementi fondamentali di una qualsiasi pagina web, bravo! Ma ora ti chiedo: non vedi altro in una homepage? Pensa bene ad una delle principali funzioni che ricopre questa pagina."

"Ah si è vero! Certo! Deve avere anche i link, molti link!"

"Bravissimo! Bene direi, per il momento di fermarci qui. Ricapitolando abbiamo questi tre elementi da gestire con il linguaggio Html:

- **Inserimento testi**
- **Inserimento immagini**
- **Inserimento links**

A questo punto per capire meglio tutto il discorso faremo ricorso ad un esempio anzi, per meglio dire, ad un progetto che chiameremo **Benvenuti sul mio sito**

Progetto: Benvenuti sul mio sito

Descrizione: Sviluppo della homepage del mio sito. La pagina conterrà un testo nel quale si darà il benvenuto ai visitatori e si presenteranno le finalità che il sito si propone di raggiungere. All'interno del testo alcune parole dovranno essere linkate a pagine del sito mentre altre parole saranno linkate a siti esterni, inoltre anche alcune immagini dovranno avere dei links.

Innanzitutto su un foglio di carta inizia a disegnare quello che hai in mente di fare, in questo modo tutte le fasi realizzative saranno facilitate.

Iniziamo a costruire la nostra homepage. Per "scrivere" la nostra homepage possiamo usare un qualsiasi editor di testo come per esempio **Blocco note di Windows**.

Iniziamo a scrivere il messaggio di benvenuto ed impariamo ad usare il primo tag.

Ricorda che ogni volta che inizi a scrivere un file Html devi impostare il foglio come riportato qui sotto.

I marcatori di struttura Html in apertura **<html>** ed in chiusura **</html>** servono per racchiudere qualsiasi elemento del codice ed indicano che quel documento è stato realizzato in HTML.

La coppia di marcatori **<body>** racchiude tutto ciò che vogliamo trasmettere al visitatore e quindi tutti gli altri marcatori dovranno essere inseriti al loro interno.

```
<html>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Ho lasciato un po' di spazio tra i due marcatori **<body>** proprio per permettere ciò. Quando inizierai a scrivere attento a non saltare o modificare nessun carattere altrimenti non funziona più nulla.

Ora scrivi il titolo della tua homepage all'interno dello spazio tra i **<body>** in questo modo:

```
<html>
```

```
<body>
```

```
Benvenuto sul mio sito|
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Bene Donkey ora ti faccio vedere come apparirebbe la tua homepage se tu inserissi lo script che hai preparato fin qui, eccola:

Benvenuto sul mio sito

Cosa te ne pare? Perché quella faccia?"

"Veramente mi sembra un po' miserella..."

"Cos'è che vorresti migliorare?"

"Beh dunque prima di tutto vorrei che la scritta fosse centrata e non tutta a sinistra, poi vorrei che la scritta fosse di formato più grande e, visto che ci siamo, la vorrei colorata, per esempio rossa! Ah un'altra cosa : se la volessi anche in grassetto oppure sottolineata o in corsivo? Come si fa?"

"Bene ora te lo spiego , in pratica non faremo altro che utilizzare alcuni tag del linguaggio Html. Quando devi scrivere del testo conviene sempre inserire una coppia di marcatori di paragrafo. Grazie a questi è possibile contrassegnare l'inizio e la fine di un paragrafo. Niente di complicato, basta scrivere

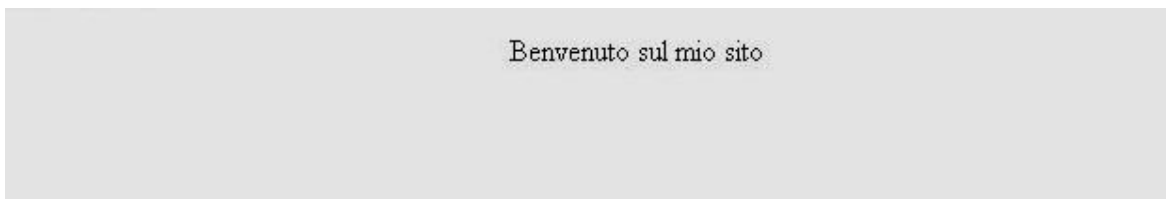
**<p> all'inizio del paragrafo e
</p> alla fine**

Per **centrare la scritta sullo schermo** il tag da usare è:

align="center">qui scrivi il testo che vuoi centrare

```
<html>
<body>
<p align="center">Benvenuto sul mio sito</p>
</body>
</html>
```

ed ecco il risultato che otterrai



Per **ingrandire la scritta** il tag da usare è:

** qui scrivi il testo che vuoi ingrandire **

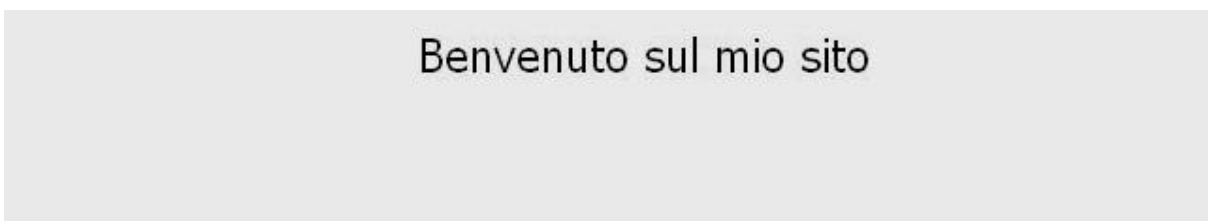
Con il tag font vengono assegnati diversi parametri:

size="5" qui inserite il valore della dimensione dei caratteri

face="Tahoma" qui inserite il nome del carattere

```
<html>
<body>
<p align="center"><font size="5" face="Tahoma">Benvenuto sul mio sito</font></p>
</body>
</html>
```

ecco il risultato che otterrai



Attenzione però perché questo risultato non sarà quasi mai raggiunto in quanto, a seconda del tema che userai, alcuni parametri di formattazione saranno gestiti dai CSS (fogli di stile) del tema stesso. Di conseguenza per cambiare elementi come la grandezza del carattere occorrerà mettere mano a quel tipo di file php.

Per **colorare la scritta** il tag da usare è:

color="#numerocolore"

E' sufficiente aggiungere questo tag all'interno del tag **font** scrivendo il **numero del colore desiderato**. Tu lo volevi rosso quindi il numero da scrivere è FF0000

```
<html>
<body>
<p align="center"><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">Benvenuto sul mio sito</font></p>
</body>
</html>
```

ecco il risultato che otterrai

Benvenuto sul mio sito

E veniamo ora alle ultime tre richieste, dunque:

Per **fare la scritta in grassetto** il tag da usare è:

qui scrivi il testo che vuoi in grassetto

```
<html>
<body>
<p align="center"><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></p>
</body>
</html>
```

ecco il risultato che otterrai

Benvenuto sul mio sito

Per **fare la scritta sottolineata** il tag da usare è:

<u>qui scrivi il testo che vuoi sottolineato </u>

```
<html>

<body>

<p align="center"><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></p>

</body>

</html>
```

ecco il risultato che otterrai

Benvenuto sul mio sito

Per **fare la scritta in corsivo** il tag da usare è:

<i> qui scrivi il testo che vuoi in corsivo </i>

```
<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

</body>

</html>
```

ecco il risultato che otterrai

Benvenuto sul mio sito

Con questo ho terminato di rispondere alle tue richieste, ora però andiamo avanti ed iniziamo a scrivere il **testo del nostro benvenuto**.

Per prima cosa dobbiamo scendere di un paio di righe ed andare a capo.

Ci sono diversi modi per procedere ma io ti insegnerò il più semplice e corretto. Per inserire il testo possiamo usare lo script che abbiamo realizzato per il titolo apportando delle piccole modifiche, pertanto ora copia lo script che abbiamo già scritto ed aggiungilo in coda al primo in questo modo.

```
<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>
|
</body>

</html>
```

in tal modo avremo una homepage come questa

Benvenuto sul mio sito

Benvenuto sul mio sito

"Hey ma è sbagliata!"

"Certo ma l'ho fatto apposta!"

"Apposta? Come? Perché? Spiega ti prego!"

"Beh è tutto abbastanza semplice. Vedi la seconda scritta, quella in basso?"

"Certo che la vedo ma in quel punto ci dovrebbe andare il testo della mia homepage!"
"Bravo lo hai detto ed allora cosa aspetti ad inserircelo?"
"Ok io ce lo metto, che ci vuole, mi basta sostituirlo alla scritta "Benvenuto sul mio sito".
Ma non capisco perché non lo hai inserito subito tu, certe volte non ti capisco..."
"Aspetta Donkey e capirai" - Disse Nuke con aria furbetta...

"Cara Nuke ora ti strabilio: ora seguimi con attenzione, il maestro sono io! Questo è il testo che ho preparato ed ora lo vado ad inserire nel secondo paragrafo, ecco qua!"

```
<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!<BR></FONT></font></b></u></i></p>

</body>

</html>
```

"Bravo Donkey! Vuoi vedere il risultato vero? Ed eccoti accontentato!"

Benvenuto sul mio sito

Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno fatto dormire! Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di sicuro!

"Ehi ce l'ho fatta! Funziona ! Benissimo! Però aspetta un po', mi pare un po' piatto e confuso, secondo me il testo deve essere più piccolo e non in grassetto, forse nemmeno corsivo... Come faccio a sistemarlo?"

"Ok Donkey, mi stai facendo le stesse domande che mi hai posto all'inizio della nostra esercitazione ricordi? Con una differenza sostanziale e cioè che prima, **li volevi** tutti questi

parametri mentre ora no. Bene ripercorri tutti i punti che abbiamo analizzato prima e vedrai che riesci da solo a sistemare tutto come desideri. Io ti do solo un suggerimento e cioè quello di ripercorrere questi punti:

- **allinea il testo a sinistra**
- **togli il grassetto**
- **riduci la dimensione del carattere**
- **togli il rosso ed inserisci il colore nero**
- **togli la sottolineatura**

Prova da solo e, solo se non ce la fai, ti autorizzo a guardare la soluzione qui sotto.

```
<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="left">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!<BR></FONT></p>

</body>

</html>
```

Puoi notare che, eliminando alcuni tag, lo script ora è molto più pulito e così pure la tua homepage che è diventata così:

Benvenuto sul mio sito

Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno fatto dormire! Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di sicuro!

"Si effettivamente ora comincia ad essere più carina però ora vorrei metterci delle immagini, mi insegni a farlo?"

"Certamente, seguimi."

Innanzitutto devi avere delle immagini da inserire e ricordati di trasferirle sul server remoto. A tal proposito ti ricordo che tutte le immagini vanno conservate nella directory **images**. Questo naturalmente non è obbligatorio ma lo si fa per una questione di semplicità in quanto è facile ricordarlo quando giunge il momento di inserire i link per richiamarle. Questa procedura è indicata finché il sito è piccolo, se invece devi gestire un sito di medie o grandi dimensioni con molte immagini e molte sezioni allora conviene creare delle sottocartelle ognuna col nome di una sezione per esempio dentro images/calcio ci conservi tutte le immagini relative al gioco del calcio, in images/ciclismo quelle del ciclismo e così via: l'importante è sapere dove si trovano perché, ripeto, spesso avrai bisogno di linkarle.

Allora, ammettiamo di avere 3 immagini da inserire nel nostro testo e che siano tutte conservate nella directory **images**.

Le immagini si chiamano:

asini-mini.gif

cd300temi-bimbo.gif

cd300temi-grillo.jpg

Per **inserire un'immagine** il tag da usare è:

Per esempio vogliamo inserire la prima immagine **asini-mini.gif** subito sotto il titolo e al centro. Come già fatto prima dobbiamo aprire un nuovo paragrafo, poi posizioniamo al centro l'immagine, quindi avremo:

```

<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center">
</p>

<p align="left">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!</FONT></p>

</body>

</html>

```

ed ecco il risultato che otterrai

Benvenuto sul mio sito



Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno fatto dormire!
Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di sicuro!

"Bello, finalmente ci siamo! E le altre due immagini? Possiamo inserirle in basso?"

"Certo basta aprire un nuovo paragrafo ed inserirle dove vuoi in questo modo:


```

<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center">
</p>

<p align="left">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!</FONT></p>

<p align="center">

</p>

</body>

</html>

```

se guardi bene puoi notare che ho aggiunto il **tag border=0** che conviene sempre inserire per evitare che chi usa ancora il vecchio Internet Explorer 5.5 veda le immagini linkate con una cornice blu.

A questo punto ecco come si presenta la nostra pagina:

Benvenuto sul mio sito



Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno fatto dormire! Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di sicuro!



"Oh bellissima! Ora si che mi comincia a piacere questa homepage! Però vorrei migliorarla un po', per esempio le due immagini in basso possono essere distanziate?"
"Certamente e per farlo introdurremo un altro tag molto importante quasi fondamentale per la costruzione delle pagine web in Html e cioè le **tabelle**."

"Se lo sapevo mi stavo zitto" – pensai tra me e me...

"Grazie alle tabelle possiamo distribuire come meglio vogliamo i contenuti nella pagina, ora ci soffermeremo sulle due immagini.

Per **inserire una tabella** il tag da usare è:

```
<table border="1" width="100%">  
<tr>  
<td width="100%">  
</td>  
</tr>  
</table>
```

in questo modo avremo creato una tabella di questo tipo

A noi però occorre una **tabella con 2 colonne** dove poter inserire le due immagini, inoltre **i bordi debbono essere invisibili** e le **immagini debbono essere centrate**, vediamo allora come procedere.

Per **inserire una tabella composta da 2 colonne** il tag da usare è: (in rosso alcune spiegazioni)

```
<div align="center"> centra la tabella  
<center>  
<table border="0" width="100%" > dimensione della tabella  
<tr>  
<td width="50%"> prima parte della tabella divisa al 50%  
<p align="center"> centra l'immagine nella tabella  
</td>  
<td width="50%"> seconda parte della tabella divisa al 50%  
<p align="center"> centra l'immagine nella tabella  
</td>  
</tr>  
</table>
```

Ecco il nostro script finale:

```
<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center">
</p>

<p align="left">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!</FONT></p>

<div align="center">
  <center>

<table border="0" width="50%" >
  <tr>
    <td width="50%">
      <p align="center">
</td>
    <td width="50%">
      <p align="center">
</td>
    </tr>
  </table>

  </center>
</div>

</body>

</html>
```


ed ecco come apparirà la homepage

Benvenuto sul mio sito



Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno fatto dormire! Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di sicuro!



se vuoi ridurre la distanza tra le due immagini ti sarà sufficiente ridurre il valore di % nel rigo **<table border="0" width="100%" >**

Allora Donkey sei soddisfatto di tutto il lavoro?"

"Certamente cara Nuke: è tutto affascinante ma..."

"Ma cosa?"

"Manca ancora un particolare per completare tutto e tu sai cosa..."

"Sì è vero e l'ho conservato per il finale, quindi ora ci siamo, parliamo dei **links**. Iniziamo con i **link testuali** poi vedremo i **link sulle immagini**, ok?"

Non potei che annuire.

"Per **linkare una o più parole** il tag da usare è:

parola cliccando sulla quale si apre il link

Facciamo subito un esempio pratico. Voglio che cliccando sulle parole **PHP-donkeys** si apra la homepage del sito www.phpnukefordonkeys.com

Entriamo nel nostro script ed inseriamo questo tag, avremo:

```

<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center">
</p>

<p align="left">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
<a href="http://www.phpnukefordonkeys.com">Php-donkeys</a> insomma, uniamoci e
lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!</FONT></p>

<div align="center">
  <center>

<table border="0" width="50%" >
  <tr>
    <td width="50%">
      <p align="center">
</td>
    <td width="50%">
      <p align="center">
</td>
    </tr>
  </table>

  </center>
</div>

</body>

</html>

```

Alcune regole da rispettare per il funzionamento dei link:

- quando il link punta ad una pagina esterna (come nel nostro caso) è obbligatorio inserire sempre **http://** prima dell'indirizzo
- quando invece il link punta ad una pagina interna al sito basta inserire ../nome della pagina

Nella homepage vedremo la parola sottolineata e, a seconda del tema usato, potrà apparire di altro colore oppure cambiare colore quando il mouse vi passa sopra.

ssionisti, basta con le notti insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quel
basta! Incompetenti, imbranati, Php-donkeys insomma, uniamoci e lottiamo insieme sotto la c
vato: database incomprensibili, query arabe, linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata!
e in ginocchio: scopriranno tutto di voi e, finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tan
a condizione disonorevole, l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non acca

Bene Donkey abbiamo quasi terminato, resta da vedere solo come linkare le immagini.

Per **linkare un'immagine** il tag da usare è:

```
<a href=" indirizzo da linkare ">  
</a>
```

Facciamo subito il solito esempio pratico. Voglio che cliccando sull'immagine **asini-
mini.gif** si apra la homepage del sito www.phpnukefordonkeys.com

Entriamo nel nostro script ed inseriamo questo tag, avremo:

```

<html>

<body>

<p align="center"><i><u><b><font size="5" face="Tahoma" color="#FF0000">
Benvenuto sul mio sito</font></b></u></i></p>

<p align="center">
<a href="http://www.phpnukefordonkeys.com">
</a></p>

<p align="left">
<FONT face=Tahoma>Basta con i siti solo per professionisti, basta con le notti
insonni passate in bianco per quella mancata installazione per quell'errore così
strano che continua a manifestarsi. Ora basta! Incompetenti, imbranati,
<a href="http://www.phpnukefordonkeys.com">Php-donkeys</a> insomma, uniamoci e
lottiamo insieme sotto la comune bandiera! Il
momento della riscossa è arrivato: database incomprensibili, query arabe,
linguaggio php, mysql, la vostra ora è segnata! Tutti i Php-donkeys italiani
uniti vi metteranno finalmente in ginocchio: scopriranno tutto di voi e,
finalmente, saranno svelati tutti i segreti che per tanto tempo non ci hanno
fatto dormire!<BR>Essere Php-donkeys non è una condizione disonorevole,
l'importante è non restarci a lungo... e se ci seguirete ciò non accadrà di
sicuro!</FONT></p>

<div align="center">
  <center>

<table border="0" width="50%" >
  <tr>
    <td width="50%">
      <p align="center">
</td>
    <td width="50%">
      <p align="center">
</td>
    </tr>
  </table>

  </center>
</div>

</body>

</html>

```

e questo sarà lo script finale in Html della tua homepage.

Ed ora ricapitoliamo, in questo incontro hai imparato a:

- **inserire testi**
- **inserire immagini**
- **inserire tabelle**
- **lineare testi**
- **lineare immagini**

il tutto in linguaggio Html.”

“ Bene Nuke, non ho capito molto o per meglio dire non ricordo mica tutti i tag che mi hai descritto, penso che dovrò studiare un po’...”

“ Non è detto, vedrai che usandoli ti diventeranno familiari e li manderai a memoria nello stesso modo in cui impari una poesia o una canzone.”

“Se lo dici tu... ci credo però devi ancora parlarmi della seconda strada, ricordi?”

“Certo, preparati e reggiti forte”

5.3 Seconda strada: usare gli editor visuali

“Si Donkey reggiti forte perché debbo rivelarti una cosa che forse ti farà un po’ arrabbiare.”

“Impossibile Nuke, sei così dolce che non saresti mai in grado di farlo, ma mi incuriosisci, di che si tratta?”

“ Beh ecco si tratta del fatto che esiste un modo più facile e rapido per ottenere la stessa homepage che abbiamo appena costruito. Ti basta impiegare un editor visuale, un editor cioè che ti permette di scrivere in HTML senza conoscere un tubo di questo linguaggio.”

Effettivamente mi stavo incavolando e le chiesi un po’ duramente “Ma caspita Nuke allora perché mi hai fatto impazzire con tutti questi tag?”

“Beh per almeno due validi motivi:

- il primo è perché questo tipo di programmi genera un codice “sporco” che oltre ad occupare spazio inutile sul server, spesso crea problemi di funzionamento in php
- il secondo è perché utilizzando Html, inizi ad acquisire una certa elasticità mentale che ti permetterà sia di capire ciò che stai facendo sia di motivarti a crescere nel campo della programmazione ed iniziare ad esplorare anche php.

6.0 Aggiornamento e manutenzione di PHP-Nuke

6.1 Installare patch e correggere errori

"Oh bene cara Nuke ecco una cosa che desideravo chiederti da molto: sento spesso parlare di patch, installa la patch, senza la patch non funziona bene, ecc... Ma cosa è esattamente una patch?"

"Rispondo volentieri alla tua domanda perché spesso si usano termini senza sapere di cosa si tratta! Dunque il discorso è molto semplice. Come nei più blasonati e costosi software (Windows docet...) anche io, talvolta, posso mostrare dei malfunzionamenti, in particolare sulle nuove versioni che hanno bisogno di un periodo di rodaggio. Altre volte i malfunzionamenti si manifestano negli aggiuntivi che vengono prodotti dalla comunità e cioè nei moduli e nei blocchi. Però ad ogni errore di programmazione (bug) esiste una corrispondente soluzione e questa - ma guarda un po' - sai come si chiama?"

"Patch?" Risposi prontamente.

"Esattamente! Ora hai capito cosa è una Patch!"

"Sì e ne sono felice ma ora devi spiegarmi come si carica una patch."

"Provvedo subito tanto è di una facilità estrema. Innanzitutto ti dico che la patch altro non è che un file scritto in php e quindi l'aspetto esteriore è, per esempio:

banners.php

Per installare una patch basta sovrascrivere lo stesso file sul server remoto. Conviene sempre fare una copia del vecchio file ed un metodo per far ciò consiste nel rinominarlo col suffisso **.old**, nel nostro caso opereremo così:

- 1. rinominiamo il file banners.php in banners.old**
- 2. trasferiamo la patch banners.php sul remoto**

In tal modo Nuke caricherà lo stesso file (banners.php) che però al suo interno contiene il nuovo script corretto. Inoltre se dovessimo avere problemi con questo nuovo file potremo cancellarlo e rimettere in funzione il vecchio rinominandolo un'altra volta da **.old** a **.php**

Termino col dire che, in rari casi, potresti trovare la patch sotto forma di **una sola riga di codice**. Questo viene fatto quando la correzione riguarda pochi elementi e il programmatore preferisce fornire solo un piccolo script invece che tutto il file. Ripeto è un caso raro ma puoi incontrarlo."

"E come faccio a caricare questo tipo di patch?"

"Beh in questo caso più che di caricamento occorre parlare di inserimento in quanto devi inserire qualche riga di codice all'interno di un listato. Segui queste semplici operazioni:

- 1. con il tuo editor php apri il file difettoso**
- 2. trova la riga da sostituire (ti viene segnalata nella patch) e sostituiscila con la nuova che preleverai dalla patch**

Stai molto attento quando operi sullo script in php in quanto è facile fare danni senza accorgersene, te l'ho già ribadito più volte ma te lo ripeto: è sufficiente cancellare un

punto o una virgola di uno script per bloccarne il regolare funzionamento, quindi occhi aperti e molta calma e poi...”

“E poi?”

“E poi solito discorso: quando metti le mani nei punti delicati la prima operazione da fare è sempre quella di fare una copia di sicurezza.”

“Ok Nuke, questo lo faccio sempre, anzi... quasi sempre. Sai spesso mi sento sicuro ed evito l’operazione anche se qualche volta ci ho lasciato le penne ehm pardon la coda...”

“Ricorda che oltre ad errori che puoi commettere tu, c’è sempre il destino avverso in agguato... per esempio può venire a mancare la corrente proprio mentre stavi operando.”

“E’ vero, non ci avevo mai pensato, grazie Nuke, un altro consiglio utile!”

7.0 Conclusioni o... Inizio?

"Ohhh, finalmente siamo arrivati alla fine!" - Esclamai tirando un bel sospiro... Ma quel sospiro mi è rimasto in gola nel momento in cui Nuke mi freddò con queste parole:

" Fine? Ma quale fine! Siamo appena all'inizio! Ora comincia il tuo lavoro, la ricerca di nuovi moduli, la loro installazione ed i problemi che sicuramente ti si presenteranno!"

Povero me ed io che pensavo che tutto sarebbe filato liscio... Ma in fondo il bello dell'Open Source è proprio questo: poter mettere le mani nei codici sorgenti, pasticciare, tagliare, modificare sempre con la certezza che in un modo o nell'altro il successo verrà ottenuto. E tutto ciò grazie anche al fatto che sei sempre in compagnia di una comunità di sperimentatori distribuiti in tutti i Paesi del mondo: programmatori e sperimentatori sui quali puoi contare sempre. Ma su tutte queste categorie se ne distingue una, forse la più numerosa: quella dei donkeys, che con la loro proverbiale caparbia rappresentano il cuore pulsante di PHP-Nuke!

Viva Nuke! Sempre!